

日立電線スイッチングハブ

ApresiaLightFM シリーズ

Ver. 1.00

SW マニュアル

制定・改訂来歴表

No	年 月 日	内 容
-	2010年8月27日	•新規作成

はじめに

本書には、スイッチングハブの Web ベース GUI の説明および操作方法を記述しています。それ以外のハードウェアに関する説明および操作方法については、各適用機種ハードウェアマニュアルを参照ください。

表 1-1 本書適用の機種一覧

シリーズ名	品名	型式
ApresiaLightFM シリーズ	ApresiaLightFM108GT-SS	APLFM108GTSS
	ApresiaLightFM116GT-SS	APLFM116GTSS
	ApresiaLightFM124GT-SS	APLFM124GTSS



この注意シンボルは、そこに記述されている事項が人身の安全と直接関係しない注意書きに関するものであることを示し、注目させる為に用います。

使用条件と免責事項

ユーザーは、本製品を使用することにより、本ハードウェア内部で動作するルーティングソフトウェアを含む全てのソフトウェア(以下、本ソフトウェアといいます)に関して、以下の諸条件に同意したものといたします。

本ソフトウェアの使用に起因する、または本ソフトウェアの使用不能によって生じたいかなる直接的または間接的な損失・損害等(人の生命・身体に対する被害、事業の中断、事業情報の損失またはその他の金銭的損害を含み、これに限定されない)については、その責を負わないものとします。

- (a) 本ソフトウェアを逆コンパイル、リバースエンジニアリング、逆アセンブルすることはできません。
- (b) 本ソフトウェアを本ハードウェアから分離すること、または本ハードウェアに組み込まれた状態以外で本ソフトウェアを使用すること、または本ハードウェアでの使用を目的とせず本ソフトウェアを移動することはできません。

Apresia は、日立電線(株)の登録商標です。

Ethernet は、米国 Xerox Corp.の登録商標です。

その他ブランド名は、各所有者の商標もしくは登録商標です。

目次

1. パラメーター設定手順	9
1.1 パラメーター設定手順	10
1.2 パラメーター設定端末の準備	12
1.3 パラメーター設定端末の接続	13
2. WEBベース GUI方式の基本操作	15
2.1 表記規則	15
2.2 概要	16
2.2.1 ログイン	16
2.2.2 GUIの画面説明	17
3. コマンドの詳細	18
3.1 Device Information	19
3.2 Configuration	20
3.2.1 System Information	20
3.2.2 Serial Port Settings	20
3.2.3 IP Address Settings	21
3.2.4 IPv6 Interface Settings	23
3.2.4.1 IPv6 Route Settings	23
3.2.5 IPv6 Neighbor Settings	24
3.2.6 Port Configuration	25
3.2.6.1 Port Settings	25
3.2.6.2 Port Description Settings	27
3.2.6.3 Port Error Disabled	27
3.2.6.4 Port Media Type	28
3.2.7 Static ARP Settings	29
3.2.8 User Accounts	30
3.2.9 System Log Configuration	31
3.2.9.1 System Log Settings	31
3.2.9.2 System Log Server	31
3.2.10 DHCP Relay	33
3.2.10.1 DHCP Relay Global Settings	33
3.2.10.2 DHCP Relay Interface Settings	33
3.2.11 MAC Address Aging Time	34
3.2.12 Web Settings	34
3.2.13 Telnet Settings	34
3.2.14 CLI Paging Settings	35
3.2.15 Firmware Information	36
3.2.16 SNMP Settings	37
3.2.16.1 Time Settings	37
3.2.16.2 TimeZone Settings	38
3.2.17 SMTP Settings	40

3.2.17.1 SMTP Service Settings	40
3.2.17.2 SMTP Service	41
3.2.18 SNMP Settings	41
3.2.18.1 SNMP View Table	42
3.2.18.2 SNMP Group Table	44
3.2.18.3 SNMP User Table	45
3.2.18.4 SNMP Community Table	46
3.2.18.5 SNMP Host Table	47
3.2.18.6 SNMP Engine ID	47
3.2.18.7 SNMP Trap Configuration	48
3.2.18.8 RMON	48
3.3 L2 Features	49
3.3.1 Jumbo Frame	49
3.3.2 802.1Q Static VLAN	56
3.3.3 QinQ	59
3.3.3.1 QinQ Settings	59
3.3.3.2 VLAN Translation CVID Entry Settings	60
3.3.4 802.1v Protocol VLAN	60
3.3.4.1 802.1v Protocol Group Settings	60
3.3.4.2 802.1v Protocol VLAN Settings	61
3.3.5 GVRP Settings	62
3.3.6 Asymmetric VLAN Settings	63
3.3.7 MAC-based VLAN Settings	63
3.3.8 PVID Auto Assign Settings	63
3.3.9 Port Trunking	64
3.3.10 LACP Port Settings	66
3.3.11 Traffic Segmentation	67
3.3.12 IGMP Snooping	67
3.3.12.1 IGMP Snooping Settings	68
3.3.13 MLD Snooping Settings	69
3.3.14 Port Mirror	72
3.3.15 Loopback Detection Settings	74
3.3.16 Spanning Tree	74
3.3.16.1 STP Bridge Global Settings	77
3.3.16.2 STP Port Settings	79
3.3.16.3 MST Configuration Identification	81
3.3.16.4 STP Instance Settings	82
3.3.16.5 MSTP Port Information	82
3.3.17 Forwarding & Filtering	83
3.3.17.1 Unicast Forwarding Settings	83
3.3.17.2 Multicast Forwarding Settings	84
3.3.17.3 Multicast Filtering Mode	85
3.3.18 LLDP	86

3.3.18.1	LLDP Global Settings	86
3.3.18.2	LLDP Port Settings	87
3.3.18.3	LLDP Basic TLVs Settings	88
3.3.18.4	LLDP Dot1 TLVs Settings	89
3.3.18.5	LLDP Dot3 TLVs Settings	90
3.4	サービス品質 (QoS)	91
3.4.1	Bandwidth Control	92
3.4.2	Traffic Control	92
3.4.3	802.1p Default Priority	95
3.4.4	802.1p User Priority	95
3.4.5	QoS Scheduling Settings	96
3.4.6	Priority Mapping	97
3.4.7	TOS Mapping	97
3.4.8	DSCP Mapping	98
3.5	Security	99
3.5.1	Trusted Host	99
3.5.2	Port Security	99
3.5.2.1	Port Security Port Settings	99
3.5.2.2	Port Security FDB Entries	100
3.5.3	802.1X	101
3.5.3.1	802.1X Settings	101
3.5.3.2	802.1X User	103
3.5.3.3	Authentication RADIUS Server	103
3.5.4	SSL Settings	107
3.5.5	SSH	110
3.5.5.1	SSH Settings	110
3.5.5.2	SSH Authmode and Algorithm Settings	111
3.5.5.3	SSH User Authentication Lists	113
3.5.6	Access Authentication Control	115
3.5.6.1	Authentication Policy Settings	116
3.5.6.2	Application Authentication Settings	117
3.5.6.3	Authentication Server Group	118
3.5.6.4	Authentication Server	119
3.5.6.5	Login Method Lists	120
3.5.6.6	Enable Method Lists	121
3.5.6.7	Local Enable Password Settings	123
3.5.7	MAC-based Access Control	124
3.5.7.1	MAC-based Access Control Settings	124
3.5.7.2	MAC-based Access Control Local Settings	126
3.6	アクセス制御一覧(ACL)	127
3.6.1	ACL Configuration Wizard	127
3.6.2	Access Profile List	128
3.6.3	ACL Finder	146

3.6.4 ACL Flow Meter	146
3.7 Monitoring	148
3.7.1 Cable Diagnostics	148
3.7.2 CPU Utilization	148
3.7.3 Port Utilization	149
3.7.4 Packet Size	150
3.7.5 Memory Utilization	151
3.7.6 Packets	152
3.7.6.1 Received (Rx)	152
3.7.6.2 UMB_cast(Rx)	153
3.7.6.3 Transmitted (Tx)	154
3.7.7 Errors	156
3.7.7.1 Received (RX)	156
3.7.7.2 Transmitted (TX)	158
3.7.8 Port Access Control	159
3.7.8.1 RADIUS Authentication	159
3.7.8.2 RADIUS Account Client	161
3.7.8.3 Authenticator State	162
3.7.8.4 Authenticator Statistics	164
3.7.8.5 Authenticator Session Statistics	165
3.7.8.6 Authenticator Diagnostics	167
3.7.9 Browse ARP Table	169
3.7.10 Browse VLAN	170
3.7.11 IGMP Snooping	170
3.7.11.1 Browse IGMP Router Port	170
3.7.11.2 IGMP Snooping Group	171
3.7.11.3 IGMP Snooping Host	172
3.7.12 MLD Snooping	172
3.7.12.1 Browse MLD Router Port	172
3.7.12.2 MLD Snooping Group	173
3.7.13 LLDP	173
3.7.13.1 LLDP Statistics System	173
3.7.13.2 LLDP Local Port Information	174
3.7.13.3 LLDP Remote Port Information	174
3.7.14 Browse Session Table	175
3.7.15 MAC Address Table	175
3.7.16 System Log	176
3.8 セーブ	177
3.8.1 Save Configuration	177
3.8.2 Save Log	177
3.8.3 Save All	177
3.9 ツール	178

3.9.1 Configuration File Upload & Download	178
3.9.2 Upload Log File	178
3.9.3 Reset	178
3.9.4 Ping Test	179
3.9.5 Download Firmware	180
3.9.6 Reboot System	181
4. 使用上の注意事項	182
5. トラブルシューティング	183
5.1 表示LEDに関連する現象と対策	183
5.2 コンソール端末に関連する現象と対策	183
5.3 HTTPに関連する現象と対策	184
5.4 スイッチングハブ機能に関連する現象と対策	184
5.5 VLANに関連する現象と対策	184
5.6 SFPに関連する現象と対策	184
6. 準拠規格	185

1. パラメーター設定手順

パラメーターの設定は下記の方式により行うことができます。パラメーター設定手順については1.2節を参照してください。Webベース GUI方式(SWマニュアル)(HTTPによる)は3章で詳述します。コマンドライン方式(CLIマニュアル)は別紙を参照してください。

1.1 パラメーター設定手順

(1) パラメーター設定端末を用いた IP アドレス設定の手順

パラメーター設定端末の準備(1.2 節参照)

パラメーター設定端末の接続(1.3 節参照)

パラメーター設定端末の電源 ON

本装置の電源 ON

LED 表示ランプの確認

PWR 表示 LED が点灯していることを確認してください。

表示されたら、何かキーを押して下さい。
表示されない場合、Ctrl+r を押し、コンソール画面を更新してください。
<表示例>
Press any key to login...

パラメーター設定端末の表示画面の確認

以下のような表示がされていることを確認してください。表示されない場合、Ctrl+r を押し、コンソール画面を更新してください。
<表示例>

```
ApresiaLightFM108GT-SS Fast Ethernet Switch
Command Line Interface
```

```
Firmware: 1.00.00
```

```
Copyright(C) 2010 Hitachi Cable, Ltd. All rights
reserved.
```

```
UserName:
```

システムログイン

login 名 : adpro によりシステムにログインします。初回立ち上げ時にはパスワードは設定されていないので、そのままリターンを押してログインしてください。

```
UserName:adpro
```

```
PassWord:
```

```
#
```

IP アドレスの設定

例として、IP アドレス 10.0.0.1/24 を設定する場合を以下に示します。

```
#config ipif System ipaddress 10.0.0.1/24
Command: config ipif System ipaddress 10.0.0.1/24

Success.

#
```

本装置からログアウト

```
#logout

Press any key to login...
```

パラメーター設定端末を電源 OFF とし、本装置から取り外します。

セットアップ完了

(2) Web ベース GUI 方式を用いたパラメーター設定の手順

WEB ベース GUI 方式を用いたパラメーターの設定は、本装置が LAN に接続され IP アドレスが設定されている場合のみ可能です。

本装置に割り当てられた IP アドレスに HTTP でアクセスしてください。
例)http://10.0.0.1
認証画面が表示されることを確認してください。

システムログイン(2.2.1 項参照)

システムパラメーターの設定(2 章参照)

セットアップ完了

1.2 パラメーター設定端末の準備

本装置のパラメーター設定に必要な端末の条件及び通信条件を表 1-1、表 1-2 に記載します。

表 1-1 パラメーター設定端末の条件

項番	項目	仕様
1	端末の設定	ANSI (VT100 互換)

表 1-2 通信条件

項番	項目	仕様
1	キャラクタ	8bit/キャラクタ
2	ストップビット	1bit
3	パリティ	なし
4	フロー制御	なし
5	ボー・レート	9600bps
6	端末接続ケーブル	RS-232C ケーブル(ストレート)、 ただし、本装置側は DB-9 オス型コネクタを使用のこと

1.3 パラメーター設定端末の接続

パラメーター設定端末と本装置のコンソールポートを標準添付されている専用コンソールケーブル (ストレート) を用いて接続します。

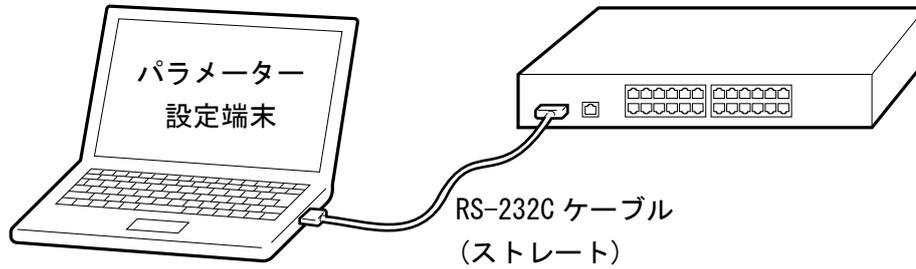


図 1-1 RS-232C ケーブルの接続

下記に本装置のコンソールポートのピン仕様を記載します。コンソールポートは、RS-232C(DTE仕様, メス)になっています。

表 1-3 コンソールポートのピン仕様

ピン No.	信号名	信号の内容	備考
1	-	-	-
2	SD	送信データ	出力
3	RD	受信データ	入力
4	-	-	-
5	SG	回路アース	-
6	-	-	-
7	-	-	-
8	-	-	-
9	-	-	-

! コンソールポートには、パラメーター設定時のみに専用コンソールケーブルを接続し、通常の運用時には接続しないでください。

RS-232C ケーブルのピン配置を下記に記載します。

表 1-4 RS-232C ケーブル接続結線例 (D-SUB9 ピン-9 ピンの場合)

本装置側コネクタ 9 ピン D-SUB(オス)	接続	パラメーター設定用端 未 コネクタ 9 ピン D-SUB
ピン番号		ピン番号
1	—————	1
2	—————	2
3	—————	3
4	—————	4
5	—————	5
6	—————	6
7	—————	7
8	—————	8
9	—————	9

2. WEBベース GUI方式の基本操作

WEB ベース GUI 方式によるパラメーターの表示/設定方法を説明します。

2.1 表記規則

2章および3章のコマンドの詳細にて記述される、各コマンドの引数の表記規則を表 2-1 に記載します。

表 2-1 コマンド引数の表記規則

表記規則	説明
[]	ボタン、ツールバーアイコン、メニュー、または、メニュー項目を表します。 例：ファイルメニューを開いて、キャンセルを選択します。太字を使って強調します。また、画面上に表示されるシステムメッセージやプロンプトを表す場合もあります。例：メールを受信しました。太字を使って、ファイル名、プログラム名、および、コマンドを表すこともあります。例：コピーコマンドを使用します。
メニュー名 > メニューオプション	メニュー名 > メニューオプションはメニュー構成を表します。Device > Port > Port Properties は、[Device]メニューの下にある[Port]オプションの下に[Port Properties]メニューがあることを意味します。

2.2 概要

Web ブラウザを使用して、遠隔から HTTP プロトコルでスイッチにアクセスできます。Web ベース GUI 方式は、コマンドライン方式と同じ設定が行えます。

2.2.1 ログイン

スイッチにアクセスするには、ブラウザのアドレスバーに `http://10.0.0.1` を入力します。ここでの `10.0.0.1` は、スイッチの IP アドレスを表します。

次の図にあるような管理モジュールのユーザー認証ウィンドウが開きます。
下記の図にあるような認証画面が開きます。



ユーザー名とパスワードを入力し(デフォルトのユーザー名: `adpro`、パスワード: なし)、OK をクリックします。GUI 画面が開きます。

下記に WEB ベース GUI 方式の操作方法については記載します。

2.2.2 GUIの画面説明

GUI の画面は、下記に示すように 3 つの領域に分割されています。

The screenshot displays the APRESIA web interface for a Hitachi Cable switch. The interface is divided into three main sections:

- 領域 1 (Area 1):** A left-hand navigation pane containing a tree view of folders such as Configuration, L2 Features, GoS, Security, ACL, and Monitoring. A 'Save' button is also visible.
- 領域 2 (Area 2):** The central 'Device Information' section, which includes a top status bar with a graphical representation of the switch's front panel (ports and modules) and a table of system details like Device Type, System Name, IP Address, and MAC Address.
- 領域 3 (Area 3):** A table titled 'Device Status and Quick Configurations' located at the bottom of the main content area, listing various features and their current status (e.g., SNTP, Spanning Tree, RMON).

領域 1	表示するフォルダまたはウィンドウを選択します。 フォルダアイコンを開いて、ハイパーリンクウィンドウボタンとそれに含まれるサブフォルダを表示します。 APRESIA ウェブサイトへ移動するには APRESIA ロゴをクリックします。
領域 2	スイッチのフロントパネルのリアルタイムに近いグラフィック画像が表示されます。 この領域には、スイッチのポートと拡張モジュールが表示されます。 指定したモードによって、ポートアクティビティ、二重モード、速度などを表示します。 グラフィック内のさまざまな領域を選択して、ポート構成などの管理機能を実行できます。
領域 3	構成データの選択およびエントリーに基づくスイッチ情報を表示します。

! 現在のセッション中にスイッチ設定を変更した場合は、[Save Configuration] (セーブ > Save Configuration) または、コマンドラインインターフェース (CLI) コマンド save config で設定を保存して下さい。

3. コマンドの詳細

注意事項

-  本ファームウェア (Ver. 1.00) では、本章に記載している設定のみサポートしております。未記載の設定を行った場合の動作は保証されません。

3.1 Device Information

このウィンドウには、スイッチ上の主要機能の主な設定がすべて含まれます。このウィンドウはログオンすると自動的に表示されます。[Device Information]に戻るには、[機種名]をクリックします。

[Device Information]には、スイッチの MAC アドレス(工場出荷時に割り当てられており、変更できません)、ブート PROM バージョン、ファームウェアバージョン、ハードウェアバージョン、および、スイッチ上の異なる設定に関するその他の情報が表示されます。

この情報は、ファームウェアの更新の際に役に立ちます。また、必要に応じて、スイッチの MAC アドレスを取得して、他のネットワークデバイスのアドレステーブルに入力することもできます。さらに、このウィンドウにはスイッチ上の機能の状態が表示されるので、現在のグローバルステータスに迅速にアクセスできます。

機能によっては、設定ウィンドウにハイパーリンクされているので、[Device Information]から容易にアクセスできます。

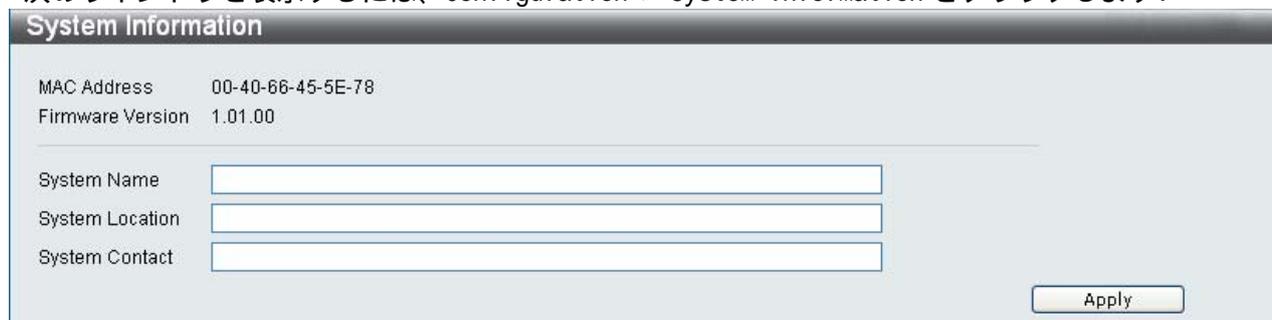
Device Information			
Device Information			
Device Type	APLFM108GTSS	MAC Address	00-40-66-45-5E-78
System Name		IP Address	10.0.0.1 (Static)
System Location		Mask	255.255.255.0
System Contact		Gateway	0.0.0.0
Boot PROM Version	1.00.00	Management VLAN	default
Firmware Version	1.01.00	Login Timeout (Minutes)	Never
System Time	00/00/0000 00:40:22	Dual Image	Supported
Device Status and Quick Configurations			
SNTP	Disabled Settings	Jumbo Frame	Enabled Settings
Spanning Tree	Disabled Settings	MLD Snooping	Disabled Settings
RMON	Disabled Settings	IGMP Snooping	Disabled Settings
CLI Paging	Enabled Settings	802.1X	Disabled Settings
Syslog Global State	Disabled Settings	SSH	Disabled Settings
SSL	Disabled Settings	Port Mirror	Disabled Settings
GVRP	Disabled Settings	Web	Enabled (TCP 80) Settings
Telnet	Disabled (TCP 23) Settings		

3.2 Configuration

3.2.1 System Information

このウィンドウにはシステムの詳細情報が含まれます。システム名、システムの場所、システムの連絡先を入力して、目的に合わせてスイッチを定義できます。このウィンドウには、MAC アドレス、ファームウェアバージョンが表示されます。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > System Information をクリックします：



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
System Name	希望に応じて、スイッチのシステム名を入力します。
System Location	希望に応じて、スイッチの場所を入力します。
System Contact	希望に応じて、スイッチの連絡先名を入力します。

[Apply] をクリックして変更を適用します。

3.2.2 Serial Port Settings

次のウィンドウで、シリアルポート設定を変更します。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > Serial Port Settings をクリックします：



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Baud Rate	このフィールドで、スイッチ上のシリアルポートのボーレートを指定します。次の 4 つのボーレートから選択できます：9600、19200、38400、115200。
Auto Logout	コンソールインターフェースで使用するログアウト時間を選択します。定義したアイドル時間が経過すると、ユーザーを自動的にログアウトします。次のオプションから選択できます：2 分、5 分、10 分、15 分、ログアウトしない。デフォルト設定は 10 分です。

[Apply] をクリックして変更を適用します。



シリアルポートのボーレートを設定すると、ボーレートは直ちに有効になり保存されます。

3.2.3 IP Address Settings

イーサネット経由で接続する前に、コンソールインターフェースを使って IP アドレスを設定できません。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > IP Address Settings をクリックします：

Field	Value
IP Interface	System
Management VLAN Name	default
Interface Admin State	Enabled
IPv4 Address	10.90.90.90
Subnet Mask	255.0.0.0
Gateway	0.0.0.0

スイッチの IP アドレス、サブネットマスク、および、デフォルトゲートウェイアドレスを手動で割り当てるには以下の手順に従ってください：

1. ウィンドウの一番上にある [Static] をクリックします。
2. 正しい IPv4 アドレスとサブネットマスクを入力します。
3. インストールしたサブネット以外のサブネットからスイッチにアクセスする場合は、ゲートウェイの IP アドレスを入力します。スイッチをインストールしたサブネットからスイッチを管理する場合は、このフィールドはデフォルトアドレス (0.0.0.0) のままにします。

スイッチ上で事前に VLAN を設定していない場合は、管理 VLAN 名に default を使用できます。default VLAN には、すべてのスイッチポートがメンバーとして含まれます。

ポートを有効にしたい場合は、インターフェース管理者状態ドロップダウンメニューを使って、[Enable] を選択します。

BOOTP プロトコルまたは DHCP プロトコルを使ってスイッチに IP アドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイアドレスを割り当てるには、[DHCP] または [BOOTP] を選択します。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Static	スイッチの IPv4 アドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイを入力します。これらのフィールドには、xxx.xxx.xxx.xxx の形式で入力します。xxx はそれぞれ 0~255 の数字です(10 進数で表します)。
DHCP	スイッチの電源を入れると、スイッチは DHCP ブロードキャスト要求を送信します。DHCP プロトコルで、IP アドレス、ネットワークマスク、デフォルトゲートウェイを DHCP サーバーにより割り当てることができます。このオプションに設定すると、スイッチは、デフォルト設定、または、事前に入力した設定を使用する前に、この情報を提供する DHCP サーバーを検索します。
BOOTP	スイッチの電源を入れると、スイッチは BOOTP ブロードキャスト要求を送信します。BOOTP プロトコルで、IP アドレス、ネットワークマスク、デフォルトゲートウェイを BOOTP サーバーによって割り当てることができます。このオプションに設定すると、スイッチは、デフォルト設定、または、前に入力した設定を使用する前に、この情報を提供する BOOTP サーバーを検索します。
IP Interface	IP インターフェース名です。本装置では System 固定になります。
Management VLAN Name	管理ステーションが TCP/IP(HTTP または Telnet 経由)を使ってスイッチを管理できる VLAN 名を入力します。ここに入力した VLAN 以外の VLAN 上のホストは、Trusted Host 設定に IP アドレスを入力しないと、スイッチを管理できません。スイッチの VLAN を設定していない場合は、デフォルトの VLAN にスイッチのすべてのポートが含まれます。デフォルトでは、Trusted Host 設定にはエントリーはありません。そのため、管理 VLAN を指定するか、Trusted Host 設定に IP アドレスを割り当てないと、スイッチに接続できるすべてのホストがスイッチにアクセスできます。
Interface Admin State	有効と無効を切り替えます。IP アドレスを設定する場合は、有効に設定します。
IPv4 Address	スイッチの IPv4 アドレスを設定します。
Subnet Mask	スイッチがあるサブネットの拡張を定めるビットマスクです。xxx.xxx.xxx.xxx の形式で入力します。xxx はそれぞれ 0~255 の数字です(10 進数で表します)。クラス A ネットワークの値は 255.0.0.0、クラス B ネットワークの値は 255.255.0.0、クラス C のネットワークの値は 255.255.255.0 です。カスタムサブネットマスクも可能です。
Gateway	送信先アドレスが現在のサブネットの範囲外にあるパケットをどこに送信するかを決める IP アドレスです。通常、これは IP ゲートウェイとして機能するルーターまたはホストのアドレスです。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.2.4 IPv6 Interface Settings

スイッチの現在の IPv6 インターフェース設定を表示できます。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > IPv6 Interface Settings をクリックします：

Interface Name	System
VLAN Name	default
Admin. State	Disabled
IPv6 Address	
Automatic Link Local Address	Disabled
NS Retransmit Time (0-4294967295)	ms

IPv6 インターフェースを設定するには、IPv6 アドレスを入力して、[Apply]をクリックします。新しいエントリーがウィンドウの下部にあるテーブルに表示されます。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Interface Name	IP インターフェース名です。本装置では System 固定になります。
VLAN Name	IPv6 インターフェースの VLAN 名を表示します。
dmin. State	現在の管理者状態を表示します。
IPv6 Address	IPv6 アドレス/サブネットマスクの形式で入力します。
Automatic Link Local Address	有効と無効を切り替えます。有効にすると、ネットワークアドレス情報の外部ソースがない場合に役に立ちます。
NS Retransmit Time (0-4294967295)	0 ~ 4294967295 の間の値を入力します。これはミリ秒単位のネイバーソリシテーションの再送タイマーです。デフォルトは 0 です。

3.2.4.1 IPv6 Route Settings

スイッチの IPv6 ルートテーブルを設定できます。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > IPv6 Route Settings をクリックします：

IP Interface	Default Gateway	Metric (1-65535)
System		1

Total Entries: 0

Prefix	Next Hop	IP Interface	Protocol	Metric
--------	----------	--------------	----------	--------

デフォルトゲートウェイフィールドに、IPv6 アドレス、メトリックを入力します。[Create]をクリックすると、新しい IPv6 ルートがウィンドウの下部にあるテーブルに表示されます。メトリックは、1 ~ 65535 の値で入力できます。

3.2.5 IPv6 Neighbor Settings

スイッチの IPv6 ネイバー設定します。スイッチの現在 IPv6 ネイバー設定がウィンドウの下部にあるテーブルに表示されます。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > IPv6 Neighbor Settings をクリックします：

The screenshot shows the 'IPv6 Neighbor Settings' window. It includes input fields for 'Interface Name' (System), 'Neighbor IPv6 Address', and 'Link Layer MAC Address'. There is an 'Add' button. Below is a search section with 'Interface Name' (System), a 'State' dropdown (All), and 'Find' and 'Clear' buttons. At the bottom, there is a table header with columns: 'Neighbor', 'Link Layer Address', 'Interface', and 'State'. The table currently shows 'Total Entries: 0'.

ネイバー IPv6 アドレス、および、リンクレイヤー MAC アドレスを入力して、次に [Add] をクリックします。

IPv6 ネイバーテーブルエントリを検索するには、希望する状態（すべて、アドレス、静的、動的）をこのウィンドウの中央にあるセクションで選択して、次に [Find] をクリックします。

ウィンドウの下部にあるテーブルに表示されるすべてのエントリを削除するには、[Clear] をクリックします。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Interface Name	IP インターフェース名です。本装置では System 固定になります。
Neighbor IPv6 Address	ネイバー IPv6 アドレスを入力します。
Link Layer MAC Address	MAC アドレスを入力します。
State	ドロップダウンメニューを使って、すべて、アドレス、静的、動的を選択します。

3.2.6 Port Configuration

3.2.6.1 Port Settings

状態、速度/二重、フロー制御、アドレス学習、メディアの種類、および MDIX などのさまざまなポート設定をスイッチ上で設定できます。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > Port Configuration > Port Settings をクリックします：

Port	State	Speed/Duplex	Flow Control	Connection	Address Learning	MDIX
01	Enabled	Auto	Disabled	100M/Full/None	Enabled	Auto
02	Enabled	Auto	Disabled	Link Down	Enabled	Auto
03	Enabled	Auto	Disabled	Link Down	Enabled	Auto
04	Enabled	Auto	Disabled	Link Down	Enabled	Auto
05	Enabled	Auto	Disabled	Link Down	Enabled	Auto
06	Enabled	Auto	Disabled	Link Down	Enabled	Auto
07	Enabled	Auto	Disabled	Link Down	Enabled	Auto
08	Enabled	Auto	Disabled	Link Down	Enabled	Auto
09 (C)	Enabled	Auto	Disabled	Link Down	Enabled	Auto
09 (F)	Disabled	Auto	Disabled	Link Down	Enabled	
10 (C)	Enabled	Auto	Disabled	Link Down	Enabled	Auto
10 (F)	Disabled	Auto	Disabled	Link Down	Enabled	

スイッチポートを設定するには、最初のポートプルダウンメニューと最後のポートプルダウンメニューを使って、ポート、または、ポート範囲を選択します。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
From Port/To Port	プルダウンメニューを使って、設定するポート、または、ポート範囲を選択します。
State	このフィールドを切り替えて、該当するポートまたはポートグループを有効にしたり無効にします。
Speed/Duplex	<p>速度/二重 フィールドを切り替えて、ポートの速度と二重/半二重状態を選択します。自動で、10 Mbps デバイスと 100 Mbps デバイスの間の自動ネゴシエーション(全二重または半二重)を有効にします。自動設定は、ポートが接続されているデバイスが処理可能な最大速度設定を自動的に定め、その設定を使用できるようにします。その他のオプションとしては、自動、10M half、10M full、100M half、100M full、1000M full master、1000M full slave、および、1000M full があります。ポート設定を自動調整するには自動オプションを使用します。</p> <p>スイッチでは、2 種類のギガビット接続(1000M full master および 1000M full slave)を設定できます。ギガビット接続が対応するのは全二重接続だけです。また、その他の選択とは異なる特性を含みます。</p> <p>1000M full master パラメーターと 1000M full slave パラメーターは、スイッチポートとギガビット接続対応のデバイスの間における 1000BASE-T ケーブルを使った接続です。マスター設定(1000M full master)は、ポートが、二重、速度、物理レイヤーの種類に関連するキャパシティーをアダプタサイズできるようにします。また、マスター設定は、2 つの接続された物理レイヤーのマスターとスレーブの関係を定めます。この関係は 2 つの物理レイヤーの間のタイミング制御を確立するために必要です。タイミング制御は、マスター物理レイヤー上でローカルソースにより設定されます。スレーブ設定(1000M full slave)は、ループタイミングを使用します。ループタイミングでは、タイミングはマスターから受信したデータストリームから発生します。1 つの接続を 1000M full master 用に設定する場合は、接続のもう一方は 1000M full slave 用に設定します。その他の設定は両方のポートの回線断を招きます。</p>
Flow Control	さまざまなポート構成で使用するフロー制御スキームを表示します。全二重用に構成したポートは 802.3x フロー制御を使用します。半二重ポートはバックプレッシャーフロー制御を使用します。自動ポートは その二つのうちから自動選択します。デフォルトは無効です。
Address Learning	有効にすると、送信先 MAC アドレスと送信元 MAC アドレスがフォワーディングテーブルに自動的に一覧表示されます。デフォルト設定は有効です。
Medium Type	これが適用されるのはコンボポートだけです。このパラメーターで、使用するメディアの種類を決めます。SFP ポートは[Fiber]に設定し、コンボ 1000BASE-T ポートは[Copper]に設定します。
MDIX	このパラメータは、自動、標準、交差として指定できます。標準を指定すると、ポートは MDIX モードになり、ストレートケーブルを使って PC NIC に接続できます。交差を指定すると、ポートが MDI モードの場合は、ストレートケーブルを使って他のスイッチ上のポート(MDIX モード)に接続できます。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.2.6.2 Port Description Settings

各ポートに説明を記載できます。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > Port Configuration > Port Description Settings をクリックします：

From Port	To Port	Medium Type	Description
01	01	Copper	

Port	Description
01	
02	
03	
04	
05	
06	
07	
08	
09 (C)	
09 (F)	
10 (C)	
10 (F)	

最初のポートプルダウンメニュー、または、最後のポートプルダウンメニューを使ってポート、または、ポート範囲を選択して、次に、ポートの種別を入力します。

メディアの種類が適用されるのはコンボポートだけです。このパラメーターで、使用するメディアの種類を決めます。SFP ポートは[Fiber]に設定し、コンボ 1000BASE-T ポートは[Copper]に設定します。結果は適切なスイッチポート番号スロットに表示されます（C は RJ45 ポートを表します。F は光ポートを表します）。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
From Port/ To Port	プルダウンメニューを使って、設定するポート、または、ポート範囲を選択します。
Medium Type	これが適用されるのはコンボポートだけです。このパラメーターで、使用するメディアの種類を決めます。光ポートは[Fiber]に設定し、コンボ 1000BASE-T ポートは[Copper]に設定します。
Description	ポートの説明を記載します。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.2.6.3 Port Error Disabled

次のウィンドウには、ループバック検出やリンク切断状態などの理由のために接続状態が無効になったポートに関する情報が表示されます。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > Port Configuration > Port Error Disabled をクリックします：

Port Error Disabled			
Port	Port State	Connection Status	Reason

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Port	エラーで無効になったポートが表示されます。
Port State	ポートの現在の実行状態(有効または無効)が表示されます。
Connection Status	このフィールドには各ポートのアップリンク状態(有効または無効)が表示されます。
Reason	ポートがエラーで無効になった理由が表示されます(ループバックの発生など)。

3.2.6.4 Port Media Type

ポートのメディアタイプを表示します。

このウィンドウを表示するには、Configuration > Port Configuration > Port Media Type をクリックします：

Port Media Type	
Port	Type
01	100BASE-TX
02	100BASE-TX
03	100BASE-TX
04	100BASE-TX
05	100BASE-TX
06	100BASE-TX
07	100BASE-TX
08	100BASE-TX
09	1000BASE-T
10	1000BASE-T

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Port	ポートの番号が表示されます。
Type	ポートのメディアタイプが表示されます。

3.2.7 Static ARP Settings

ARP は、IP アドレスを物理アドレスに変換する TCP/IP プロトコルです。ネットワークマネージャは、このテーブルを使って、特定のデバイスの ARP 情報を表示、定義、変更、削除することができます。静的エントリは ARP テーブルで定義できます。静的エントリを定義する場合は、永続的エントリを入力し、永続的エントリを使って IP アドレスを MAC アドレスに変換します。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > Static ARP Settings をクリックします。

Interface	IP Address	MAC Address	Type	Edit	Delete
System	10.0.0.0	FF-FF-FF-FF-FF-FF	Local/Broadcast		
System	10.0.0.1	00-40-86-45-5E-78	Local		
System	10.0.0.255	FF-FF-FF-FF-FF-FF	Local/Broadcast		

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
ARP Aging Time (0-65535)	ARP エントリをテーブルから削除する前に、アクセスされない状態でスイッチの ARP テーブルに維持することができる最大時間を、秒単位で設定できます。0 ~ 65535 秒の間の値に設定することができます。デフォルト設定は 20 秒です。
IP Address	ARP エントリの IP アドレスです。
MAC Address	ARP エントリの MAC アドレスです。

[Apply] をクリックして変更を適用します。

静的 ARP エントリの IP アドレスと MAC アドレスを入力した後、[Apply] をクリックして新しいエントリを適用します。静的 ARP 設定を完全に消去するには、[Delete All] をクリックします。静的 ARP エントリを変更するには、テーブル内の相応する [Apply] をクリックします。静的 ARP エントリを削除するには、テーブル内の対応する [Delete] をクリックします。

 最大 255 の静的 ARP を設定できます。

3.2.8 User Accounts

このウィンドウを使って、ユーザー権利の制御、新しいユーザーの作成、既存のユーザーアカウントの表示を行います。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > User Accounts をクリックします：

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
User Name	ユーザーの名前です。15文字までの英数字文字列を入力します。
Password	新しいユーザーのパスワードを入力します。
Access Right	ユーザー権利には、管理者とユーザーの2つのレベルがあります。管理者権限のあるユーザーが使用できる機能や選択は、ユーザー権限のあるユーザーは使用できないことがあります。
Confirm Password	新しいパスワードをもう一度入力します。

[Apply]をクリックして変更を適用します。既存のユーザーを変更または削除するには、該当するユーザーの[Edit]をクリックします。

管理者権利とユーザー権利

ユーザーアカウントには、管理者とユーザー2つの権限があります。管理者権限のあるユーザーが使用できる機能や選択は、ユーザー権限のユーザーは使用できないことがあります。

次の表は管理者権限とユーザー権限の概要です。

管理	管理者	ユーザー
設定	あり	なし
ネットワーク監視	あり	読み取り専用
コミュニティー文字列とトラップステーション	あり	読み取り専用
ファームウェアと構成ファイルの更新	あり	なし
システムユーティリティ	あり	なし
工場出荷時設定へのリセット	あり	なし
ユーザーアカウント管理		
ユーザーアカウントの追加/更新/削除	あり	なし
ユーザーアカウントの表示	あり	なし

3.2.9 System Log Configuration

3.2.9.1 System Log Settings

このウィンドウで、システムログを有効/無効にしたり、システムログ保存モード設定を指定できます。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > System Log Configuration > System Log Settings をクリックします：



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
System Log	ラジオボタンを使って、システムログ機能を有効または無効にします。
System Log Save Mode Settings	このドロップダウンメニューを使って、ログエントリーのトリガー方法を選択します。オンデマンド、時間間隔、ログトリガーから選択します。
min (1-65535)	ログエントリーを作成するための時間間隔を分単位で入力します。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.2.9.2 System Log Server

スイッチは、システムログサーバーを使って最大4つまでの送信先サーバーにシステムログメッセージを送信できます。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > System Log Configuration > System Log Server をクリックします：



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明																																																				
Server ID	システムログサーバー設定インデックス(1-4)です。																																																				
Severity	このドロップダウンメニューを使って、送信するメッセージのレベルを選択できます。警告、情報、および、すべてのオプションがあります。																																																				
Server IP Address	システムログサーバーの IP アドレスです。																																																				
Facility	オペレーティングシステムのデーモンおよび処理によっては、ファシリティ値が割り当てられていることがあります。ファシリティが明示的に割り当てられていない処理やデーモンは、" ローカル使用 " ファシリティのいずれか、または、" ユーザーレベル " ファシリティを使用できます。割り当てられたファシリティは次のように表示されます。スイッチが現在使用しているファシリティ値は、16~23 です。																																																				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>数値</th> <th>ファシリティコード</th> <th>数値</th> <th>ファシリティコード</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>カーネルメッセージ</td> <td>12</td> <td>NTP サブシステム</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>ユーザーレベルメッセージ</td> <td>13</td> <td>ログ監査</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>メールシステム</td> <td>14</td> <td>ログアラート</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>システムデーモン</td> <td>15</td> <td>クロックデーモン</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>セキュリティー/認証メッセージ</td> <td>16</td> <td>ローカル使用 0 (local0)</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>システムログラインプリンタサブシステム</td> <td>17</td> <td>ローカル使用 1 (local1)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>によって生成されたメッセージ</td> <td>18</td> <td>ローカル使用 2 (local2)</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>ネットワークニュースサブシステム</td> <td>19</td> <td>ローカル使用 3 (local3)</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>UUCP サブシステム</td> <td>20</td> <td>ローカル使用 4 (local4)</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>クロックデーモン</td> <td>21</td> <td>ローカル使用 5 (local5)</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>セキュリティー/認証メッセージ</td> <td>22</td> <td>ローカル使用 6 (local6)</td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>FTP デーモン</td> <td>23</td> <td>ローカル使用 7 (local7)</td> </tr> </tbody> </table>	数値	ファシリティコード	数値	ファシリティコード	0	カーネルメッセージ	12	NTP サブシステム	1	ユーザーレベルメッセージ	13	ログ監査	2	メールシステム	14	ログアラート	3	システムデーモン	15	クロックデーモン	4	セキュリティー/認証メッセージ	16	ローカル使用 0 (local0)	5	システムログラインプリンタサブシステム	17	ローカル使用 1 (local1)		によって生成されたメッセージ	18	ローカル使用 2 (local2)	7	ネットワークニュースサブシステム	19	ローカル使用 3 (local3)	8	UUCP サブシステム	20	ローカル使用 4 (local4)	9	クロックデーモン	21	ローカル使用 5 (local5)	10	セキュリティー/認証メッセージ	22	ローカル使用 6 (local6)	11	FTP デーモン	23	ローカル使用 7 (local7)
数値	ファシリティコード	数値	ファシリティコード																																																		
0	カーネルメッセージ	12	NTP サブシステム																																																		
1	ユーザーレベルメッセージ	13	ログ監査																																																		
2	メールシステム	14	ログアラート																																																		
3	システムデーモン	15	クロックデーモン																																																		
4	セキュリティー/認証メッセージ	16	ローカル使用 0 (local0)																																																		
5	システムログラインプリンタサブシステム	17	ローカル使用 1 (local1)																																																		
	によって生成されたメッセージ	18	ローカル使用 2 (local2)																																																		
7	ネットワークニュースサブシステム	19	ローカル使用 3 (local3)																																																		
8	UUCP サブシステム	20	ローカル使用 4 (local4)																																																		
9	クロックデーモン	21	ローカル使用 5 (local5)																																																		
10	セキュリティー/認証メッセージ	22	ローカル使用 6 (local6)																																																		
11	FTP デーモン	23	ローカル使用 7 (local7)																																																		
UDP Port (514 or 6000-65535)	システムログメッセージを送信する際に使用する UDP ポート番号を入力します。デフォルトは 514 です。																																																				
Status	有効または無効を選択して有効/無効にします。																																																				

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.2.10 DHCP Relay

3.2.10.1 DHCP Relay Global Settings

DHCP リレーの有効・無効、ホップ数制限とタイムアウト時間を設定できます。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > DHCP Relay > DHCP Relay Global Settings をクリックします：



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
DHCP Relay State:	DHCP リレーを有効・無効にします。
DHCP Relay / Hops Count Limit (1-16):	DHCP リレーの最大ホップ数(1～16)を設定します。
DHCP Relay Time Threshold (0-65535):	DHCP リレーのタイムアウト時間を設定します。タイムアウト時間を越えるとDHCP リレーを行いません。タイムアウト時間は、0～63335 秒の範囲で設定できます。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.2.10.2 DHCP Relay Interface Settings

次のウィンドウを表示するには、Configuration > DHCP Relay > DHCP Relay Interface Settings をクリックします：



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Server IP	DHCP サーバーの IP アドレスを入力します。

[Apply]をクリックして変更を適用します。設定を削除するには、該当する Interface の[Delete]をクリックします。

3.2.11 MAC Address Aging Time

このテーブルで、学習した MAC アドレスを、アクセスされない状態で、フォーワーディングテーブルに維持する時間の長さを指定します(学習した MAC アドレスをアイドル状態のままにできる時間です)。これを変更するには、MAC アドレスエージアウトタイムを表す値を秒単位で入力します。MAC アドレスエージングタイムは 10 ~ 1,000,000 秒の間の値に設定できます。デフォルト設定は 300 秒です。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > MAC Address Aging Time をクリックします：



[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.2.12 Web Settings

デフォルトでは、Web ベース GUI は有効です。無効を選択してこれを無効にした場合は、設定が適用されると、HTTP 経由でシステムを設定できなくなります。TCP ポートには 1 ~ 65535 の番号が付いています。HTTP プロトコル用のウェルノウン TCP ポートは 80 です。

次のウィンドウにアクセスするには、Configuration > Web Settings をクリックします：

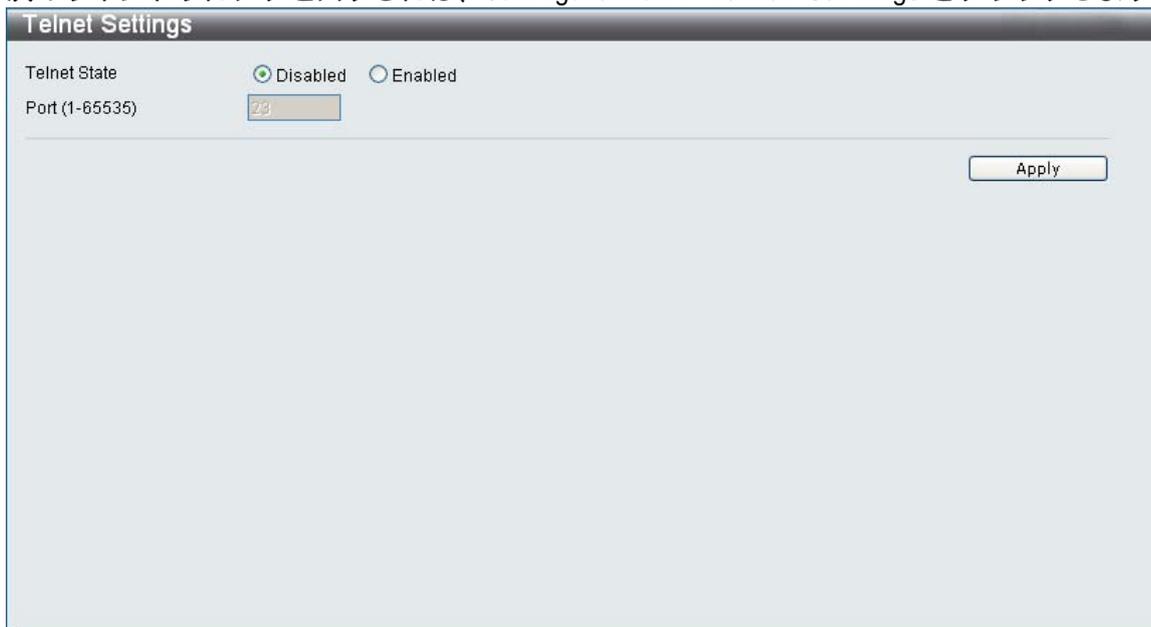


[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.2.13 Telnet Settings

デフォルトでは、Telnet 設定は有効です。Telnet 経由でシステムの設定ができないようにするには、無効を選択します。TCP ポートには 1 ~ 65535 の番号が付いています。Telnet プロトコル用のウェルノウン TCP ポートは 23 です。

次のウィンドウにアクセスするには、Configuration > Telnet Settings をクリックします:



Telnet Settings

Telnet State Disabled Enabled

Port (1-65535)

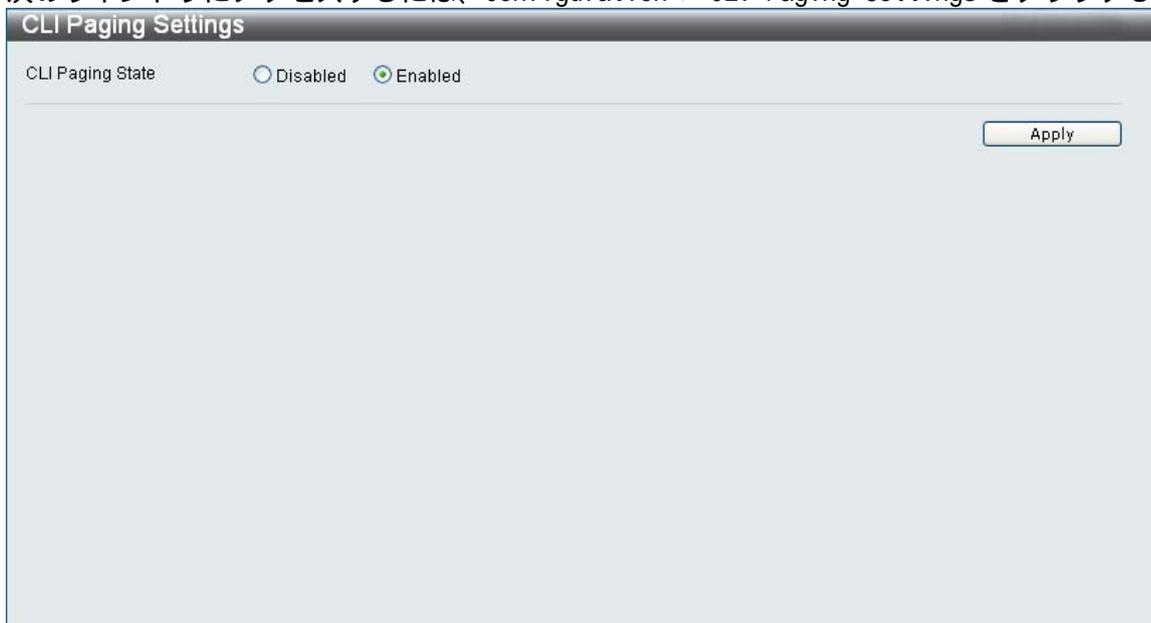
Apply

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.2.14 CLI Paging Settings

このウィンドウで、CLI ページングを有効にしたり無効にできます。デフォルトでは有効です。CLI ページング設定は、コンソール画面で複数ページを高速でスクロールする必要があるコマンドを発行する場合に使用します。このコマンドを使うと、各ページの終わりでコンソールが一時停止します。

次のウィンドウにアクセスするには、Configuration > CLI Paging Settings をクリックします:



CLI Paging Settings

CLI Paging State Disabled Enabled

Apply

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.2.15 Firmware Information

スイッチ上に保管した現在のファームウェア画像に関する情報を表示することができます。

次のウィンドウにアクセスするには、Configuration > Firmware Information をクリックします：

Firmware Information						
ID	Version	Size (B)	Update Time	From	User	
*1	1.01.00	3157276	0000/00/00 00:00:00	Serial Port(PRO...	Unknown	<input type="button" value="Boot UP"/> <input type="button" value="Delete"/>
2	1.01.00	3157276	0000/00/00 00:00:00	Serial Port(PRO...	Unknown	<input type="button" value="Boot UP"/> <input type="button" value="Delete"/>

*1 : Boot up firmware

(SSH) : Firmware update through SSH

(WEB) : Firmware update through WEB

(SNMP) : Firmware update through SNMP

(TELNET) : Firmware update through TELNET

(CONSOLE) : Firmware update through CONSOLE

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
ID	スイッチのメモリー内のファームウェアのイメージ ID 番号です。スイッチは 2 つのファームウェアイメージを保管して使用できます。ユーザーが設定変更しない限り、イメージ ID 1 はスイッチのデフォルト起動ファームウェアです。
Version	ファームウェアのバージョンです。
Size (B)	対応するファームウェアのバイト単位のサイズです。
Update Time	ファームウェアバージョンをスイッチにダウンロードした時間です。
From	ファームウェアのダウンロード元 IP アドレスです。
User	ファームウェアをダウンロードしたユーザーを表示します。ユーザーを識別できない場合は、このフィールドには [Anonymous] または [Unknown] と表示されることがあります。

3.2.16 SNTP Settings

3.2.16.1 Time Settings

次のウィンドウを表示するには、Configuration > SNTP Settings > Time Settings をクリックします：

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Status	
SNTP State	ラジオボタンを使って、有効または無効を選択して、SNTP を有効/無効にします。
Current Time	スイッチ上に設定されている現在の時間を表示します。
Time Source	システムの時間ソースを表示します。
SNTP Settings	
SNTP First Server	SNTP 情報元となるプライマリーサーバーの IP アドレスです。
SNTP Second Server	SNTP 情報元となるセカンダリサーバーの IP アドレスです。
SNTP Poll Interval In Seconds (30-99999)	更新した SNTP 情報を要求する間隔です (秒単位)。
Set Current Time	
Date (DD/MM/YYYY)	現在の日付を、日、月、年の順に入力してシステムクロックを更新します。
Time (HH:MM:SS)	現在の時間を、時間、分、秒の順に入力してシステムクロックを更新します。

[Apply] をクリックして変更を適用します。

3.2.16.2 TimeZone Settings

次のウィンドウを使って、SNTP のタイムゾーンと夏時間を設定できます。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > SNTP Settings > TimeZone Settings をクリックします：

The screenshot shows the 'TimeZone Settings' window with the following configuration:

- Daylight Saving Time State:** Disabled
- Daylight Saving Time Offset In Minutes:** 60
- Time Zone Offset:from UTC In +/-HH:MM:** + 09 00
- DST Repeating Settings:**
 - From: Which Week Of The Month: First
 - From: Day Of Week: Sun
 - From: Month: Apr
 - From: Time In HH MM: 00 00
 - To: Which Week Of The Month: Last
 - To: Day Of Week: Sun
 - To: Month: Oct
 - To: Time In HH MM: 00 00
- DST Annual Settings:**
 - From: Month: Apr
 - From: Day: 29
 - From: Time In HH MM: 00 00
 - To: Month: Oct
 - To: Day: 12
 - To: Time In HH MM: 00 00

An 'Apply' button is located at the bottom right of the window.

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Daylight Saving Time State	夏時間設定を有効または無効にします。
Daylight Saving Time Offset In Minutes	お住まいの地域の夏時間オフセットする時間を 30 分、60 分、90 分、120 分に指定します。
Time Zone Offset:from UTC In +/-HH:MM	お住まいの地域の協定世界時(UTC)からのタイムゾーンオフセットを指定します。

パラメーター	説明
DST Repeating Settings 繰り返しモードを使って、夏時間の調整を有効にします。 繰り返しモードを使用する場合は、夏時間開始日付と夏時間終了日付を形式に従って指定する必要があります。 例えば、夏時間が4月第2週の土曜日に開始し、10月最終週の日曜日に終了するように指定します。	
From: Which Week Of The Month	夏時間が開始する週を入力します。
From: Day Of Week	夏時間が開始する曜日を入力します。
From: Month	夏時間が開始する月を入力します。
From: Time In HH MM	夏時間が開始する時間を入力します。
To: Which Week Of The Month	夏時間が終了する週を入力します。
To: Day Of Week	夏時間が終了する曜日を入力します。
To: Month	夏時間が終了する月を入力します。
To: Time In HH MM	夏時間が終了する時間を入力します。
DST Annual Settings 年間モードを使って、夏時間の調整を有効にします。 年間モードを使用する場合は、夏時間開始日付と夏時間終了日付を簡潔に指定する必要があります。 例えば、夏時間が4月3日に開始して、10月14日に終了するように指定します。	
From: Month	各年の夏時間が開始する月を入力します。
From: Day	各年の夏時間が開始する曜日を入力します。
From: Time In HH MM	各年の夏時間が開始する時間を入力します。
To: Month	各年の夏時間が終了する月を入力します。
To: Day	各年の夏時間が終了する日付を入力します。
To: Time In HH MM	各年の夏時間が終了する時間を入力します。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

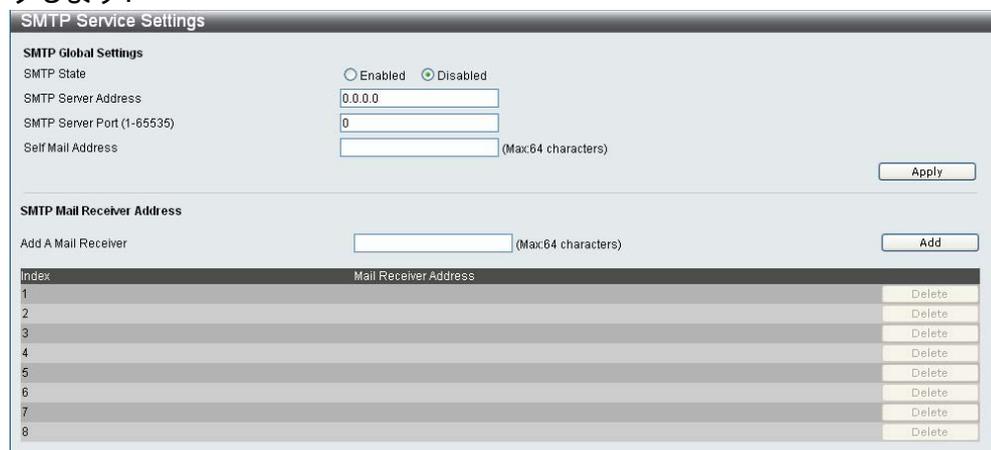
3.2.17 SMTP Settings

SMTP は下図のウィンドウに入力された電子メールアドレスに基づいて、スイッチイベントをメールを送信する機能です。スイッチは SMTP のクライアントとして設定されます。サーバーは、スイッチからのメッセージを受信して、正しい情報を電子メールに挿入し、設定した受信者に配信します。スイッチ管理者は、この機能を使って、小さいワークグループの管理を簡略化したり、クローゼットを配線したり、緊急スイッチイベントを取り扱う際の速度を上げることができます。または、スイッチ上で発生する不確かなイベントを記録して安全性を強化することもできます。

スイッチの SMTP サーバーをセットアップして、スイッチ上で問題が発生した場合にスイッチログファイルの送信先となる電子メールアドレスを設定できます。

3.2.17.1 SMTP Service Settings

次のウィンドウを表示するには、Configuration > SMTP Settings > SMTP Service Settings をクリックします：



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
SMTP State	ラジオボタンを使って、このデバイス上の SMTP サービスを有効にしたり無効にします。
SMTP Server Address	リモートデバイス上の SMTP サーバーの IP アドレスを入力します。
SMTP Server Port (1-65535)	SMTP サーバーと通信する TCP ポート番号を入力します。通常、SMTP のポート番号は 25 です。1～65535 の範囲の値から選択することもできます。
Self Mail Address	メッセージの送信元となる電子メールアドレスを入力します。このアドレスは受信者へ送信する電子メールメッセージの差出人アドレスになります。設定できるのは 1 つのメールアドレスだけです。この文字列は 64 文字内の英数字になります。
Add A Mail Receiver	電子メールアドレスの送信先を指定します。 電子メールアドレスを入力して、[Add] ボタンをクリックします。最大 8 つの電子メールアドレスを追加できます。これらのアドレスをスイッチから削除するには、ウィンドウの一番下にある Mail Receiver Address テーブルの相応する [Delete] をクリックします。

[Apply] をクリックして変更を適用します。

3.2.17.2 SMTP Service

このウィンドウを使って、前のウィンドウで設定した SMTP サービス設定をテストします。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > SMTP Settings > SMTP Service をクリックします：



SMTP 設定が正しく機能していることをテストするには、件名、内容を入力して、次に、[Send]をクリックします。

3.2.18 SNMP Settings

SNMP は、ネットワークデバイスの管理と監視用に設計された OSI レイヤー7(アプリケーションレイヤー)です。SNMP により、ネットワーク管理ステーションはゲートウェイ、ルーター、スイッチ、および、その他のネットワークデバイスの設定を読み取ったり変更することができます。SNMP を使って、システム機能が正しく動作するように設定したり、パフォーマンスを監視したり、スイッチ、スイッチグループ、または、ネットワーク内の潜在的な問題を検出します。

SNMP に対応する管理型デバイスには、デバイス上でローカルに動作するソフトウェア(エージェントと呼ばれます)も含まれます。定義した変数のセット(管理オブジェクト)は、SNMP エージェントに維持され、デバイスを管理する際に使用されます。これらのオブジェクトは MIB で定義します。MIB は、SNMP エージェントが制御する情報の標準プレゼンテーションを提供します。SNMP で、MIB 仕様の形式と、ネットワーク経由でこの情報にアクセスする際に使用するプロトコルを定義します。

スイッチは SNMP バージョン 1、2c、3 に対応します。スイッチを監視および制御するバージョンを選択します。SNMP の 3 つのバージョンは、SNMP サーバーとスイッチの間のセキュリティーレベルによって異なります。

SNMP バージョン 1 および 2 では、パスワードのように機能するコミュニティ文字列を使って、ユーザーを認証します。SNMP サーバーとスイッチでは同じコミュニティ文字列を使用します 認証されていない SNMP サーバーからの SNMP パケットは無視されます。

SNMP バージョン 1 および 2 の管理アクセスで使用するスイッチのデフォルトコミュニティ文字列は次のとおりです：

- public - MIB オブジェクト取得
- private - MIB オブジェクト取得、変更

SNMP バージョン 3 は 2 つの部分に分類される、より高度な認証処理を使用します。最初の部分では、SNMP マネージャーとして機能するユーザーとユーザー属性の一覧を維持します。2 番目の部分では、一覧上の各ユーザーが SNMP マネージャーとして実行できる処理を説明します。

スイッチで、ユーザーグループを一覧表示して、権利の共有セットで設定することができます。SNMP バージョンは、一覧表示された SNMP マネージャーのグループ用に設定することもできます。このように、SNMP バージョン 1 を使って読み取り専用情報を表示したりトラップを受信できる SNMP マネージャーのグループを作成したり、または、他のグループに SNMP バージョン 3 を使って読み取り/書き込み権利を

与え、高いセキュリティーレベルを割り当てることができます。

SNMP バージョン 3 を使って、個別ユーザー、または、SNMP マネージャーのグループが特定の SNMP 管理機能を実行できるようにしたり、特定の SNMP 管理機能を実行できないようにすることができます。許可する機能や制限する機能は、特定の MIB に関連するオブジェクト識別子(OID)を使って定義します。SNMP バージョン 3 では SNMP メッセージを暗号化できる追加セキュリティーレイヤーを使用できます。スイッチの SNMP バージョン 3 設定の設定方法に関する詳細情報は、次のセクションを参照してください。

Trap

トラップは、ネットワーク担当者に、スイッチ上で発生するイベントについて警報するメッセージです。イベントの重要度は、再起動（誰かが間違ってスイッチの電源を切った場合）など高い場合や、または、ポート状態の変更など低い場合があります。スイッチはトラップを生成して、トラップ受信者（またはネットワーク管理者）へ送信します。トラップの例としては、認証エラーやトポロジ変更のトラップメッセージがあります。

MIBs

スイッチは、管理情報とカウンター情報を保管します。スイッチは標準 MIB-II 管理情報ベースモジュールを使用します。そのため、MIB オブジェクトの値を取得することができます。スイッチにはスイッチング環境に対応する柔軟な SNMP 管理が装備されています。ネットワークのニーズやネットワーク管理者の希望に合わせて、SNMP 管理をカスタマイズできます。



工場出荷時の設定状態においては、コミュニティ名が一致する全ての SNMP マネージャからのアクセスが許可されます。SNMP 機能を使用しない場合、delete snmp community 設定を行なう必要があります。

3.2.18.1 SNMP View Table

このウィンドウを使って、リモート SNMP マネージャでアクセスできる MIB オブジェクトを定義するコミュニティ文字列、または、SNMP グループにビューを割り当てます。

スイッチの SNMP ビュー設定を設定するには、Configuration > SNMP Settings > SNMP View Table をクリックします:

View Name	Subtree	View Type	
restricted	1.3.6.1.2.1.1	Included	Delete
restricted	1.3.6.1.2.1.11	Included	Delete
restricted	1.3.6.1.6.3.10.2.1	Included	Delete
restricted	1.3.6.1.6.3.11.2.1	Included	Delete
restricted	1.3.6.1.6.3.15.1.1	Included	Delete
CommunityView	1	Included	Delete
CommunityView	1.3.6.1.6.3	Excluded	Delete
CommunityView	1.3.6.1.6.3.1	Included	Delete

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
View Name	32文字までの英数字文字列を入力します。View Name を使って、作成される新しい SNMP ビューを識別します。
Subtree OID	ビューのオブジェクト識別子(OID)サブツリーを入力します。OID で、SNMP マネージャーのアクセスに含める、または、SNMP マネージャーのアクセスから除くオブジェクトツリー(MIB ツリー)を識別します。
View Type	含むを選択して、このオブジェクトを SNMP マネージャーがアクセスできるオブジェクトの一覧に含めます。 除くを選択して、このオブジェクトを SNMP マネージャーがアクセスできるオブジェクトの一覧から除きます。

[Apply]をクリックして変更を適用します。エントリーを削除するには、相応する[Delete]をクリックします。

3.2.18.2 SNMP Group Table

このテーブルで作成した SNMP グループで、SNMP ユーザー (SNMP ユーザーテーブルウィンドウで識別します) または、コミュニティ文字列を前のウィンドウで作成した SNMP ビューにマップします。

このウィンドウを表示するには、Configuration > SNMP Settings > SNMP Group Table をクリックします：

Group Name	Read View Name	Write View Name	Notify View Name	User-based Security Model	Security Level	
public	CommunityV...		CommunityV...	SNMPv1	NoAuthNoPriv	Delete
public	CommunityV...		CommunityV...	SNMPv2	NoAuthNoPriv	Delete
initial	restricted			SNMPv3	NoAuthNoPriv	Delete
private	CommunityV...	CommunityV...	CommunityV...	SNMPv1	NoAuthNoPriv	Delete
private	CommunityV...	CommunityV...	CommunityV...	SNMPv2	NoAuthNoPriv	Delete
ReadGroup	CommunityV...		CommunityV...	SNMPv1	NoAuthNoPriv	Delete
ReadGroup	CommunityV...		CommunityV...	SNMPv2	NoAuthNoPriv	Delete
WriteGroup	CommunityV...	CommunityV...	CommunityV...	SNMPv1	NoAuthNoPriv	Delete
WriteGroup	CommunityV...	CommunityV...	CommunityV...	SNMPv2	NoAuthNoPriv	Delete

既存の SNMP グループテーブルエントリを削除するには、相応する削除ボタンをクリックします。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Group Name	32 文字までの英数字文字列を入力します。 Group Name を使って、SNMP ユーザーの新しい SNMP グループを識別します。
Read View Name	スイッチの SNMP エージェントへの SNMP 読み取り権利が許可されたユーザーの SNMP グループ名を指定します。
Write View Name	スイッチの SNMP エージェントへの SNMP 書き込み権利が許可されたユーザーの SNMP グループ名を指定します。
Notify View Name	スイッチの SNMP エージェントが生成した SNMP トラップメッセージを受信できるユーザーの SNMP グループ名を指定します。
User-based Security Model	SNMPv1 SNMP バージョン 1 を使用することを指定します。 SNMPv2 SNMP バージョン 2c を使用することを指定します。集中ネットワーク管理戦略、および、分散ネットワーク管理戦略に対応します。これにより、管理情報の構成 (SMI) を改善して、セキュリティ機能を追加します。 SNMPv3 - SNMP バージョン 3 を使用することを指定します。ネットワーク経由の認証と暗号化パケットを組み合わせ、デバイスに安全にアクセスできるようにします。
Security Level	セキュリティレベル設定が適用されるのは SNMPv3 だけです。 NoAuthNoPriv スイッチとリモート SNMP マネージャーの間で送信されるパケットを認証したり暗号化しないことを指定します。 AuthNoPriv スイッチとリモート SNMP マネージャーの間で送信されるパケットの認証が必要ですが、暗号化しないことを指定します。 AuthPriv スイッチとリモート SNMP マネージャーの間で送信されるパケットの認証が必要で、さらに、そのパケットを暗号化することを指定します。

新しい設定を適用するには、[Apply] をクリックします。

3.2.18.3 SNMP User Table

このウィンドウには、現在設定されている SNMP ユーザーがすべて表示されます。また、新しいユーザーを追加することができます。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > SNMP Settings > SNMP User Table をクリックします：

[Apply] をクリックして変更を適用します。

既存の SNMP ユーザーテーブルエントリを削除するには、相応する [Delete] をクリックします。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
User Name	32 文字までの英数字文字列を入力します。User Name を使って SNMP ユーザーを識別します。
Group Name	Group Name を使って、作成した SNMP グループが SNMP メッセージを要求できるように指定します。
SNMP Version	V1 SNMP バージョン 1 を使用していることを表します。 V2 SNMP バージョン 2 を使用していることを表します。 V3 SNMP バージョン 3 を使用していることを表します。
SNMP V3 Encryption	なし SNMPv3 暗号化がないことを表します。 パスワード パスワード経由 SNMPv3 暗号化があることを表します。 キー キー経由の SNMPv3 暗号化があることを表します。
Auth-Protocol by Password	MD5 HMAC-MD5-96 認証レベルを使用することを表します。 SHA HMAC-SHA 認証プロトコルを使用することを表します。
Priv-Protocol by Password	なし 認証プロトコルを使用していないことを表します。 DES CBC-DES(DES-56)規格に基づいて DES 56-bit 暗号化を使用していることを表します。
Auth-Protocol by Key	MD5 HMAC-MD5-96 認証レベルを使用することを表します。 SHA HMAC-SHA 認証プロトコルを使用することを表します。
Priv-Protocol by Key	なし 認証プロトコルを使用していないことを表します。 DES CBC-DES(DES-56)規格に基づいて DES 56-bit 暗号化を使用していることを表します。
Password	パスワードモード用に SNMPv3 暗号化を有効にする場合は、パスワードを入力します。
Key	キーモード用に SNMPv3 暗号化を有効にする場合は、キーを入力します。

変更を適用するには、[Apply] をクリックします。

3.2.18.4 SNMP Community Table

このテーブルを使って、既存の SNMP コミュニティーテーブル設定を表示し、SNMP コミュニティー文字列を作成して、SNMP マネージャーとエージェント間の関係を定義します。コミュニティ文字列は、スイッチ上のエージェントへのアクセスを許可するパスワードのように機能します。次のうち1つまたは複数の特性をコミュニティ文字列に関連付けることができます。

すべての MIB オブジェクトのサブセットを定義する MIB ビューはすべて SNMP コミュニティーにアクセスできます。

SNMP コミュニティーにアクセスできる MIB オブジェクトの読み取り/書き込み、または、読み取り専用レベルの許可です。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > SNMP Settings > SNMP Community Table をクリックします：

Community Name	View Name	Access Right	
private	CommunityView	read_write	Delete
public	CommunityView	read_only	Delete

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Community Name	SNMP コミュニティーのメンバーを識別する際に使用する 32 文字までの英数字文字列を入力します。この文字列は、リモート SNMP マネージャーにスイッチの SNMP エージェント内の MIB オブジェクトへのアクセスを許可するパスワードのように使用します。
View Name	リモート SNMP マネージャーがスイッチ上でアクセスできる MIB オブジェクトのグループを識別する際に使用する 32 文字までの英数字文字列を入力します。SNMP ビューテーブルにあるビュー名を使用します。
Access Right	読み取り専用 作成したコミュニティ文字列を使用する SNMP コミュニティーメンバーがスイッチ上の MIB のコンテンツの読み取りしかできないように指定します。 読み取り/書き込み 作成したコミュニティ文字列を使用する SNMP コミュニティーメンバーがスイッチ上の MIB のコンテンツを読み取り/書き込みできるように指定します。

[Apply] をクリックして変更を適用します。SNMP ユーザーテーブルからエントリーを削除するには、対応する [Delete] をクリックします。

3.2.18.5 SNMP Host Table

SNMP ホストテーブルウィンドウを使って、SNMP トラップの受信者を設定します。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > SNMP Settings > SNMP Host Table をクリックします。

Host IP Address	User-based Security Model	Security Level	Community Name/SNMPv3 User Name
Total Entries: 0			

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Host IP Address	SNMP トラップを受信するホストの IP アドレスでを入力します。
User-based Security Model	SNMPv1 SNMP バージョン 1 を使用することを指定します。 SNMPv2c SNMP バージョン 2 を使用することを指定します。 SNMPv3 SNMP バージョン 3 を使用することを指定します。
Security Level	NoAuthNoPriv NoAuthNoPriv セキュリティーレベルを指定します。 AuthNoPriv AuthNoPriv セキュリティーレベルを指定します。 AuthPriv - AuthPriv セキュリティーレベルを指定します。
Community String / SNMPv3 User Name	コミュニティ文字列または SNMPv3 ユーザー名を入力します。

[Apply] をクリックして変更を適用します。

3.2.18.6 SNMP Engine ID

エンジン ID は SNMPv3 適用の際に使用する固有の識別子です。この英数字文字列を使って、スイッチ上の SNMP エンジンを識別します。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > SNMP Settings > SNMP Engine ID をクリックします：

Note: Engine ID length is 10-64, the accepted character is from 0 to F.

エンジン ID を変更するには、所定のスペースに新しいエンジン ID を入力して、[Apply] をクリックします。

3.2.18.7 SNMP Trap Configuration

次のウィンドウを使って、スイッチ上の SNMP 機能のトラップ設定を有効/無効にします。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > SNMP Settings > SNMP Trap Configuration をクリックします：

The screenshot shows the 'SNMP Trap Configuration' window. It has three sections:

- SNMP Trap Settings:** Three dropdown menus, all set to 'Enabled'.
 - SNMP Trap: Enabled
 - SNMP Authentication Traps: Enabled
 - SNMP Link Change Traps: Enabled
- SNMP LinkChange Traps Port Settings:** Three dropdown menus.
 - From Port: 01
 - To Port: 01
 - State: Enabled
- Table:** A table with two columns: 'Port' and 'State'. It lists ports 1 through 8, all with 'Enabled' state.

Each section has an 'Apply' button to the right.

Port	State
1	Enabled
2	Enabled
3	Enabled
4	Enabled
5	Enabled
6	Enabled
7	Enabled
8	Enabled

SNMP トラップ状態、SNMP 認証トラップ、SNMP リンク変更トラップを有効または無効にしたり、SNMP リンク変更トラップポートを設定するには、対応するプルダウンメニューを使用します。[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.2.18.8 RMON

SNMP 機能の RMON を有効にしたり無効にできます。

次のウィンドウを表示するには、Configuration > SNMP Settings > RMON をクリックします：

The screenshot shows the 'RMON' configuration window. It has a section for 'RMON Status' with two radio buttons: 'Enabled' (unselected) and 'Disabled' (selected). There is an 'Apply' button at the bottom right.

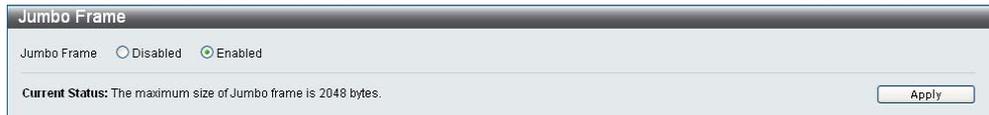
SNMP の RMON を有効にしたり無効にするには、ラジオボタンを使います。完了したら、[Apply]をクリックします。

3.3 L2 Features

3.3.1 Jumbo Frame

このウィンドウで、スイッチ上のジャンボフレーム機能を有効にしたり無効にします。デフォルトは有効です。有効にすると、最大サイズ 2048 バイトのジャンボフレーム(1536 バイトの標準イーサネットフレームサイズよりも大きいフレーム)をスイッチで転送できます。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > Jumbo Frame をクリックします：



[Apply] をクリックして変更を適用します。

IEEE 802.1p 優先度について

優先度タギングは、異なる種類のデータを同時に転送できるネットワーク上のトラフィック管理方法を提供するために設計された IEEE802.1p 規格で定義する機能です。この機能は、ネットワークが混雑している場合に、時間に繊細なデータの転送に関連する問題を緩和することを目的とします。通信中のわずかな遅延でも、時間に繊細なデータに左右されるアプリケーション(ビデオ会議など)の品質に甚大な悪影響を及ぼします。

IEEE802.1p 規格に準拠するネットワークデバイスには、データパケットの優先度レベルを認識する機能が備わっています。これらのデバイスはパケットに優先度ラベルを割り当てたり、タグすることもできます。対応デバイスは、パケットから優先度タグを取り除くこともできます。この優先度タグで、パケットの迅速性の度数、および、パケットを割り当てるキュー(待ち行列)を定義します。

優先度タグには 0~7 の値が付いています。0 は最低優先度データです。7 は最高優先度データに割り当てられます。通常、最高優先度タグ 7 を使用するのには、わずかな遅延にも敏感なビデオアプリケーションやオーディオアプリケーション、または、データ通信の特別配慮を保証しているエンドユーザーからのデータだけです。

スイッチにより、優先度タグの付いたデータパケットのネットワーク上での取り扱いを詳細に決めることができます。キューを使って優先度タグの付いたデータを管理することで、お使いのネットワークのニーズに合わせてその比較優先度を指定することができます。異なるタグの付いたパケットが 2 つ以上ある場合に、これらのパケットを同じ待ち行列にグループ分けすると便利な場合があります。ただし、一般的に、キュー 7(最高優先度の待ち行列)は優先度値 7 のデータパケット用にします。優先度値のないパケットはキュー 0 に置かれ、転送の際の優先度は最低になります。

スイッチには、ストリクトモードと加重ラウンドロビンシステムが装備されており、パケットを消去してキューを空にするレートを定義します。キューを空にする比率は 4:1 です。キュー 7(最高優先度の待ち行列)では 4 つのパケットを消去し、キュー 0 では 1 つのパケットを消去します。

スイッチ上の優先度付きキュー設定は、すべてのポート、スイッチに接続されているすべてのデバイスに影響することにご注意ください。お使いのネットワークで優先度タグの割り当て機能のあるスイッチを使用する場合は、この優先度付きキューシステムが特に便利です。

VLAN の説明

VLAN は、物理レイアウトではなく論理スキームに従って構成されたネットワークトポロジーです。VLAN は、パケットが VLAN 内のポート間だけで転送されるように、ネットワークを異なるブロードキャストドメインに論理的にセグメント化します。VLAN でトラフィックを特定のドメインに制限して、帯域のパフォーマンスを強化したり、セキュリティを向上させることができます。

VLAN に関する注記

スイッチは IEEE802.1Q VLAN およびポートベース VLAN に対応します。ポートタグ削除機能を使って、802.1Q タグをパケットヘッダーから削除して、タグを認識できないデバイスとの互換性を維持することができます。

スイッチのデフォルトでは、すべてのポートは default という名前の単一の 802.1Q VLAN に割り当てられています。default VLAN の VID は 1 です。

IEEE 802.1Q VLAN

次のような関連用語があります：

- ・ タギング - 802.1Q VLAN 情報をパケットのヘッダーに挿入する操作です。
- ・ タグ削除 - 802.1Q VLAN 情報をパケットヘッダーから削除する操作です。
- ・ イングレスポート - パケットがスイッチに流れこみ、VLAN を決める必要があるポートです。
- ・ イーグレスポート - パケットがスイッチから出て、他のスイッチ、または、ホストに流れ、タギングを決める必要があるポートです。

スイッチ上には IEEE 802.1Q(タグ付き)VLAN が装備されています。802.1Q VLAN ではタギングが必要です。タグを付けることによって、VLAN をネットワーク全体に構成できます(ネットワーク上のすべてのスイッチが IEEE 802.1Q に対応する場合)。

VLAN では、ネットワークをセグメント化して、ブロードキャストドメインのサイズを縮小できます。VLAN を入力するパケットはすべて、VLAN のメンバーであるステーションに転送されます(IEEE 802.1Q 対応スイッチ経由)。これには、不明な送信元からのブロードキャストパケット、マルチキャストパケット、ユニキャストパケットが含まれます。

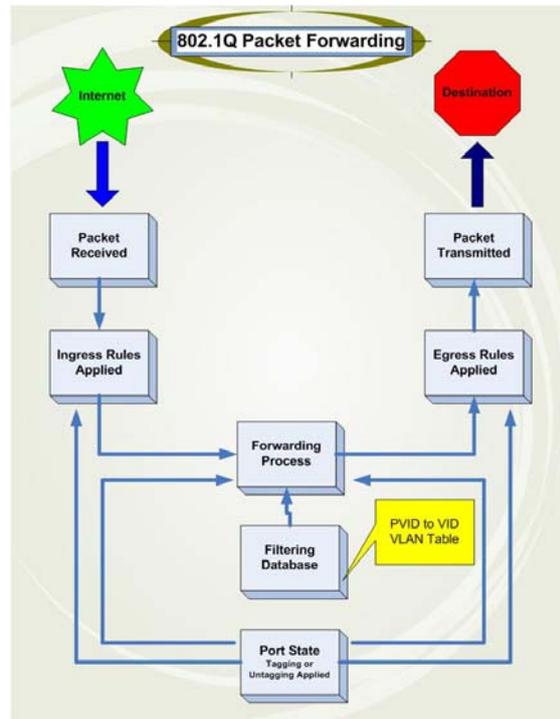
VLAN はネットワークのセキュリティレベルも提供できます。IEEE 802.1Q VLAN は、VLAN のメンバーであるステーション間だけでパケットを配信します。

ポートはタギングまたはタグ削除として設定できます。IEEE 802.1Q VLAN のタグ削除機能を使って、VLAN がパケットヘッダーの VLAN タグを認識しないレガシースイッチでも動作するようにできます。タギング機能により、単一の物理接続によって VLAN が複数の 802.1Q 準拠スイッチを構成し、スパンニングツリーをすべてのポート上で有効にし、正しく動作するようにすることができます。

IEEE 802.1Q 規格では、受信ポートがメンバーである VLAN に対するタグなしパケットの転送を制限します。

IEEE 802.1Q の主な特性は次のとおりです。

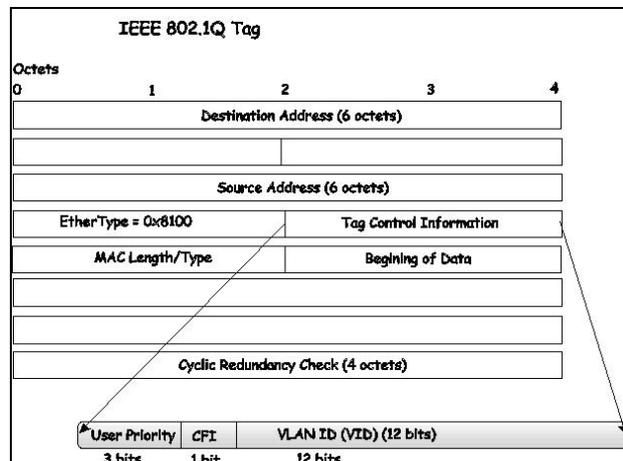
- ・ フィルタリングによってパケットを VLAN に割り当てます。
- ・ 単一のグローバルスパンニングツリーがあることを仮定します。
- ・ 1 レベルタギングの明示的タギングスキームを使用します。
- ・ 802.1Q VLAN パケットフォワーディング
- ・ パケットフォワーディングは、次の 3 種類の規則に基づいて決定します：
 - ・ イングレス規則 1 つの VLAN に属する受信フレームの分類に関連する規則です。
 - ・ ポート間のフォワーディング規則 - パケットをフィルタするか、転送するかを決定します。
 - ・ イーグレス規則 - パケットをタグ付き、または、タグなしで送信するかどうかを決定します。



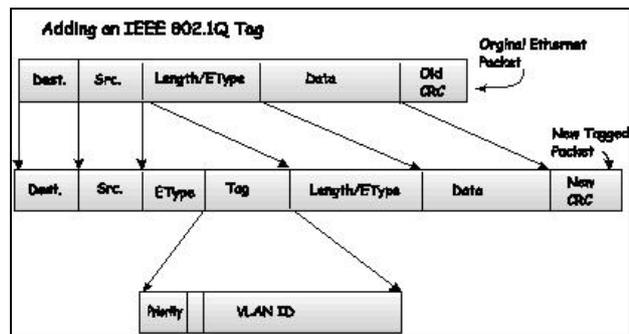
802.1Q VLAN タグ

下の図は 802.1Q VLAN タグを表します。送信元の MAC アドレスの後に挿入する 4 つのオクテットがあります。これらのオクテットは、イーサタイプフィールドの 0x8100 の値で表されます。パケットのイーサタイプフィールドが 0x8100 と同じ場合は、パケットには IEEE 802.1Q/802.1p タグが付きます。タグは次の 2 オクテットに含まれ、ユーザー優先度の 3 ビット、キャノニカル形式の識別子(CFI トークンリングパケットのカプセル化のために使用します。これでイーサネットバックボーンで転送できるようにします)の 1 ビット、そして VLAN ID(VID)の 12 ビットから成ります。ユーザー優先度の 3 ビットは 802.1p で使用します。VID は VLAN 識別子であり、802.1Q 規格で使用します。VID の長さは 12 ビットなので、4094 の固有 VLAN を識別できます。

タグをパケットヘッダーに挿入して、パケット全体を 4 オクテット分だけ長くします。パケットに含まれていた情報はすべて維持されます。



イーサタイプと VLAN ID は MAC 送信元アドレスの後、元のイーサタイプ/長さ、または、論理リンク制御の前に挿入します。パケットは元の長さよりも 1 バイト長いので、巡回冗長検査(CRC)を再計算する必要があります。



ポート VLAN ID

タグ付き(および、802.1Q VID 情報のある)パケットは、1 つの 802.1Q 準拠ネットワークデバイスから他 802.1Q 準拠ネットワークデバイスへ、VLAN 情報が完全な状態で転送されます。これによって、802.1Q VLAN をネットワークデバイスに渡すことができます(すべてのネットワークデバイスが 802.1Q に準拠する場合は、ネットワーク全体に渡すことができます)。

802.1Q VLAN が導入される前には、ポートベースあるいは MAC ベース VLAN が一般的に使用されていました。これらの VLAN は、ポート VLAN ID (PVID) に基づいてパケットを転送します。特定のポートで受信したパケットにはそのポートの PVID が割り当てられ、パケットの送信先アドレス(スイッチのフォワーディングテーブルにあります)に対応するポートに転送されます。パケットを受信したポートの PVID がパケットを転送するポートの PVID と異なる場合は、スイッチはパケットを削除します。

スイッチ内では、異なる PVID は異なる VLAN を意味します(外部ルーターがないと 2 つの VLAN は通信できません)。PVID に基づく VLAN 識別では、特定のスイッチ(またはスイッチスタック)外に拡張する VLAN を作成できません。

スイッチ上の各物理ポートには PVID があります。802.1Q ポートにも、スイッチ内で使用するための PVID が割り当てられます。スイッチ上で VLAN が定義されていない場合は、すべてのポートは PVID を 1 としてデフォルト VLAN が割り当てられます。タグなしパケットには、パケットを受信したポートの PVID が割り当てられます。VLAN では、転送はこの PVID に基づいて決めます。タグ付きパケットは、タグ内に含まれる VID に従って転送されます。タグ付きパケットにも PVID が割り当てられます。ただし、パケットの転送は、PVID ではなく VID に基づいて決めます。

タグを認識できるスイッチでは、スイッチ内の PVID をネットワーク上の VID へ関連付けるためのテーブルを維持する必要があります。スイッチは、転送するパケットの VID とパケットを転送するポートの VID とを比較します。2 つの VID が異なる場合は、ポートはパケットを削除します。タグなしパケット用の PVID とタグ付きパケット用の VID があるので、同じネットワーク上に、タグを認識できるデバイスとタグを認識できないデバイスが共に存在することができます。

スイッチポートの PVID は 1 つだけです。ただし、スイッチの VLAN テーブル内のスイッチのメモリに保管できるだけの数の VID を持つことができます。

ネットワーク上のデバイスによってはタグを認識できないので、パケットを転送する前に、タグを認識できるデバイス上の各ポートで、転送するパケットにタグを付けるかどうかを決定します。転送するポートがタグを認識できないデバイスに接続されている場合は、パケットにはタグは付きません。転送するポートがタグを認識できるデバイスに接続されている場合は、パケットにタグが付きます。

タグgingとタグ削除

802.1Q 準拠スイッチ上の各ポートはタグgingまたはタグ削除として設定できます。

タグgingが有効なポートは、ポートを通過するすべてのパケットのヘッダーに、VID 番号、優先度、

その他の VLAN 情報を挿入します。パケットに事前にタグがつけられている場合は、ポートはパケットを変更しないので、VLAN 情報はそのまま維持されます。ネットワーク上のその他の 802.1Q 準拠デバイスは、タグにある VLAN 情報を使って、パケットの転送を決めることができます。

タグ削除が有効なポートは、ポートを通過するすべてのパケットから 802.1Q タグを削除します。パケットに 802.1Q VLAN タグがない場合は、ポートはパケットを変更しません。そのため、タグ削除ポートで受信したり転送したすべてのパケットには 802.1Q VLAN 情報はありません(PVID はスイッチ内部だけで使用します)。タグ削除は、パケットを 802.1Q 準拠ネットワークデバイスから非準拠ネットワークデバイスへ送信する際に使用されます。

インgressフィルタリング

パケットがスイッチに流れ、VLAN について決める必要のあるスイッチ上のポートは、インgressポートと呼ばれます。ポートのインgressフィルタリングが有効な場合は、スイッチはパケットヘッダー内の VLAN 情報(ある場合)を確認して、パケットを転送するかどうかを決定します。

パケットに VLAN 情報がタグされている場合は、インgressポートは、まずインgressポート自体がタグ付き VLAN のメンバーであるかどうかを確認します。インgressポートがタグ付き VLAN のメンバーでない場合は、パケットは削除されます。インgressポートが 802.1Q VLAN のメンバーである場合は、スイッチは次に、転送先ポートが 802.1Q VLAN のメンバーであるかどうかを確認します。転送先ポートが 802.1Q VLAN のメンバーでない場合は、パケットは削除されます。転送先ポートが 802.1Q VLAN のメンバーである場合は、パケットは転送され、転送先ポートは転送されたパケットを接続したネットワークセグメントに転送します。

パケットに VLAN 情報がタグされていない場合は、インgressポートはパケットに独自の PVID を VID としてタグします(ポートがタギングポートの場合)。次に、スイッチは、転送先ポートがインgressポートと同じ VLAN(同じ VID)のメンバーであるかどうかを確認します。転送先ポートがインgressポートと同じ VLAN(同じ VID)のメンバーでない場合は、パケットは削除されます。VID が同じである場合は、パケットは転送されて、転送先ポートは転送されたパケットを接続したネットワークセグメント上で転送します。

インgressフィルタリングと呼ばれるこの処理を使って、受信ポイントの VLAN がインgressポートと異なるパケットを削除して、スイッチ内の帯域幅を維持します。これによって、転送先ポートが削除するパケットの処理が不要になります。

デフォルト VLAN

VID 1 の default と呼ばれる VLAN がスイッチ上のすべてのポートがデフォルトで設定されています。新しい VLAN がポートベースモードで設定されると、対応するメンバーポートは default から削除されます。

次の例を参照してください。

VLAN 名	VID	スイッチポート
default	1	5, 6, 7, 8, 21, 22, 23, 24
Engineering	2	9, 10, 11, 12
Marketing	3	13, 14, 15, 16
Finance	4	17, 18, 19, 20
Sales	5	1, 2, 3, 4

ポートベース VLAN

ポートベース VLAN でスイッチポートを通過するトラフィックを制限します。これによって、スイッチに 1 台のコンピュータあるいは部署全体が直接接続されている場合は、ポートに接続したすべてのデバイスはポートが属する VLAN のメンバーになります。

ポートベース VLAN では、NIC はパケットヘッダー内の 802.1Q タグを識別できる必要はありません。NIC は標準イーサネットパケットを送受信します。パケットの送信先が同じセグメント上にある場合は、標準イーサネットプロトコルを使って通信します。パケットの送信先が他のスイッチポートにある場合は、VLAN を配慮して、パケットをスイッチで削除するか配送するかどうかを決めます。

VLAN セグメント化

パケットを、VLAN 2 のメンバーであるポート 1 上のマシンで転送するとします。送信先が他のポート上にある場合は(通常のフォワードテーブルのルックアップで検索します)、スイッチは、その他のポート(ポート 10)が VLAN 2 のメンバーであるかどうか(VLAN 2 パケットを受信できるかどうか)を確認します。ポート 10 が VLAN 2 のメンバーでない場合は、スイッチはパケットを削除して、パケットは送信先に転送されません。ポート 10 が VLAN 2 のメンバーの場合は、パケットは転送されます。この VLAN に基づく選択的フォワーディング機能で VLAN セグメントをネットワークします。重要な点は、ポート 1 は VLAN 2 上だけで転送されることです。

ネットワークリソースは VLAN 全体で共有できます。共有するには、オーバーラッピング VLAN をセットアップします。つまり、ポートは複数の VLAN グループに属することができます。例えば、VLAN 1 メンバーをポート 1、2、3、4 に設定して、VLAN 2 メンバーをポート 1、5、6、7 に設定すると、ポート 1 は 2 つの VLAN グループに属します。ポート 8、9、10 はどの VLAN グループにも設定されません。つまり、ポート 8、9、10 は同じ VLAN グループになります。

VLAN グループとトランクグループ

トランクグループのメンバーの VLAN 設定は同じになります。トランクグループのメンバー上の VLAN 設定は、その他のメンバーポートにも適用されます。



VLAN セグメント化をポートトランクグループと合わせて使用するには、まず、ポートトランクグループを設定して、次に VLAN を設定します。VLAN が既に存在する場合に、ポートトランクのグループ分けを変更する際には、ポートトランクグループ設定の後で VLAN を設定し直す必要はありません。VLAN 設定は、ポートトランクグループ設定の変更に合わせて自動的に変更されます。

Q-in-Q VLAN

ネットワークプロバイダは、Q-in-Q VLAN(ダブル VLAN と呼ばれることもあります)を使って VLAN 構成を拡張し、大きい包含的 VLAN 内にカスタマー VLAN を置いて、VLAN に新しいレイヤーを追加することができます。こうすることで、大きい ISP で L2 仮想プライベートネットワークを作成し、カスタマー用のトランスパレント LAN を作成することもできます。これによって、クライアント側で複雑な設定を行うことなく、2 つ以上のカスタマー LAN ポイントを接続できます。複雑性を回避できることに加え、管理者は、それぞれ 4000 以上の VLAN を置くことのできる VLAN を 4000 以上持つこととなり、VLAN ネットワークを大きく拡張したり、ネットワーク上で複数の VLAN を使用するカスタマーのサポートを大きく向上することができます。

基本的に、Q-in-Q VLAN は、SPVID と呼ばれる、既存の IEEE802.1Q VLAN 内にある VLAN タグです。これらの VLAN には TPID(タグ付きプロトコル ID)でマークされ、パケットの VLAN タグ内でカプセル化す

るため 16 進数で構成されています。これで、パケットをダブルタグとして識別し、ネットワーク上のその他の VLAN から分離して、単一パケット内で VLAN の階層を作成します。

次は Q-in-Q VLAN タグ付きパケットの一例です：

送信先アド レス	送信元アド レス	SPVLAN(TPID + サービスプロ バイダ VLAN タ グ)	802.1Q CEVLAN タグ (TPID + カスタマ VLAN タグ)	イーサ タイプ	ペイロ ード
-------------	-------------	---	--	------------	-----------

Q-in-Q VLAN の規制

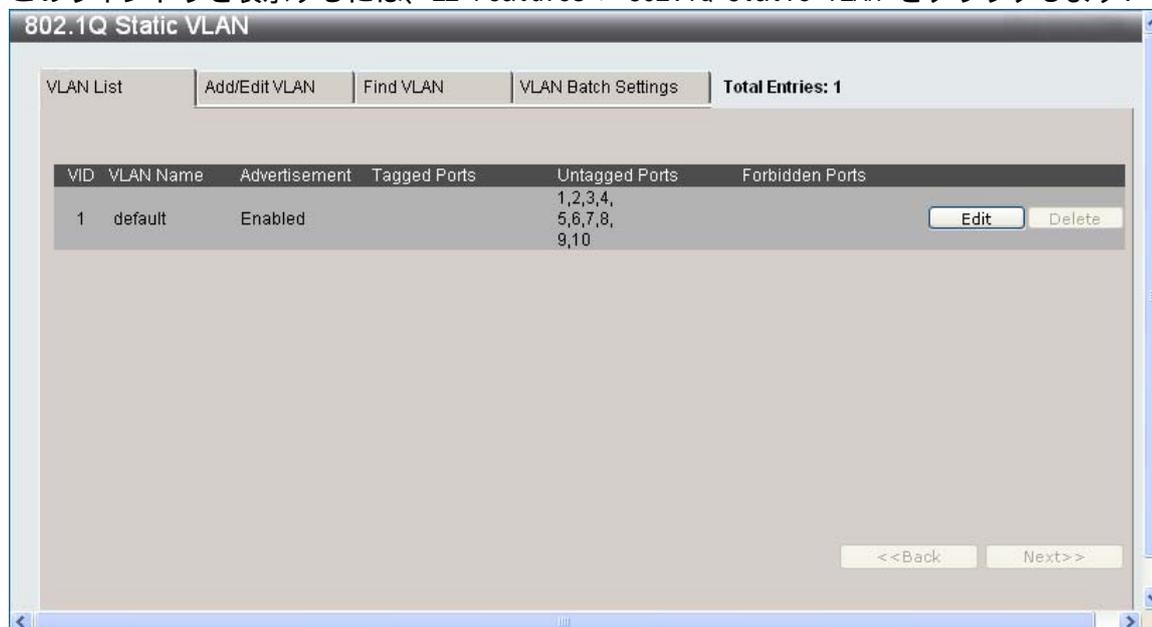
Q-in-Q VLAN 手順ではいくつかの規則や規制が適用されます。

- (1) すべてのポートは、SPVID、および、サービスプロバイダのエッジスイッチ上の対応する TPID 用に設定します。
- (2) すべてのポートは、アクセスポート、または、アップリンクポートとして設定します。アクセスポートにできるのはイーサネットポートだけです。アップリンクポートはギガビットポートです。
- (3) プロバイダエッジスイッチでは、SPVID タグを追加するので、1522 バイト以上のフレームが可能です。
- (4) アクセスポートは、サービスプロバイダ VLAN のタグなしポートです。アップリンクポートは、サービスプロバイダ VLAN のタグ付きポートです。
- (5) スイッチには、Q-in-Q VLAN と標準 VLAN のどちらかしか実装できません。VLAN を変更すると、すべてのアクセス制御一覧は消去されるので、設定し直す必要があります。
- (6) Q-in-Q VLAN を有効にする前に、STP および GVRP を手動で無効にする必要があります。
- (7) CPU からアクセスポートに送信されるパケットはすべてタグなしにします。

3.3.2 802.1Q Static VLAN

このウィンドウには、事前に設定したすべての VLAN が、VLAN ID および VLAN 名に従って一覧表示されます。

このウィンドウを表示するには、L2 Features > 802.1Q Static VLAN をクリックします:



新しい 802.1Q VLAN エントリーを作成するには、ウィンドウの一番上にある [Add/Edit VLAN] タブをクリックします。次のページの最初の図にあるように、新しいタブが表示されます。ここで、ポートを設定して、新しい VLAN に固有名と番号を割り当てます。

既存の 802.1Q VLAN エントリーを編集するには、上の対応する VLAN エントリーの横にある [Edit] をクリックします。次のページの 2 番目の図にあるように新しいタブが表示されます。

[802.1Q Static VLAN] ウィンドウの [Add/Edit VLAN] タブにあるパラメータの説明については、次のページの表を参照してください。



すべての IP インターフェースを設定すると、追加手順なしで、スイッチ上の VLAN をルートできます。

[802.1Q Static VLAN]の最初のウィンドウに戻るには、ウィンドウの一番上にある[VLAN List]タブをクリックします。既存の 802.1Q 静的 VLAN エントリーを変更するには、対応する[Edit]ボタンをクリックします。新しいウィンドウが表示されます。ここで、ポートを設定して、新しい VLAN に固有な番号を割り当てます。新しいウィンドウのパラメーターの説明については、次の表を参照してください。

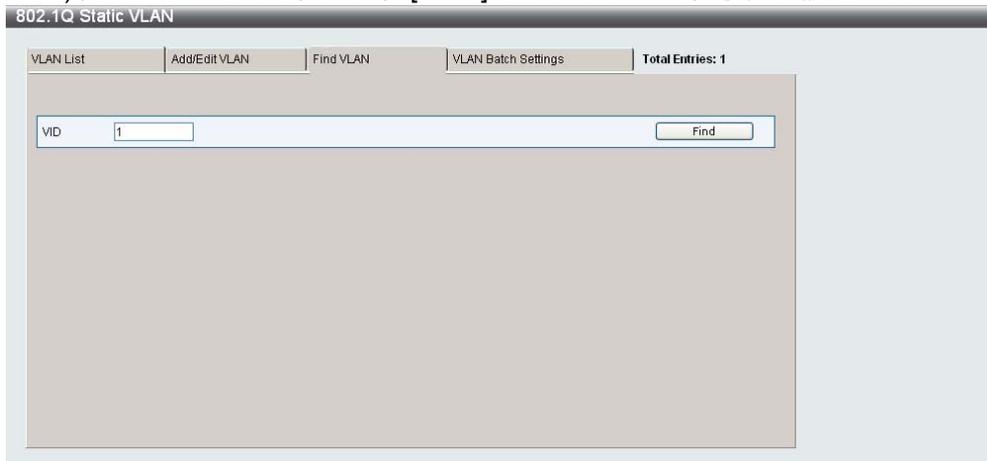
! スイッチは最大 4,000 の静的 VLAN エントリーに対応します。

下記にパラメーターの説明を記載します。

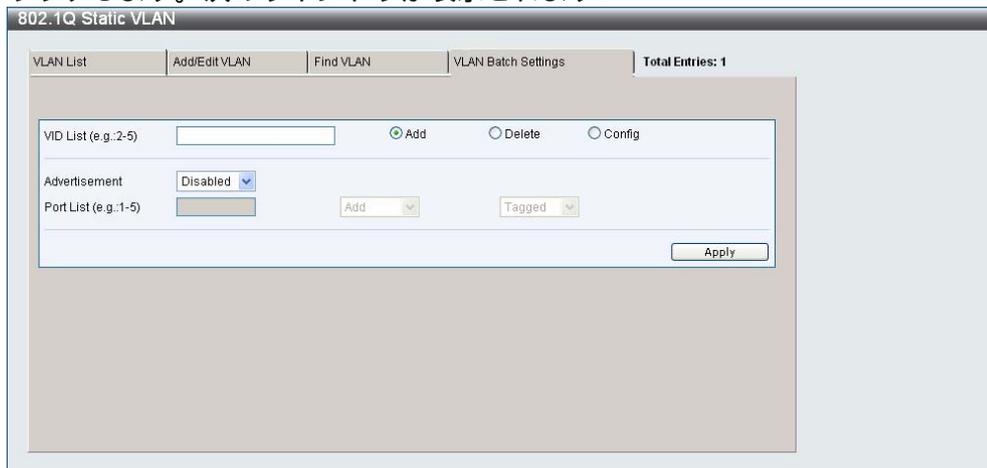
パラメーター	説明
VID	VLAN の [Add/Edit VLAN] タブで、VLAN ID を入力したり、既存の VLAN の VLAN ID を表示できます。VLAN は VID または VLAN 名で識別できます。
VLAN Name	[Add/Edit VLAN] で、新しい VLAN の名前を入力したり、VLAN の名前を変更できます。VLAN 名の長さは 32 文字以内にします。
Advertisement	この機能を有効にして、スイッチが GVRP パケットを外部ソースに送信して、既存の VLAN を結合できることを通知するようにできます。
Port	個別ポートを VLAN のメンバーとして指定できます。
Tagged	ポートを 802.1Q タグ付きとして指定します。ボックスにチェックを入れると、ポートはタグ付きとして指定されます。
Untagged	ポートを 802.1Q タグなしとして指定します。ボックスにチェックを入れると、ポートはタグなしとして指定されます。
Forbidden	これを選択して、ポートを VLAN の非メンバーとして指定し、ポートが動的に VLAN のメンバーになることを禁止します。
Not Member	個別ポートを VLAN の非メンバーとして指定できます。

[Apply] をクリックして変更を適用します。

VLAN を検索するには、ウィンドウの一番上にある [Find VLAN] をクリックし(下の図を参照してください)、VLAN ID を入力、次に、[Find] をクリックして、事前に設定した VLAN の設定を表示します。



VLAN バッチエントリを作成するには、ウィンドウの一番上にある [VLAN Batch Settings] タブをクリックします。次のウィンドウが表示されます：



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
VID List (e.g.:2-5)	追加、削除、設定する VLAN ID を入力します。
Advertisement	この機能を有効にして、スイッチが GVRP パケットを外部ソースに送信して、既存の VLAN を結合できることを通知するようにできます。
Port List (e.g.:1-5)	個別ポートを VLAN のメンバーとして追加したり削除できます。
Tagged	ポートを 802.1Q タグ付きとして指定します。ボックスにチェックを入れると、ポートはタグ付きとして指定されます。
Untagged	ポートを 802.1Q タグなしとして指定します。ボックスにチェックを入れると、ポートはタグなしとして指定されます。
Forbidden	これを選択して、ポートを VLAN の非メンバーとして指定し、ポートが動的に VLAN のメンバーになることを禁止します。

[Apply] をクリックして変更を適用します。

3.3.3 QinQ

3.3.3.1 QinQ Settings

次のウィンドウを表示するには、L2 Features> QinQ > QinQ Settings をクリックします：

Port	Role	Outer TPID	Trust CVID	VLAN Translation
1	NNI	0x88a8	Disabled	Disabled
2	NNI	0x88a8	Disabled	Disabled
3	NNI	0x88a8	Disabled	Disabled
4	NNI	0x88a8	Disabled	Disabled
5	NNI	0x88a8	Disabled	Disabled
6	NNI	0x88a8	Disabled	Disabled
7	NNI	0x88a8	Disabled	Disabled
8	NNI	0x88a8	Disabled	Disabled
9	NNI	0x88a8	Disabled	Disabled
10	NNI	0x88a8	Disabled	Disabled

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
QinQ Global Settings	ラジオボタンをクリックして、QinQ グローバル設定を有効または無効にします。
From Port/ To Port	選択したポートから始まる、VLAN 設定の一部である連続したポートのグループです。
Role	UNI または NNI の役割を選択できます。 UNI 指定したユーザーと指定したネットワーク間の通信を指定するユーザーネットワークインターフェースを選択します。 NNI 2 つの指定したネットワーク間の通信を指定するネットワーク間インターフェースを指定します。
Outer TPID (hex : 0x1-0xffff)	アウターTPID はパケットの学習と切り替えの際に使用します。アウターTPID で、アウタータグを作成して、VLAN ID と内部優先度に基づいてパケットに挿入します。
Trust CVID	カスタマーVLAN ID(CVID)の信頼を有効または無効にします。有効な場合は、カスタマーのパケットの CVID を SPVLAN タグの VLAN ID として使用します。デフォルトは無効です。
VLAN Translation	VLAN 変換を有効または無効にします。これで、プライベートネットワークから受信したデータパックにある VLAN ID を、サービスプロバイダのネットワークで使用される VLAN ID に変換します。デフォルトは無効です。注記：この機能を使用するには、Trust CVID も有効にします。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.3.3.2 VLAN Translation CVID Entry Settings

VLAN 変換で、プライベートネットワークから受信したデータパケットにある VLAN ID を、サービスプロバイダーのネットワークで使用する VLAN ID に変換します。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > QinQ > VLAN Translation CVID Entry Settings をクリックします：

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Action	サービスプロバイダー-VLAN ID(SVID)パケットの追加または置換を指定します。
CVID List(1-4094)	タグ付きパケットが追加されるカスタマー-VLAN ID 一覧です。
SVID (1-4094)	これで、サービスプロバイダの VLAN にタグ付きメンバーとして結合するように VLAN を設定します。

[Apply]をクリックして変更を適用します。[Delete All]をクリックして VLAN 変換エントリーを削除します。

3.3.4 802.1v Protocol VLAN

3.3.4.1 802.1v Protocol Group Settings

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > 802.1v Protocol VLAN > 802.1v Protocol Group Settings をクリックします：

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Group ID (1-16)	1～16 からグループの ID 番号を選択します。
Group Name	これを使って、新しいプロトコル VLAN グループを識別します。最大 32 文字の英数字文字列を入力します。
Protocol	この機能は、パケットヘッダー内のタイプオクテットを確認して、それに関連するプロトコルの種類を検索することで、パケットをプロトコル定義の VLAN にマップします。ドロップダウンメニューを使って、イーサネット II と IEEE802.3 SNAP を切り替えます。

パラメーター	説明
Protocol Value (0-FFFF)	グループの値を入力します。

[Apply]をクリックして変更を適用します。[Delete All]をクリックしてエントリーを削除します。

3.3.4.2 802.1v Protocol VLAN Settings

ウィンドウで、プロトコル VLAN を設定できます。ウィンドウの下半分に、事前に作成した設定が表示されます。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > 802.1v Protocol VLAN > 802.1v Protocol VLAN Settings をクリックします：

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Group ID	相応するラジオボタンをクリックして、ドロップダウンメニューから、前に設定したグループ ID を選択します。
Group Name	相応するラジオボタンをクリックして、ドロップダウンメニューから、前に設定したグループ名を選択します。
VID (1-4094)	ラジオボタンをクリックして VID を入力します。これは VLAN ID です。VLAN ID と VLAN 名で、ユーザーが作成したい VLAN を識別します。
VLAN Name	ラジオボタンをクリックして VLAN 名を入力します。これは VLAN 名です。VLAN 名と VLAN ID で、ユーザーが作成したい VLAN を識別します。
802.1p Priority	このパラメータは、スイッチで事前に設定した 802.1p デフォルト優先度を書き直すように指定されています。これを使って、パケットの転送先となる CoS キューを決めます。このフィールドが指定されると、スイッチが受け入れたこの優先度と一致するパケットが、ユーザーが事前に指定した CoS キューに転送されます。 優先度付きキュー、CoS キュー、および、802.1p のマッピングに関する詳細情報については、本マニュアルの QoS のセクションを参照してください。
Port List (e.g.: 1-6)	このフィールドにポート番号を入力して、設定したい特定のポートまたは、すべて選択のボックスにチェックを入れます。
Search Port List	この機能を使って、事前に設定したポート一覧設定をすべて検索し、テーブルの下半分に表示できます。ポート一覧を検索するには、表示したいポート番号を入力して、[Find]をクリックします。事前に設定したポート一覧をすべてウィンドウの下半分に表示するには、[Show All]をクリックします。事前に設定したポート一覧をすべて消去するには、[Delete All]をクリックします。

3.3.5 GVRP Settings

このウィンドウで、スイッチが、その他の GARP VLAN 登録プロトコル(GVRP)対応スイッチと VLAN 設定情報を共有するかどうかを決めることができます。さらに、イングレス確認を使って、PVID がポートの PVID と一致しない受信パケットをフィルタリングすることで、トラフィックを制限できます。結果は構成設定にあるテーブルに表示されます。次の図を参照してください。

このウィンドウを表示するには、L2 Features > GVRP Settings をクリックします：

Port	PVID	Reassigned PVID	GVRP	Ingress Checking	Acceptable Frame Type
1	1	--	Disabled	Enabled	All
2	1	--	Disabled	Enabled	All
3	1	--	Disabled	Enabled	All
4	1	--	Disabled	Enabled	All
5	1	--	Disabled	Enabled	All
6	1	--	Disabled	Enabled	All
7	1	--	Disabled	Enabled	All
8	1	--	Disabled	Enabled	All
9	1	--	Disabled	Enabled	All
10	1	--	Disabled	Enabled	All

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
GVRP State Settings	ラジオボタンをクリックして、GVRP グローバル状態設定を有効または無効にします。
From Port/ To Port	作成するポートベース VLAN に含むポート範囲を指定します。
PVID (1-4094)	各ポートの PVID 割り当てを入力します。802.1Q ポート設定テーブルで作成する際に、手動で VLAN に割り当てることができます。スイッチのデフォルトでは、すべてのポートに VID 1 の default VLAN が割り当てられています。
GVRP	グループ VLAN 登録プロトコル(GVRP)で、ポートが動的に VLAN のメンバーになれるようにします。デフォルトでは、GVRP は無効です。
Ingress Checking	有効にすると、ポートは、受信パケットの VID タグとポートに割り当てられた PVID 番号とを比較します。受信パケットの VID タグとポートに割り当てられた PVID 番号が異なる場合は、ポートはパケットをドロップします。 無効にすると、イングレスフィルタリングは無効になります。 デフォルトでは、イングレス確認は有効です。
Acceptable Frame Type	このフィールドで、ポートが受け入れるフレームの種類を決めます。タグ付きのみ(VLAN タグ付きフレームだけを受け入れます)、または、すべて(タグ付きフレームおよびタグなしフレームを受け入れます)から選択します。デフォルトでは、すべてが有効になっています。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.3.6 Asymmetric VLAN Settings

共有 VLAN 学習は、アシンメトリック VLAN の主要要件の 1 つです。通常の条件では、VLAN 環境内で通信する 2 つのデバイスは、同じ VLAN を使って送受信します。しかし、2 つの異なる VLAN を使用すると便利な場合があります(クライアントが個別の IP サブネット上にある場合、または、機密性に関連する必要からクライアント間のトラフィックを分割する場合など)。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > Asymmetric VLAN Settings をクリックします：



[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.3.7 MAC-based VLAN Settings

このウィンドウを使って、スイッチ上に MAC ベース VLAN エントリーを作成します。MAC アドレスは既存の静的 VLAN のいずれかにマップできます。複数の MAC アドレスは同じ VLAN にマップできます。静的 MAC ベース VLAN エントリーをユーザー用に作成した場合は、このユーザーからのトラフィックは指定した VLAN でサービスできます。そのため、各エントリーで、送信先 MAC アドレスと VLAN の関係を指定します。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > MAC-based VLAN Settings をクリックします：



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
MAC Address	マップする MAC アドレスを指定します。
VLAN Name	事前に設定した VLAN の VLAN 名を入力します。

[Find]、[Add]、[Delete All]をクリックして、設定を適応にします。

3.3.8 PVID Auto Assign Settings

スイッチ上の PVID 自動割り当てを有効または無効にします。PVID は、スイッチがフォワーディングおよびフィルタリング目的に使用する VLAN です。PVID 自動割り当てが有効な場合は、事前に設定した PVID 設定、または、VLAN 設定で PVID を変更することができます。ユーザーがポートを VLAN のタグなしメンバーシップに設定すると、このポートの PVID は、設定した VLA で更新されます。VLAN 一覧コマンドでは、PVID は VLAN 一覧上の最後の項目で更新されます。ユーザーがポートを PVID の VLAN のタグなしメンバーシップから削除すると、ポートの PVID はデフォルト VLAN に割り当てられます。PVID 自動設定が無効な場合は、PVID は PVID 設定でしか変更できません(ユーザーが明示的に変更します)。VLAN 設定では PVID は自動的に変更されません。デフォルト設定は有効です。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > PVID Auto Assign Settings をクリックします：



[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.3.9 Port Trunking

ポートトランキングについて

ポートトランクグループを使って、ポートの番号を組み合わせ、単一の高帯域幅データパイプラインを作成します。スイッチは、最大 14 のポートトランクグループに対応します。各グループ内のポートの数は 2～8 です。

! トランクグループ内のポートが切断されると、切断されたポート用のパケットは、リンクアグリゲーショングループ内のその他のリンクされていないポート間で負荷共有されます。

リンクアグリゲーションで、複数のポートをグループ化して、単一リンクとして動作するようにできます。これによって、単一リンクの帯域幅をまとめた帯域幅が得られます。

通常、リンクアグリゲーションを使って、サーバーなどの帯域幅集中ネットワークデバイスあるいは複数のデバイスをネットワークのバックボーンにリンクします。

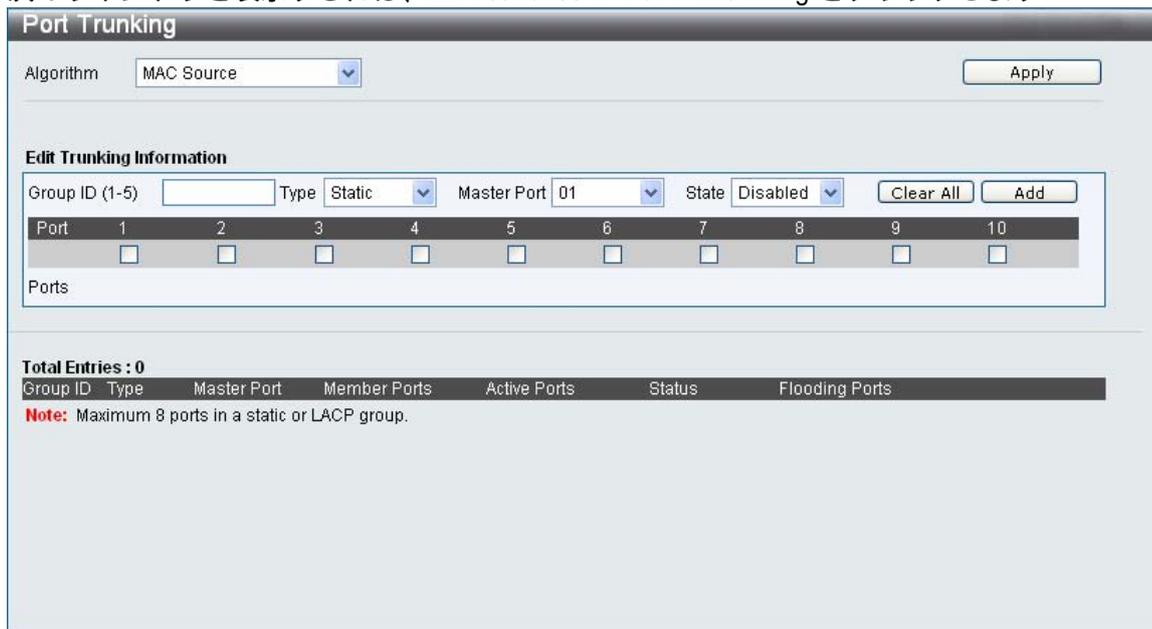
スイッチでは、最大 14 のリンクアグリゲーショングループを作成できます。各グループは 2～8 のリンク(ポート)で構成されます。グループ内のすべてのポートは同じ VLAN のメンバーである必要があります。また、その STP 状態、静的マルチキャスト、トラフィック制御、トラフィック分布、802.1p デフォルト優先度設定は同じでなければなりません。ポートロック、ポートミラーリング、802.1X は、トランクグループ上で有効にできません。さらに、集合されたリンクはすべて同じ速度で、全二重として設定する必要があります。

すべての設定オプション(マスターポートに適用する VLAN 設定を含みます)は、リンクアグリゲーショングループ全体に適用されます。

集合したグループ内のポートには、負荷分散が自動的に適用されます。また、グループ内にリンクエラーが発生すると、ネットワークトラフィックはグループ内のその他のポートに割り振ります。

スイッチレベルでは、スパニングツリープロトコルは、リンクアグリゲーショングループを単一リンクとして扱います。ポートレベルでは、スパニングツリープロトコルは、マスターポートのポートパラメータを使って、ポートコストを計算したり、リンクアグリゲーショングループの状態を定めます。スイッチ上に 2 つの冗長リンクアグリゲーショングループが設定されている場合は、STP は 1 つのグループ全体をブロックします。STP は冗長リンクのある単一ポートも同様にブロックします。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > Port Trunking をクリックします：



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Algorithm	この定義で、スイッチがポートランクグループを構成するポート間で負荷を分散する際に使用するアルゴリズムを定義します。送信元 MAC、送信先 MAC、送信元・送信先 MAC、送信元 IP、送信先 IP、送信元・送信先 IP から選択します(本マニュアルのリンクアグリゲーションのセクションを参照してください)。
Group ID (1-5)	グループの ID 番号を 1~14 から選択します。
Type	このプルダウンメニューで、静的、LACP(リンクアグリゲーション制御プロトコル)のいずれかを選択できます。LACP を選択すると、ポートランキンググループ内のリンクを自動検出できます。
Master Port	プルダウンメニューを使って、トランクグループのマスターポートを選択します。
State	トランクグループの有効と無効を切り替えることができます。これを使って、ポートランキンググループをオンにしたりオフにします。これは診断の際に役に立ちます。また、帯域幅集中ネットワークデバイスを迅速に分離したり、自動制御されない絶対バックアップアグリゲーショングループを作成できます。
Active Ports	パケットを現在転送しているポートが表示されます。
Member Ports	トランクしたグループのメンバーを選択します。1 つのグループに最大 8 つのポートを割り当てることができます。
Flooding Ports	これらのポートで、ブロードキャスト、マルチキャスト、および、DLF(ユニキャスト送信先ルックアップエラー)パケットを、トランクグループ内の CPU からフラディングします。ポートはソフトウェアで定義します。ハードウェア内に実際に存在するものではありません。

[Apply] をクリックして変更を適用します。

3.3.10 LACP Port Settings

このウィンドウを使って、スイッチ上にポートランキンググループを作成します。LACP 制御フレームを処理して送信する際にアクティブにするポートとパッシブにするポートを設定できます。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > LACP Port Settings をクリックします：

From Port	To Port	Activity
01	01	Passive

Port	Activity
1	Passive
2	Passive
3	Passive
4	Passive
5	Passive
6	Passive
7	Passive
8	Passive
9	Passive
10	Passive

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
From Port/ To Port	選択したポートから始まるポートのグループを設定できます。
Activity	アクティブ - アクティブ LACP ポートで、LACP 制御フレームを処理したり送信できます。これによって、LACP 準拠デバイスは集合したリンクを調整して、必要に応じてグループを動的に変更できるようになります。集合したポートグループを変更する機能を使用するには、つまり、グループにポートを追加したり、グループからポートを削除するには、少なくとも 1 台のデバイスで LACP ポートをアクティブにします。どちらのデバイスも LACP に対応できなければなりません。 パッシブ - パッシブに指定した LACP ポートは始めに LACP 制御フレームを送信することができません。リンクしたポートグループで調整して、動的に変更するには、接続の一方の端にアクティブ LACP ポートが必要です(上記を参照してください)。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.3.11 Traffic Segmentation

トラフィック分布を使って、スイッチ上の単一ポートからポートのグループへのトラフィックを制限します。このトラフィックフロー分割方法は、VLAN を使ってトラフィックを制限する方法と似ていますが、VLAN を使う場合よりもトラフィックを制限します。これは、スイッチ CPU のオーバーヘッドを増加せずにトラフィックを配向する方法です。このウィンドウで、スイッチ上のその他のポートにパケットを転送できるスイッチ上のポートを表示できます。特定のポートの新しいフォワーディングポートを設定するには、最初のポートドロップダウンメニューと最後のポートドロップダウンメニューからポートを選択して、次に、[Apply]をクリックします。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > Traffic Segmentation をクリックします：

Port	Forward Portlist
1	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
2	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
3	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
4	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
5	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
6	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
7	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
8	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
9	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
10	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
From Port/ To Port	パケットを送信するポートの対応するボックスにチェックを入れます。
Forward Portlist	ボックスにチェックを入れて、パケットを転送できるスイッチ上のポートを選択します。これらのポートは、From Port/To Por で指定したポートからパケットを受信できます。

[Apply]をクリックすると、送信ポートと許可された受信ポートの組み合わせがスイッチの現在のトラフィック分布テーブルに入力されます。

3.3.12 IGMP Snooping

IGMP スヌーピングを使用するには、まず、スイッチ全体を有効にします。次に、L2 Features > IGMP Snooping ウィンドウを使って、各 VLAN の設定を微調整します。IGMP スヌーピングを有効にすると、スイッチは、デバイスから IGMP ホストへ送信される IGMP メッセージ、または、IGMP ホストからデバイスへ送信される IGMP メッセージに基づいて、特定のマルチキャストグループメンバーへのポートを開いたり閉じることができます。スイッチは、IGMP メッセージを監視して、ホストからの続行の要求が終了すると、マルチキャストパケットの転送を中止します。

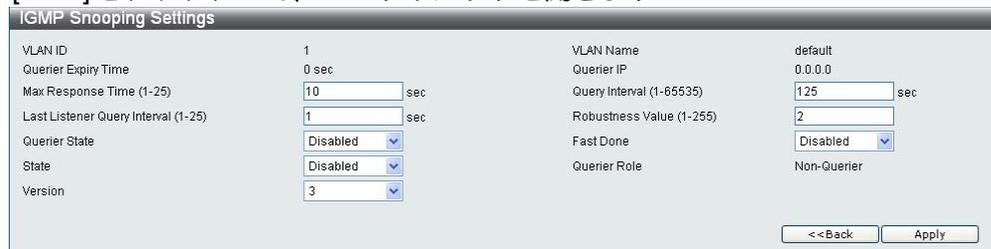
3.3.12.1 IGMP Snooping Settings

このウィンドウを使って、スイッチ上の IGMP スヌーピングを有効または無効にします。IGMP スヌーピンググローバル設定にある IGMP スヌーピング状態は、有効にしたり無効にできます。[Apply]をクリックして設定を変更します。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > IGMP Snooping > IGMP Snooping Settings をクリックします：



[Edit]をクリックして、このウィンドウを開きます：



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
VLAN ID	VLAN ID と VLAN 名で、ユーザーが IGMP スヌーピング設定を変更したい VLAN を識別します。
VLAN Name	VLAN 名と VLAN ID で、ユーザーが IGMP スヌーピング設定を変更したい VLAN を識別します。
Querier Expiry Time	クエリ有効時間を表示します。
Querier IP	ネットワークの IGMP クエリとして動作するデバイスの IP アドレスです。
Max Response Time (1-25)	メンバーからのレポートを待つ最大時間を秒単位で決めます。1~25 秒の値を設定できます。デフォルトは 10 秒です。
Query Interval (1-65535)	IGMP クエリを送信する時間間隔を秒単位で設定できます (1~65535 秒)。デフォルトは 125 秒です。
Last Listener Query Interval (1-25)	グループ特有クエリメッセージの最大時間間隔を指定します。応答としての送信でグループメッセージを残したものを含みます。デフォルトは 1 です。
Robustness Value (1-255)	推定されるパケットロスに従って、この変数を調整します。VLAN 上のパケットロスが高いことが推定される場合は、ロバストネス変数を高くして、パケットロスの増加に対応できるようにします。1~255 の値を設定できます。デフォルトは 2 です。
Querier State	有効を選択して、IGMP クエリパケットの送信を有効にします。または、無効を選択して、IGMP クエリパケットの送信を無効にします。デフォルトは無効です。

パラメーター	説明
Fast Done	このパラメータで、高速脱退機能を有効にできます。この機能を有効にして、スイッチが IGMP 脱退レポートパケットを受信すると、マルチキャストグループのメンバーがグループを直ちに脱退できるようにします(最終メンバークエリタイムは必要ありません)。デフォルトは無効です。
State	有効を選択して、IGMP スヌーピングを有効にします。デフォルトでは、無効です。
Querier Role	この読み取り専用フィールドは、クエリパケット送信用のスイッチの動作を説明します。クエリは、スイッチが IGMP クエリパケットを送信することを指示します。非クエリは、スイッチが IGMP クエリパケットを送信しないことを表します。クエリ状態フィールドと状態フィールドを有効に切り替えると、このフィールドはクエリだけを読み取ります。
Version	スイッチ上で使用する IGMP バージョンを設定できます。デフォルト値は 3 です。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

IGMP スヌーピングルーターポート設定を変更するには、[Modify Router Port] ハイパーリンクをクリックします。

希望するメンバーポートを選択して、[Apply]をクリックします。 [<<Back]をクリックして、IGMP スヌーピング設定ウィンドウに戻ります。

3.3.13 MLD Snooping Settings

MLD スヌーピングは IPv6 機能です。IPv4 の IGMP スヌーピングのように使用します。これを使って、マルチキャストデータを要求している VLAN 上のポートを探索します。選択した VLAN 上にあるすべてのポートにマルチキャストトラフィックをフラッドする代わりに、MLD スヌーピングでは、要求しているポートとマルチキャストトラフィックの送信元により作成されたクエリとレポートを使い、受信を希望するポートだけにマルチキャストデータを転送します。

MLD スヌーピングを実行するには、エンドノードと MLD ルーターの間で送信される MLD 制御パケットのレイヤー 3 部分を確認します。このルートがマルチキャストトラフィックを要求していることが分かると、スイッチは、そのルートに直接接続されているポートを正しい IPv6 マルチキャストテーブルに挿入して、そのポートにマルチキャストトラフィックを転送します。マルチキャストルーティングテーブルのこのエントリは、ポート、VLAN ID、および、関連するマルチキャスト IPv6 マルチキャストグループアドレスを記録して、このポートをアクティブな待ち受けポートとみなします。アクティブな待ち受けポートは、マルチキャストグループデータを受信できるものだけです。

MLD スヌーピングバージョン 1 とバージョン 2 に対応しています。

MLD 制御メッセージ

MLD スヌーピングバージョン 1 では、デバイス間で 3 種類のメッセージが送信されます。これらの 3 つのメッセージはすべて、3 つの ICMPv6 パケットヘッダー (130、131、132 のラベルが付いています) で定義します。

- (1) マルチキャストリスナークエリ、バージョン 1 IPv4 の IGMPv2 ホストメンバーシップクエリと似ています。ICMPv6 パケットヘッダー内で 130 のラベルが付いています。ルーターはこのメッセージを送信して、マルチキャストデータを要求しているリンクの有無を照会します。ルーターは、2 種類の MLD クエリメッセージを生成します。一般クエリを使って、マルチキャストデータをすべての待ち受けポートに送信する準備が完了したマルチキャストアドレスをすべてアドバタイズします。マルチキャスト特有クエリは、準備が完了した特定のマルチキャストアドレスをアドバタイズします。これら 2 種類のメッセージは、IPv6 ヘッダーにあるマルチキャスト送信先アドレスとマルチキャストリスナークエリメッセージ内のマルチキャストアドレスで識別します。
- (2) マルチキャストリスナーレポート、バージョン 1 IGMPv2 のホストメンバーシップレポートと似ています。ICMPv6 パケットヘッダー内で 131 のラベルが付いています。待ち受けポートは、マルチキャストリスナークエリメッセージへの応答で、マルチキャストアドレスからマルチキャストデータを受信することを希望する旨をスイッチに対して送信します。
- (3) マルチキャストリナー脱退 IGMPv2 のグループ脱退メッセージと似ています。ICMPv6 パケットヘッダー内で 132 のラベルが付いています。このメッセージを送信するのは、特定のマルチキャストグループアドレスからのマルチキャストデータの受信を希望せず、このアドレスからのマルチキャストデータに関し、脱退の旨を伝えるマルチキャスト待ち受けポートです。このメッセージを受信すると、特定のマルチキャストグループアドレスからのマルチキャストトラフィックをこの待ち受けポートへ転送することを中止します。

MLD スヌーピングバージョン 2 では、デバイス間で 2 種類のメッセージが送信されます。これらの 2 つのメッセージは、2 つの ICMPv6 パケットヘッダー (130 および 143 のラベルが付いています) で定義します。

- (1) マルチキャストリスナークエリ、バージョン 2 IPv4 の IGMPv3 メンバーシップクエリと似ています。ICMPv6 パケットヘッダー内で、130 のラベルが付いています。ルーターはこのメッセージを送信して、マルチキャストデータを要求しているリンクの有無を照会します。MLD スヌーピングバージョン 2 では、ルーターは次の 3 種類の MLD クエリメッセージを生成します。
 - 1) ルーターは、一般クエリメッセージを送信して、接続したリンク上にリスナーがあるマルチキャストアドレスを学習します。一般クエリでは、マルチキャストアドレスフィールドと送信元の数フィールドは 0 に設定されています。
 - 2) ルーターは、マルチキャストアドレス特有クエリメッセージを送信して、接続したリンク上に特定のマルチキャストアドレスのリスナーがあるかどうかを学習します。マルチキャストアドレス特有クエリでは、マルチキャストアドレスフィールドに、ルーターが関心のあるマルチキャストアドレスが含まれます。送信元の数フィールドは 0 に設定されています。

3) ルーターは、マルチキャストアドレスおよび送信元特有クエリを送信して、接続したリンク上に、特定のマルチキャストアドレスの指定した一覧にある送信元のリスナーがあるかどうかを学習します。マルチキャストアドレスおよび送信元特有クエリでは、マルチキャストアドレスフィールドに、ルーターが関心のあるマルチキャストアドレスが含まれます。送信元アドレスフィールドには、ルーターが関心のある送信元アドレスが含まれます。

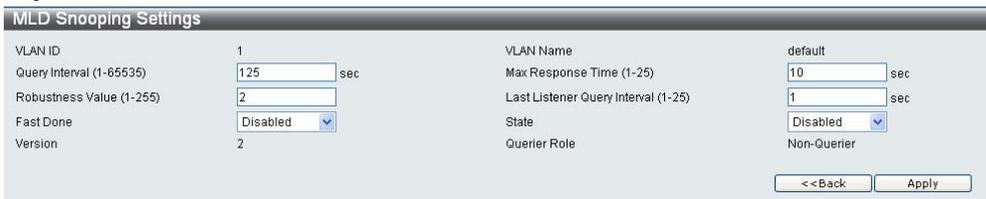
(2) マルチキャストリスナーレポート、バージョン 2 - IGMPv3 のホストメンバーシップレポートと似ています。ICMP パケットヘッダー内で 143 のラベルが付いています。待ち受けポートは、マルチキャストリスナークエリメッセージへの応答で、スイッチに対し、マルチキャストアドレスからマルチキャストデータを受信することを希望するメッセージを送信します。

このウィンドウを使って、スイッチ上で MLD スヌーピングを有効にして、MLD スヌーピングの設定を設定します。MLD スヌーピング状態を有効にするには、MLD スヌーピンググローバル設定にある [Enabled] ラジオボタンをクリックして、次に、[Apply] をクリックします。

このウィンドウを表示するには、L2 Features > MLD Snooping Settings をクリックします：



既存のエントリーを設定するには、相応する [Edit] をクリックします。次のウィンドウが表示されます。



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
VLAN ID	MLD スヌーピング設定を変更する VLAN を指定します。
VLAN Name	MLD スヌーピング設定を変更する VLAN を指定します。
Query Interval (1-65535)	クエリ間隔フィールドを使って、MLD クエリを送信する時間間隔を秒単位で設定できます (1 ~ 65535 秒)。デフォルトは、125 秒です。
Max Response Time (1-25)	メンバーからのレポートを待つ最大時間を秒単位で決めます (1 ~ 25 秒)。デフォルトは 10 秒です。
Robustness Value (1-255)	推定されるパケットロスに従って、この変数を調整します。VLAN 上のパケットロスが高いことが推定される場合は、ロバストネス変数を高くして、パケットロスの増加に対応できるようにします。1 ~ 255 の値が設定できます。デフォルトは 2 です。

パラメーター	説明
Last Listener Query Interval (1-25)	グループ特有クエリメッセージの最大時間間隔を指定します。応答としての送信でグループメッセージを残したものを含まず。デフォルトは1です。
Fast Done	高速脱退機能を有効にできます。この機能を有効にして、スイッチがMLD脱退レポートパケットを受信すると、マルチキャストグループのメンバーがグループを直ちに脱退できるようにします(最終リスナークエリ間隔は必要ありません)。デフォルトは無効です。
State	有効を選択して、MLDスヌーピングを有効にします。デフォルトは、無効です。
Version	MLDバージョンが表示されます(ここでは、変更不可)。
Querier Role	この読み取り専用フィールドは、クエリパケット送信用のスイッチの動作を説明します。クエリは、スイッチがMLDクエリパケットを送信することを指示します。非クエリは、スイッチがMLDクエリパケットを送信しないことを指示します。

[Apply]をクリックして変更を適用し、[<<Back]をクリックして初期[MLD Snooping Settings]ウィンドウに戻ります。

[MLD Snooping Router Ports Settings]を変更するには、[Modify Router Port]ハイパーリンクをクリックします。

希望するルーターポートを選択し、[Apply]をクリックして変更を適用します。すべての静的ルーターポート、または、すべての禁止ルーターポートを選択する場合は相応するすべて選択ボタンをクリックします。

選択したすべての静的ルーターポート、または、選択したすべての禁止ルーターポートを消去する場合は、相応する[Clear All]をクリックします。 [<<Back]をクリックして、[MLD Snooping Settings]ウィンドウに戻ります。

3.3.14 Port Mirror

スイッチで、ポート上で送受信したフレームをコピーして、コピーを他のポートに配向することができます。 スニファアやRMONプロブなどの監視デバイスをミラーポートに取り付けて、対象ポートを通過するパケットに関する詳細を表示できます。これは、ネットワーク管理やトラブルシューティングの際に役に立ちます。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > Port Mirror をクリックします：

Mirror Port State Disabled Enabled

Target Port 1

Source Port

Sniffer Mode	Ports
Tx	
Rx	

Source Port Settings

Sniffer Mode	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Tx	<input type="radio"/>									
Rx	<input type="radio"/>									
Both	<input type="radio"/>									
None	<input checked="" type="radio"/>									

Tx

Rx

Apply

下記にミラーポートの設定手順を記載します。

- (1) 有効に変更します。
- (2) ターゲットポートを選択します。ターゲットポートは送信元ポートからコピーを受信します。
- (3) 送信元ポートを選択します。送信元ポートからフレームを送信します。
- (4) [Apply]をクリックして変更を有効にします。

! 高速ポートは低速ポートにミラーできません。例えば、トラフィックを 100 Mbps ポートから 10 Mbps ポートにミラーすることを試みると、処理能力の問題につながる場合があります。フレームのコピー元となるポートは、コピーの送信先であるポートと同じ速度、または、低い速度に対応しなければなりません。また、ミラーリングのターゲットポートはトランクグループのメンバーにはできません。ターゲットポートと送信元ポートは同じポートにすることはできません。

3.3.15 Loopback Detection Settings

ループバック検出設定を設定できます。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > Loopback Detection Settings をクリックします：

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
State	ここで、ループバック検出機能を有効または無効にできます。
Interval (1-32767)	デバイスがすべてのCTP(Configuration Test Protocol)パケットを送信して、ループバックイベントを検出する時間間隔です(秒単位)。有効範囲は1~32767です。デフォルト設定は10です。
Mode	ループバック検出操作モードです。ポートベースモードでは、ループが検出されると、ポートは無効になります。
Recover Time (0 or 60-1000000)	自動リカバリ機構は、時間間隔(秒単位)を使って、ループがなくなったかどうかを確認する時間を決めます。0は自動リカバリ機構を無効にする特殊値です。そのため、無効なポートを手動で復旧する必要があります。リカバリータイマのデフォルト値は60です。有効範囲は60~1,000,000です。
From Port /To Port	ループ検出を設定するポート範囲を指定します。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.3.16 Spanning Tree

STP、RSTP、MSTP に対応しています。RSTP と MSTP について下記に簡単に説明します。さらに、STP、RSTP、MSTP の設定方法についても説明します。

802.1Q-2005 MSTP

MSTP は、IEEE コミュニティーが定義する規格です。MSTP により、複数の VLAN を単一のツリーインターフェースにマップすることができます。これにより、ネットワーク全体で複数のパスウェイを提供します。したがって、これらの MSTP 構成で、トラフィック負荷を分散し、単一のスパニングツリーインターフェースが故障しても、失敗したインスタンスの新しいトポロジを高速収束できます。これらの VLAN 用のフレームは、インターコネクトブリッジ経由で、3 つのスパニングツリープロトコル (STP、RSTP、MSTP) のいずれかを使って、迅速かつ完全に処理されます。

また、このプロトコルは、BPDU パケットにタグを付けるので、受信デバイスは、スパニングツリーインスタンス、スパニングツリーリージョン、および、それらに関連する VLAN を識別できます。MSTI ID でこれらのインスタンスを分類します。MSTP で、マルチプルスパニングツリーをコモンアンドインターナルスパニングツリー (CIST) と接続します。CIST は、各 MSTP リージョンとその最大拡張を自動的に決めて、シングルスパニングツリーを実行する 1 つの仮想ブリッジとして表示されます。そのため、異なる VLAN に割り当てられたフレームは、ネットワーク上の管理上確立されたリージョン内で異なるデータルートを流れるので、VLAN またはその対応スパニングツリーを定義する際の管理上のエラーに関わらず、フレームを簡単かつ完全に処理できます。

ネットワーク上で MSTP を使用する各スイッチには、単一の MSTP 構成があります。この構成には、次の 3 つの属性があります：

- (1) 最大 32 文字の英数字文字列で定義する構成名(構成名フィールドにある [MST Configuration identification] で定義します)。
- (2) 構成レビジョン番号(ここでは、レビジョンレベルという名前が付いています。[MST Configuration identification] ウィンドウにあります)。
- (3) 4094 エレメントテーブル(ここでは、[MST Configuration identification] ウィンドウ内で VID 一覧として定義されています)。このテーブルで、スイッチが対応する 4094 個の VLAN をそれぞれ該当するインスタンスに関連付けます。

スイッチ上で MSTP 機能を使用するには、次の 3 つの手順に従います：

- (1) スイッチを MSTP 設定に設定します(STP バージョンフィールドの [STP Bridge Global Settings] ウィンドウにあります)。
- (2) MSTP インスタンスの正しいスパニングツリー優先度を入力します(ここでは、MSTI ID 設定する際に、[MSTI Config Information] ウィンドウで優先度として定義されています)。
- (3) 共有する VLAN は MSTP インスタンス ID に追加します(ここでは、MSTI ID 設定する際に、[MST Configuration Identification] ウィンドウで VID 一覧として定義されています)。

ポート遷移状態

3つのプロトコルの主な違いは、転送状態へのポートの遷移方法と、この遷移をトポロジ内のポートの役割(転送する、または転送しない)に関係付ける方法です。MSTPとRSTPでは、STPで使用する遷移状態(無効、ブロッキング、待ち受け)を組み合わせ、単一の状態(ディスカーディング)を作成します。いずれの場合も、ポートはパケットを転送しません。STPポート遷移状態(無効、ブロッキング、待ち受け)、または、RSTP/MSTPポート状態(ディスカーディング)には、機能上の違いはありません。ポートは、ネットワークトポロジ内でアクティブではありません。下の表は、3つのプロトコルにおけるポート遷移状態の違いです。

3つのプロトコルは、同じ方法で安定トポロジを計算します。各セグメントにはルートブリッジへの単一パスがあります。すべてのブリッジはBPDUパケットを待ち受けます。ただし、BPDUは、各Helloパケットと一緒に、頻繁に送信されます。1つのBPDUパケットが受信されなかった場合でも、BPDUパケットは送信されます。そのため、ブリッジ間の各リンクは、リンクの状態の影響を受けます。最終的にはこの違いによって、リンクの失敗を素早く検出し、トポロジの迅速な調整につながります。STPのドロバックは隣接するブリッジからの即時フィードバックがない点です。

MSTP	RSTP	STP	フォワーディング	学習
無効	無効	無効	なし	なし
ディスカーディング	ディスカーディング	ブロッキング	なし	なし
ディスカーディング	ディスカーディング	待ち受け	なし	なし
学習	学習	学習	なし	あり
フォワーディング	フォワーディング	フォワーディング	あり	あり

RSTPでは、フォワード状態へのより高速な遷移が可能です。タイマー設定には左右されません。RSTP準拠ブリッジは、その他のRSTP準拠ブリッジリンクからのフィードバックに左右されます。ポートは、フォワード状態に遷移する前に、トポロジが安定化するのを待つ必要はありません。この高速遷移のために、プロトコルは次の2つの新しい変数を生成します(エッジポートおよびポイントツーポイント(P2P)ポート)。

エッジポート

エッジポートは、ループを作成できないセグメントに直接接続されているポートです。例えば、単一のワークステーションに直接接続されているポートなどです。エッジポートとして指定されているポートは、待ち受け状態や学習状態にならずに、直ちにフォワード状態に遷移します。エッジポートは、BPDUパケットを受信すると、直ちに通常のスパニングツリーポートになります。

P2P ポート

P2Pポートも高速遷移に対応します。P2Pを使ってその他のブリッジに接続できます。RSTP/MSTPでは、全二重モードで動作するすべてのポートは、設定変更しない限り、P2Pポートとみなされます。

STP/RSTP/MSTP 互換性

MSTP または RSTP は、レガシー装置と互換性があります。また、必要な場合は、BPDU パケットを STP 形式に自動調整します。ただし、STP を使用するセグメントでは、MSTP または RSTP の高速遷移、および高速トポロジ変更検出の利点はありません。また、プロトコルは、セグメント上のレガシー装置を更新して RSTP または MSTP を使用する場合に、マイグレーションで使用する変数を提供します。

STP は次の 2 つのレベルで動作します：

- (1) スイッチレベルでは、設定はグローバルに適用されます。
- (2) ポートレベルでは、設定は、ポート基盤のユーザー定義グループ毎に適用されます。

3.3.16.1 STP Bridge Global Settings

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > Spanning Tree > STP Bridge Global Settings をクリックします：

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
STP State	ラジオボタンを使って、STP を有効または無効にします。
STP Version	プルダウンメニューを使って、スイッチ上で使用する STP のバージョンを選択します。次の 3 つから選択します。 STP - スイッチ上で STP をグローバルに設定します。 RSTP - スイッチ上で RSTP をグローバルに設定します。 MSTP - スイッチ上で MSTP をグローバルに設定します。
Forwarding BPDU	このフィールドは、有効または無効にできます。有効な場合は、その他のネットワークデバイスからの BPDU パケットを転送できます。デフォルトは有効です。
Bridge Max Age (6-40)	最大エイジを設定して、古い情報がネットワーク内の冗長パスを通して永続的に循環することのないよう、新しい情報が有効に伝播されるようにすることができます。この値はルートブリッジで設定します。この値を使って、スイッチのスパニングツリー設定値が、ブリッジした LAN 上のその他のデバイスと同じかどうかを判断します。値の期限が切れるまでに BPDU がルートブリッジから受信されない場合は、スイッチは、自身の BPDU をその他のスイッチへ送信して、ルートブリッジになることを許可します。お使いのスイッチのブリッジ識別子が最小の場合は、そのスイッチがルートブリッジになります。6~40 秒から選択できます。デフォルト値は 20 秒です。

パラメーター	説明
Bridge Forward Delay (4-30)	転送遅延は 4 ~ 30 秒にできます。スイッチ上のポートは、ブロッキング状態からフォワーディング状態に遷移する間、この設定時間待ち受け状態となります。
Tx Hold Count (1-10)	間隔毎に送信される Hello パケットの最大数を設定します (1 ~ 10)。デフォルトは 6 です。
Max Hops (6-40)	これを使って、スイッチが送信する BPDU パケットを廃棄する前のスパニングツリーリージョン内のデバイス間のホップの数を設定します。ホップカウント上のスイッチは、値が 0 になるまで、ホップカウントを 1 ずつ減らします。0 になった場合、BPDU パケットを廃棄して、ポート用に保留していた情報は無効になります。ホップカウントは 6 ~ 40 に設定できます。デフォルトは 20 です。

[Apply]をクリックして変更を適用します。



Hello 時間は、最大エイジより長くすることはできません。最大エイジよりも長くすると、エラーが発生します。上記のパラメーターを設定する際には、次の計算式に従います。

最大エイジ $\leq 2 \times$ (送信遅延 - 1 秒)

最大エイジ $\geq 2 \times$ (Hello 時間 + 1 秒)

3.3.16.2 STP Port Settings

STP はポート毎に設定できます。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > Spanning Tree > STP Port Settings をクリックします：

Port	External Cost	Edge	P2P	Port STP	Restricted Role	Restricted TCN	Forward BPDU	Hello Time
1	Auto/200000	Auto/No	Auto/Yes	Enabled	False	False	Enabled	2/2
2	Auto/200000	Auto/No	Auto/Yes	Enabled	False	False	Enabled	2/2
3	Auto/200000	Auto/No	Auto/Yes	Enabled	False	False	Enabled	2/2
4	Auto/200000	Auto/No	Auto/Yes	Enabled	False	False	Enabled	2/2
5	Auto/200000	Auto/No	Auto/Yes	Enabled	False	False	Enabled	2/2
6	Auto/200000	Auto/No	Auto/Yes	Enabled	False	False	Enabled	2/2
7	Auto/200000	Auto/No	Auto/Yes	Enabled	False	False	Enabled	2/2
8	Auto/200000	Auto/No	Auto/Yes	Enabled	False	False	Enabled	2/2

Port field : M=Trunk Master ; T= Trunk Member External Cost, Edge, P2P and Hello Time fields : Value1/Value2 (Value1=Configured value ; Value2=Actual value)

スイッチレベルで使用するためにスパニングツリーパラメータを設定することに加え、スイッチでは、ポートのグループを構成できます。各ポートグループには特有のスパニングツリーがあり、特有の設定が必要です。STP グループは、上に入力したスイッチレベルパラメーター、および、ポート優先度とポートコストを使用します。

STP グループスパニングツリーは、スイッチレベルスパニングツリーと同様に動作します。ただし、ルートブリッジコンセプトは、ルートポートコンセプトに置き換えられます。ルートポートは、ポート優先度とポートコストに基づいて選択されたグループのポートです。このポートがグループのネットワークへの接続になります。冗長リンクは、スイッチレベルでブロックされるのと同様に、ここでもブロックされます。

スイッチレベルの STP は、スイッチ間(および、同様のネットワークデバイス間)の冗長リンクをブロックします。ポートレベル STP は、STP グループ内の冗長リンクをブロックします。

STP グループをポーの VLAN グループに対応するよう定義することを推奨します。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
From Port/ To Port	選択したポートから始まるポートのグループを設定できます。
External Cost (0=Auto)	外部コスト - これでは、パケットを指定したポート一覧に転送する際の相対コストを表すメトリックを定義します。ポートコストは自動的に設定するか、または、メトリック値で設定できます。デフォルト値 0 です(自動)。 0 (自動) - 外部コストの設定 0 は、パケットを一覧内の指定したポートへ転送する速度を自動的に設定して、効率性を最適化します。デフォルトのポートコスト: 100 Mbps ポート = 200000。ギガビットポート = 20000。 1~200,000,000 の値に定義して、外部コストを決めます。数字が小さいほど、ポートがパケットの転送用に選択される可能性が高くなります。
Migrate	このパラメータを YES に設定すると、ポートが BPDU パケットを他のブリッジへ送信し、STP 設定上の情報を要求するように設定されます。スイッチが RSTP 用に設定されている場合は、ポートは 802.1D STP から 802.1w RSTP まで移行できません。ネットワークステーション、あるいはセグメント全体または一部で 802.1w RSTP にアップグレードできるセグメントに接続されているポート上では、YES に設定します。
Edge	True を選択して、ポートをエッジポートとして指定します。エッジポートはループを作成できません。ただし、トポロジー変更でループポテンシャルが作成されると、1つのエッジポート状態を無効にすることが可能です。通常、エッジポートは BPDU パケットを受信しません。BPDU パケットを受信すると、エッジポート状態は自動的に無効になります。Auto を選択すると、必要な場合にポートがエッジポート状態を自動的に有効にします。
P2P	True を選択すると、ポイントツーポイント(P2P)共有リンクになります。P2P ポートはエッジポートに似ていますが、P2P ポートは全二重で動作しなければなりません。エッジポートと同様に、P2P ポートはフォワーディング状態へ高速遷移するので、RSTP の利点を活用できます。False は、ポートを P2P 状態にできません。Auto にすると、いつでもポートを P2P 状態にして、P2P 状態が True である場合と同様に動作するようにできます。ポートがこの状態を維持できない場合は(ポートが強制的に半二重動作になった場合など)、P2P 状態は P2P 値が False であると同様に動作するように変更されます。このパラメーターのデフォルト設定は True です。
Port STP	STP をポート単位で有効にしたり無効にできます。
Restricted Role	True と False を切り替えて、パケットの制限付き役割状態を設定します。デフォルト値は False です。
Restricted TCN	True と False を切り替えて、パケットの制限付き TCN を設定します。デフォルト値は False です。
Forward BPDU	有効な場合は、その他のネットワークデバイスからの BPDU パケットを転送できます。デフォルトは有効です。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.3.16.3 MST Configuration Identification

MST 構成識別セクションにある次のウィンドウで、スイッチ上の MSTI インスタンスを設定できます。これらの設定で、スイッチ上に設定されたマルチブラスパニングツリーインスタンスを固有識別します。スイッチには1つの CIST(コモンインターナルスパニングツリー)があります。ユーザーは、CIST のパラメータを変更することができます。ただし、CIST の MSTI ID を変更したり、削除することはできません。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > Spanning Tree > MST Configuration Identification をクリックします：

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Configuration Name	スイッチ上に事前に設定した名前です。MSTI を固有識別します。設定されていない場合は、このフィールドには、MSTP を実行するデバイスへの MAC アドレスが表示されます。このフィールドは、STP ブリッジグローバル設定で設定できます。
Revision Level (0-65535)	スイッチ上に設定された MSTP リージョンを識別します。0 ~ 65535 の値から選択できます。デフォルト設定は 0 です。
MSTI ID (1-4)	スイッチ上に現在設定されている MSTI ID が表示されます。このフィールドには CIST MSTI があります。CIST MSTI は設定できますが、削除することはできません。ハイパーリンクされた名前をクリックすると、新しいウィンドウが開きます。このウィンドウで、該当する MSTI に関連するパラメータを設定できます。
Type	MSTI 設定変更方法を選択できます。次の 2 つの方法から選択できます。 VID の追加 - このパラメータを選択して、VID を VID 一覧パラメーターと併せて MSTI ID に追加します。 VID の削除 - このパラメーターを選択して、VID を VID 一覧パラメーターと併せて MSTI ID から削除します。

パラメーター	説明
VID List (1-4094)	このフィールドには、特定の MSTI に関連する VLAN ID が表示されます。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.3.16.4 STP Instance Settings

次のウィンドウには、スイッチ上に現在設定されている MSTI が表示されます。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > Spanning Tree > STP Instance Settings をクリックします：

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
MSTI ID	変更するインスタンスの MSTI ID を表示します。0 は CIST(デフォルト MSTI) を表します。
Priority	優先度を入力します。優先度値は 0~61440 を設定できます。

エントリーを変更するには、[Edit]をクリックします。

事前に設定した STP インスタンス動作状態を表示するには、[View]をクリックします。

3.3.16.5 MSTP Port Information

このウィンドウには、現在の MSTP ポート情報が表示されます。このウィンドウを使って、MSTI ID のポート設定を更新できます。ループが発生する場合は、MSTP 機能はポート優先度を使って、フォワーディング状態にするインターフェースを選択します。最初に転送するインターフェースの優先度値は高く設定します。インスタンスの優先度が同じ場合は、MSTP 機能は最も小さい MAC アドレスをフォワーディング状態にします。その他のインターフェースはブロックされます。優先度値が低いと、パケット転送の優先度は高くなります。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > Spanning Tree > MSTP Port Information をクリックします：

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Port	ドロップダウンメニューを使ってポートを選択します。
Instance ID	設定されているインスタンスの MSTI ID を表示します。0 は CIST(デフォルト MSTI)を表します。
Internal Path Cost (1-200000000)	インターフェースを STP インスタンス内で選択した場合に、このパラメーターを設定して、パケットを指定したポートに転送する際の相対コストを表すようにします。内部コストが低いと、送信は速くなります。
Priority	0 ~ 240 の値を選択して、ポートインターフェースの優先度を設定します。優先度が高いインターフェースは、パケットを最初に転送するインターフェースです。数字が小さいと、優先度は高くなります。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.3.17 Forwarding & Filtering

3.3.17.1 Unicast Forwarding Settings

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > Forwarding & Filtering > Unicast Forwarding Settings をクリックします：

エントリーを追加したり編集するには、下記のパラメーターを定義して、次に、[Add/Modify]をクリックします。

パラメーター	説明
VLAN ID (1-4094)	MAC アドレスに割り当てる VLAN ID を指定します。
MAC Address	ユニキャスト FDB に登録したい MAC アドレスを指定します。これはユニキャスト MAC アドレスでなくてはなりません。
Port	上記で入力した MAC アドレスがあるポート番号を選択します。

[Apply]をクリックして変更を適用します。新しいエントリーがウィンドウの下半分に表示されます。

3.3.17.2 Multicast Forwarding Settings

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > Forwarding & Filtering > Multicast Forwarding Settings をクリックします：

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
VLAN ID (1-4094)	MAC アドレスに割り当てる VLAN ID を指定します。
MAC Address	マルチキャスト FDB に登録したい MAC アドレスを指定します。これはマルチキャスト MAC アドレスでなくてはなりません。
Port Settings	<p>静的マルチキャストグループのメンバーにするポートを選択します。次のオプションがあります：</p> <p>None - マルチキャストグループを動的に結合するポート上には制限はありません。None を選択すると、ポートは静的マルチキャストグループのメンバーにはなりません。</p> <p>Egress - ポートはマルチキャストグループの静的メンバーです。</p> <p>[All] をクリックすると、選択したすべてのポートを None、または、Egress として選択できます。</p> <p>[Clear All] をクリックすると、このウィンドウの一番上にある設定をすべて消去できます。</p>

[Apply] をクリックして変更を適用します。静的マルチキャストフォワーディングテーブルからエントリーを削除するには、対応する [Delete] ボタンをクリックします。静的マルチキャストフォワーディングテーブルのエントリーを変更するには、対応する [Edit] ボタンをクリックして、ウィンドウの一番上で変更し、次に、[Apply] ボタンをクリックします。

3.3.17.3 Multicast Filtering Mode

マルチキャストフィルタリングモードを設定できます。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > Forwarding & Filtering > Multicast Filtering Mode をクリックします：

Port	Multicast Filtering Mode
1	Forward Unregistered Groups
2	Forward Unregistered Groups
3	Forward Unregistered Groups
4	Forward Unregistered Groups
5	Forward Unregistered Groups
6	Forward Unregistered Groups
7	Forward Unregistered Groups
8	Forward Unregistered Groups
9	Forward Unregistered Groups
10	Forward Unregistered Groups

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
From Port/ To Port	設定するポートの範囲です。
Filtering Mode	このドロップダウンメニューで、ポートへの転送を要求するマルチキャストパケットを受信した際のアクションを指定します。 Forward Unregistered Groups 送信先が上で指定したポート範囲内にある非登録マルチキャストグループであるマルチキャストパケットを転送します。 Filter Unregistered Groups 送信先が上で指定したポート範囲内にある非登録マルチキャストグループであるマルチキャストパケットをフィルターします。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.3.18 LLDP

LLDP で、IEEE 802 LAN に接続されているステーションが、同じ IEEE 802 LAN に接続されている他のステーションにアドバタイズできるようにします。このシステムの主な機能は、ステーション、管理アドレス、または、これらの機能を管理するエンティティのアドレス、および、それらの管理エンティティにより要求されるステーションの IEEE 802 LAN への取り付けポイントの識別を組み入れることです。

このプロトコル経由で配信される情報は、受信先の MIB に保管されるので、ネットワーク管理システム(NMS)は、SNMP などの管理プロトコル経由で情報にアクセスできます。

3.3.18.1 LLDP Global Settings

このウィンドウを表示するには、L2 Features > LLDP > LLDP Global Settings をクリックします：

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
LLDP State	スイッチ上の LLDP を有効または無効にします。
LLDP Forward Message	LLDP が無効な場合に、この機能で、LLDP パケット転送メッセージを個別ポートに基づいて制御します。ポート上で LLDP が有効な場合は、LLDP パケットを、ポート VLAN が同じすべてのポートにフラッドし、同じ IEEE 802 LAN に接続されているその他のステーションにアドバタイズします。
Message Tx Interval (5-32768)	この間隔で、アクティブポートがネイバーにアドバタイズメントを再送する頻度を制御します(5 ~ 32768 秒)。
Message Tx Hold Multiplier (2-10)	この機能で、LLDP スイッチで使用するマルチプライヤーを変更して、LLDP アドバタイズメントを作成して LLDP ネイバーへ送信するための生存時間を計算します。アドバタイズメントの生存時間が切れると、アドバタイズしたデータはネイバースイッチの MIB から削除されます。
LLDP Reinit Delay (1-10)	LLDP 再初期化遅延間隔は、LLDP 無効コマンドを受信した後、LLDP ポートが再初期化を始めるまでに待つ最小時間です(1 ~ 10 秒)。

パラメーター	説明
LLDP Tx Delay (1-8192)	LLDP 送信遅延で、LLDP MIB コンテンツが変更された場合に、連続する LLDP アドバタイズメントのアドバタイズを遅らせる LLDP ポートの最小遅延間隔を変更します(1 ~ 8192 秒)。
LLDP Notification Interval (5-3600)	LLDP 通知間隔を使って、LLDP ネイバーからポートに受信したアドバタイズメント内に LLDP 変更が検出された場合に、設定した SNMP トラップ先に送信します。LLDP 通知間隔は、5 ~ 3600 秒で設定可能です。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.3.18.2 LLDP Port Settings

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > LLDP > LLDP Port Settings をクリックします：

Port ID	Notification	Admin Status	Subtype	Address
1	Disabled	Tx and Rx	IPv4	
2	Disabled	Tx and Rx	IPv4	
3	Disabled	Tx and Rx	IPv4	
4	Disabled	Tx and Rx	IPv4	
5	Disabled	Tx and Rx	IPv4	
6	Disabled	Tx and Rx	IPv4	
7	Disabled	Tx and Rx	IPv4	
8	Disabled	Tx and Rx	IPv4	
9	Disabled	Tx and Rx	IPv4	
10	Disabled	Tx and Rx	IPv4	

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
From Port/ To Port	プルダウンメニューを使って、設定するポート範囲を選択します。
Notification	プルダウンメニューを使って、LLDP 通知を有効にしたり無効にします。この機能で SNMP トラップを制御します。ただし、通知が無効な場合は、SNMP トラップを送信しません。
Admin Status	ローカル LLDP エージェントを制御して、ローカル LLDP エージェントがポート上で LLDP フレームを送受信できるようにします。送信、受信、送受信、無効のオプションがあります。 Tx: ローカル LLDP エージェントは LLDP フレームの送信しかできません。 Rx: ローカル LLDP エージェントは LLDP フレームの受信しかできません。 Tx and Rx: ローカル LLDP エージェントは LLDP フレームの送受信できます。 Disabled: ローカル LLDP エージェントは LLDP フレームの送受信ができません。 デフォルト値は Tx and Rx です。

パラメーター	説明
Subtype	IPv4(IP アドレスの種類)が表示されます。
Action	アドバタイズ管理アドレス機能ベースポートを有効または無効にします。
Address	アドレスは管理 IP アドレスである必要があります。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.3.18.3 LLDP Basic TLVs Settings

このウィンドウを使って、基本 TLV の設定を有効にします。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > LLDP > LLDP Basic TLVs Settings をクリックします：

Port	Port Description	System Name	System Description	System Capabilities
1	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
2	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
3	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
4	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
5	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
6	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
7	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
8	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
9	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled
10	Disabled	Disabled	Disabled	Disabled

ドロップダウンメニューを使って、基本 TLV の設定を有効または無効にします。[Apply]をクリックして変更を適用します。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
From Port/ To Port	プルダウンメニューを使って、設定するポート範囲を選択します。
Port Description	ドロップダウンメニューを使って、ポートの種別を有効にしたり無効にします。
System Name	ドロップダウンメニューを使って、システム名を有効にしたり無効にします。
System Description	ドロップダウンメニューを使って、システムの種別を有効にしたり無効にします。
System Capabilities	ドロップダウンメニューを使って、システム性能を有効にしたり無効にします。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.3.18.4 LLDP Dot1 TLVs Settings

LLDP Dot1 TLV は、IEEE 802.1 で定義された組織上の特殊 TLV です。LLDP Dot1 TLV を使って、個別のポートまたはポートのグループが、1 つまたは複数の IEEE 802.1 の組織上ポートの VLAN ID TLV データ型をアウトバウンド LLDP アドバタイズメントから除くように設定します。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > LLDP > LLDP Dot1 TLVs Settings をクリックします：

Port	PVID State	Port and Protocol VID State	VID	VLAN Name State	VID	Protocol Identity State	Protocol Identity
1	Disabled	Disabled		Disabled		Disabled	
2	Disabled	Disabled		Disabled		Disabled	
3	Disabled	Disabled		Disabled		Disabled	
4	Disabled	Disabled		Disabled		Disabled	
5	Disabled	Disabled		Disabled		Disabled	
6	Disabled	Disabled		Disabled		Disabled	
7	Disabled	Disabled		Disabled		Disabled	
8	Disabled	Disabled		Disabled		Disabled	
9	Disabled	Disabled		Disabled		Disabled	
10	Disabled	Disabled		Disabled		Disabled	

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
From Port/ To Port	プルダウンメニューを使って、設定するポート範囲を選択します。
PVID	ドロップダウンメニューを使って、アドバタイズ PVID を有効にしたり無効にします。
Protocol VLAN ID	ドロップダウンメニューを使って、プロトコル VLAN ID を有効にしたり無効にします。
VLAN Name	ドロップダウンメニューを使って、アドバタイズ VLAN 名を有効にしたり無効にします。
Protocol Identity	ドロップダウンメニューを使って、プロトコル識別を有効にしたり無効にします。

[Apply] をクリックして変更を適用します。

3.3.18.5 LLDP Dot3 TLVs Settings

このウィンドウを使って、個別のポートまたはポートのグループが、1 つまたは複数の IEEE 802.3 の組織上の特殊 TLV データ型をアウトバウンド LLDP アドバタイズメントから除くように設定します。

次のウィンドウを表示するには、L2 Features > LLDP > LLDP Dot3 TLVs Settings をクリックします：

Port	MAC/PHY Configuration Status	Link Aggregation	Maximum Frame Size
1	Disabled	Disabled	Disabled
2	Disabled	Disabled	Disabled
3	Disabled	Disabled	Disabled
4	Disabled	Disabled	Disabled
5	Disabled	Disabled	Disabled
6	Disabled	Disabled	Disabled
7	Disabled	Disabled	Disabled
8	Disabled	Disabled	Disabled
9	Disabled	Disabled	Disabled
10	Disabled	Disabled	Disabled

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
From Port/ To Port	ドロップダウンメニューを使って、設定するポート範囲を選択します。
MAC/PHY Configuration Status	LLDP エージェントが「MAC/PHY 設定状態 TLV」を送信します。これは IEEE 802.3 リンクの 2 つの端を異なる二重設定また/あるいは速度設定で設定して、制限付きネットワーク接続を確立することができることを意味します。つまり、ポートがオートネゴシエーション機能に対応するかどうか、機能が有効かどうか、自動調整してアドバタイズする性能があるかどうか、および、動作 MAU 型についての情報が含まれます。デフォルトは無効です。
Link Aggregation	LLDP エージェントが「リンクアグリゲーション TLV」を送信します。ポートがリンクアグリゲーションをできるかどうか、ポートが集合したグループ内に集合されているかどうか、および、集合されたポート MID についての情報が含まれます。デフォルトは無効です。
Maximum Frame Size	LLDP エージェントが「最大フレームサイズ TLV」を送信します。デフォルトは無効です。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.4 サービス品質 (QoS)

802.1p 優先度付きキュー-QoSに対応します。次のセクションでは、QoSの使用、および、802.1p 優先度付きキューを使用する利点について説明します。

QoS の利点

QoSは、ネットワーク管理者が、広い帯域幅が必要な重要な機能、または、優先度が高い重要な機能のために帯域幅を確保できるようにする IEEE 802.1p 規格の機能です。このような重要な機能には、VoIP、Web 検索アプリケーション、ファイルサーバアプリケーション、ビデオ会議などがあります。広い帯域幅を作成することに加え、重要度の低いトラフィックを制限することもできます。これによって、余剰帯域幅を節約できます。スイッチでは、各物理ポート上に独立したハードウェアキューがあります。さまざまなアプリケーションからのパケットをこのキューにマップして、優先順位を付けます。

クラス3の優先度は、スイッチ上の4つの優先度付きキューの中で最も高くなっています。QoSを使用するには、パケットのヘッダーを検証し、正しい識別タグが付いていることを確認するようにスイッチに指示します。次に、これらのタグ付きパケットをスイッチ上の送信先キューへ転送します。ここで、優先度に基づいてパケットを空にします。

例えば、2つの遠隔設定したコンピュータ間でビデオ会議を開催したい場合は、管理者は、アクセスプロファイルコマンドを使って、送信するビデオパケットに優先度タグを追加できます。次に、受信側で、管理者は、パケットにこのタグが付いているかどうかを検証するようにスイッチに指示し、タグ付きパケットを取得し、スイッチ上のクラスキューにマップします。次に、管理者は、その他のパケットを転送する前に空にするために、このキューの優先度を設定します。エンドユーザーは送信されたすべてのパケットを可能な限り迅速に受信して、キューに優先順位を付け、パケットの連続ストリームを可能にできます。こうすることで、ビデオ会議で使用できる帯域幅を最適化します。

QoS について

スイッチには4つの優先度付きキューがあります。これらの優先度付きキューには0~3のラベルが付いています。3は最高優先度のキューであり、0は最低優先度のキューです。次のように、IEEE 802.1pで指定された8つの優先度タグが、スイッチの優先度タグにマップされています。

優先度 0 はスイッチの Q1 キューに割り当てられています。
優先度 1 はスイッチの Q0 キューに割り当てられています。
優先度 2 はスイッチの Q0 キューに割り当てられています。
優先度 3 はスイッチの Q1 キューに割り当てられています。
優先度 4 はスイッチの Q2 キューに割り当てられています。
優先度 5 はスイッチの Q2 キューに割り当てられています。
優先度 6 はスイッチの Q3 キューに割り当てられています。
優先度 7 はスイッチの Q3 キューに割り当てられています。

絶対優先に基づいたスケジューリングでは、優先度の高いキューにあるパケットが最初に転送されません。複数の絶対優先キューは優先度タグに基づいて空にします。これらのキューが空になってから、優先度の低いパケットが転送されます。

加重ラウンドロビン方式のキューでは、各優先度付きキューから送信されるパケットの数は、割り当てたウエイトによって異なります。

スイッチには、各ポートに4つの優先度付きキュー(8つのサービスクラス)があります。

3.4.1 Bandwidth Control

帯域幅制御設定を使って、選択したポートのデータ転送レートと受信レートの上限を設定します。

次のウィンドウを表示するには、QoS > Bandwidth Control をクリックします：

Bandwidth Control

From Port: 01 To Port: 01 Type: Rx No Limit: Disabled Rate (64-1024000): kbit/sec Apply

Bandwidth Control Table

Port	Rx Rate (Kbit/sec)	Tx Rate (Kbit/sec)	Effective RX (Kbit/sec)	Effective TX (Kbit/sec)
1	No Limit	No Limit	No Limit	No Limit
2	No Limit	No Limit	No Limit	No Limit
3	No Limit	No Limit	No Limit	No Limit
4	No Limit	No Limit	No Limit	No Limit
5	No Limit	No Limit	No Limit	No Limit
6	No Limit	No Limit	No Limit	No Limit
7	No Limit	No Limit	No Limit	No Limit
8	No Limit	No Limit	No Limit	No Limit
9	No Limit	No Limit	No Limit	No Limit
10	No Limit	No Limit	No Limit	No Limit

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
From Port/ To Port	選択したポートから始まるポートのグループを設定できます。
Type	ドロップダウンメニューで、Rx(受信)、Tx (送信)、Both から選択できます。この設定で、帯域幅上限を、パケットの受信、パケットの送信、パケットの受信と送信の両方に適用するかどうかを決めます。
No Limit	ドロップダウンメニューを使って、選択したポートの帯域幅を制限するか、無制限にするかを指定します。
Rate (64 1024000)	選択したポートの制限となるデータレートを Kbits/秒単位で入力します。この値は 64 ~ 1,024,000 で 64 の倍数にします。

[Apply]をクリックして変更を適用します。ウィンドウの下半分にある[Bandwidth Control Table]に、設定した帯域幅設定が表示されます。

3.4.2 Traffic Control

コンピュータネットワーク上では、マルチキャストパケットやブロードキャストパケットなどのパケットは、通常ネットワークを常にフラッドします。ネットワーク上の悪意のあるエンドステーション、または、ネットワークカードの故障など、デバイスの誤作動によって、このトラフィックが増加することがあります。トラフィックが増加すると、スイッチの処理能力問題が発生し、スイッチのネットワーク全体の性能に影響することがあります。このパケットストームを制限するために、スイッチは状況を監視して制御します。

ユーザーが定めた閾値レベルに基づいてパケットストームを監視し、ネットワークを流れるパケットの数が多すぎないかどうか判断します。パケットストームが検出されると、スイッチは、ストームが低下するまで、スイッチに流れ込むパケットをドロップ(削除)します。この方法を使用するには、下

のウィンドウの アクションフィールドにあるドロップオプションを選択します。

また、スイッチは、カウンターを監視して、スイッチに流れ込むパケットをスキャンして監視することもできます。カウンターがあるのはブロードキャストパケットとマルチキャストパケットだけなので、この方法を実行できるのはブロードキャストストームとマルチキャストストームだけです。ストームが検出されると(設定したパケット閾値を超えた場合)、スイッチは、カウントダウンフィールドで指定した期間、ポートをシャットダウンして、BPDU パケット以外のすべての受信トラフィックを受け入れないようにします。カウントダウンタイマーが切れる前にパケットストームがなくなった場合は、ポートはすべての受信トラフィックを受け入れることができます。このフィールドの時間が切れてもパケットストームがなくなる場合は、ポートはシャットダウン休止モードになります。このモードでは、ログに警告メッセージが記録されます。シャットダウン休止モードでは、ポートは5分経過すると回復します。または、[Configuration]フォルダにある [Port Configuration]ウィンドウを使って、無効なポートを選択して有効状態に戻し、手動でリセットします。ストーム制御のこの方法を使用するには、下のウィンドウにあるアクションフィールドのシャットダウンオプションを選択します。

次のウィンドウを表示するには、QoS > Traffic Control をクリックします：

Port	Storm Control Type	Action	Threshold	Count Down	Interval
1	None	Drop	64	0	5
2	None	Drop	64	0	5
3	None	Drop	64	0	5
4	None	Drop	64	0	5
5	None	Drop	64	0	5
6	None	Drop	64	0	5
7	None	Drop	64	0	5
8	None	Drop	64	0	5
9	None	Drop	64	0	5
10	None	Drop	64	0	5

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Traffic Control Settings	
From Port/ To Port	選択したポートから始まるポートのグループを設定できます。
Action	<p>プルダウンメニューから、トラフィック制御の方法を選択します。次のオプションがあります。</p> <p>Drop ハードウェアトラフィック制御機構を使用します。ハードウェアトラフィック制御機構では、スイッチのハードウェアが、定義した閾値レベルに基づいてパケットストームを検出し、問題が解決するまでパケットをドロップ(削除)します。</p> <p>Shutdown スwitchのソフトウェアトラフィック制御機構を使って、パケットストームの発生を検出します。パケットストームが検出されると、ポートはBPDUパケット以外のすべての受信トラフィックを受け入れません(BPDUパケットは、スイッチ上でスパンニングツリーが動作するために必要です)。カウントダウンタイマーが切れてもパケットストームがなくなる場合は、ポートはシャットダウン休止モードになります。ポートは5分経過すると回復します。または、[Configuration]フォルダにある[Port Configuration]ウィンドウを使って、手動でリセットします。ポートを無効にしてから有効にすることで、有効状態に戻します。このオプションを選択する場合は、間隔も設定します。間隔設定で、スイッチのパケットカウントサンプリングを提供し、パケットストームの発生を検出します。</p>
Count Down (0 or 5-30)	<p>カウントダウンタイマーを設定して、トラフィックストームが発生しているポートをシャットダウンする前の待機時間を秒単位で決めます。スイッチでトラフィックストームが続くのは、このカウントダウン時間だけです。カウントダウン時間が経過すると、スイッチはポートをシャットダウンします。このパラメーターを使用できるのは、アクションフィールドでシャットダウンと設定したポートだけです。ハードウェアベースのトラフィック制御では使用できません。このフィールドの時間は0、5~30分に設定できます。0に設定すると、ポートはシャットダウン休止モードになりません。</p>
Time Interval (5-30)	<p>トラフィック制御機能へ送信されるマルチキャストおよびブロードキャストパケットカウントの間の時間を設定します。これらのパケットカウントは、受信パケットが閾値を超えているかどうかを判断する際の決定要因です。間隔は5~30秒に設定できます。デフォルト設定は5秒です。</p>
Threshold (64- 1000000)	<p>トラフィック制御機能の開始をトリガーにする秒毎のパケットの最大数を指定します。ドロップモードでは、単位はKbit/秒です。シャットダウンモードでは、単位はパケット/秒です。閾値は64~1,000,000の範囲に設定できます。デフォルト設定は64です。</p>
Storm Control Type	<p>検出するストームの種類を次から選択します: Broadcast、Multicast、Unknown Unicast、Broadcast + Multicast、Broadcast + Unknown Unicast、Multicast + Unknown Unicast、Broadcast + Multicast + Unknown Unicast、None。 選択後、プルダウンメニューを使って、ストーム検出を有効または無効にします。</p>

[Apply]をクリックして設定を適用します。

- ❗ リンクアグリゲーション(ポートランキング)用に設定されているポートでは、トラフィック制御は使用できません。
- ❗ シャットダウン休止モードのポートは、スパニングツリーウィンドウにディスカードイングとして表示されます。しかし、これらのポートは BPDU の場合はスイッチの CPU に転送します。
- ❗ シャットダウン休止モードのポートは、ユーザーがこれらのポートを回復するか、または、5 分経過してポートが自動的に回復するまで、すべてのウィンドウと画面でリンク切断として表示されます。

3.4.3 802.1p Default Priority

スイッチでは、デフォルトの 802.1p 優先度を、スイッチ上の各ポートに割り当てることができます。

次のウィンドウを表示するには、QoS > 802.1p Default Priority をクリックします：

The screenshot shows a configuration window titled "802.1p Default Priority". At the top, there are three dropdown menus: "From Port" set to "01", "To Port" set to "01", and "Priority" set to "0". An "Apply" button is located to the right of these fields. Below the fields is a section labeled "Settings" containing a table with 10 rows. Each row represents a port number from 1 to 10, and the "Priority" column for all ports is set to 0.

Port	Priority
1	0
2	0
3	0
4	0
5	0
6	0
7	0
8	0
9	0
10	0

このウィンドウで、デフォルトの 802.1p 優先度を、スイッチ上の指定したポートに割り当てることができます。優先度値には番号が付いています。0 は最低優先度を表し、7 は最高優先度を表します。[Apply] をクリックして設定を適用します。

3.4.4 802.1p User Priority

スイッチでは、ユーザー優先度を各 802.1p 優先度に割り当てることができます。

次のウィンドウを表示するには、QoS > 802.1p User Priority をクリックします：

Priority	Class ID
0	Class-1
1	Class-0
2	Class-0
3	Class-1
4	Class-2
5	Class-2
6	Class-3
7	Class-3

優先度をスイッチ上のポートグループに割り当てた後、このクラスを 802.1p 優先度の 8 つのレベルに割り当てます。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Class ID	Class-0 ~ 3 のクラス ID を入力します。

[Apply] をクリックして変更を適用します。

3.4.5 QoS Scheduling Settings

スイッチ内のハードウェアキューで使用する出力スケジューリングを変更して、QoS をカスタマイズできます。QoS を変更する場合と同様に、優先度の低いキュー内のネットワークトラフィックへの影響に配慮します。スケジューリングを変更すると、許容範囲を超えるパケットロスや大幅な転送遅延につながる可能性があります。この設定をカスタマイズする場合は、QoS 設定が適切でないとボトルネックが発生するため、特にピーク時にネットワーク性能を監視することが重要です。

次のウィンドウを表示するには、QoS > QoS Scheduling Settings をクリックします：

Class ID	Mechanism	Weight (1-55)
Class-0	Strict	1
Class-1	Strict	2
Class-2	Strict	4
Class-3	Strict	8

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Scheduling Mechanism	ストリクトとウエイトフェアを切り替えます。ストリクトは、サービスの最高クラスであり、最初にトラフィックを処理します。つまり、サービスの最高クラスが完了してから、その他のキューを空にします。ウエイトフェアでは、加重ラウンドロビンアルゴリズムを使って、サービスの優先クラス内に均等に分配されたパケットを取り扱います。
Weight (1-55)	1 ~ 55 のウエイト値を入力します。

[Apply] をクリックして変更を適用します。

3.4.6 Priority Mapping

このウィンドウを使って、優先度マッピングをセットアップします。

次のウィンドウを表示するには、QoS > Priority Mapping をクリックします：

Priority Mapping

From Port: 01 To Port: 01 Priority: None Ethernet Priority: 802.1p IP Priority: TOS Apply

Port	Ethernet Priority	IP Priority
1	802.1p	Off
2	802.1p	Off
3	802.1p	Off
4	802.1p	Off
5	802.1p	Off
6	802.1p	Off
7	802.1p	Off
8	802.1p	Off
9	802.1p	Off
10	802.1p	Off

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
From Port/ To Port	設定するポートの範囲を選択します。
Priority	[None]チェックボックスにチェックを入れると、イーサネット優先度および IP 優先度マッピングは実行されません。
Ethernet Priority	[Ethernet Priority]チェックボックスにチェックを入れて、802.1p マッピングをセットアップします。
IP Priority	[IP Priority]チェックボックスにチェックを入れ、ドロップダウンメニューを使って、TOS マッピング、DSCP マッピングを選択します。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.4.7 TOS Mapping

このウィンドウを使って、サービスタイプ(TOS)マッピングをセットアップします。

次のウィンドウを表示するには、QoS > ToS Mapping をクリックします：

TOS Mapping

TOS Value	Class ID
0	Class-0
1	Class-0
2	Class-0
3	Class-0
4	Class-0
5	Class-0
6	Class-0
7	Class-0

Apply

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Class ID	Class-0~3 のクラス ID を入力します。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.4.8 DSCP Mapping

このウィンドウを使って、DSCP マッピングをセットアップします。

次のウィンドウを表示するには、QoS > DSCP Mapping をクリックします：

DSCP	Class ID
0	0
1	0
2	0
3	0
4	0
5	0
6	0
7	0
8	0
9	0
10	0
11	0
12	0
13	0
14	0
15	0
16	0
17	0
18	0
19	0
20	0
21	0
22	0
23	0
24	0
25	0
26	0
27	0
28	0

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
DSCP Value	所定のスペースに DSCP 値を入力します。各パケットヘッダーの DiffServ コード部分を確認して、これを転送の主要基準、または、基準の一部として使用するようスイッチに指示します。0~63 の値から選択できます。
Class ID	Class-0~3 のクラス ID を入力します。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.5 Security

3.5.1 Trusted Host

セキュリティ IP 管理を使って、遠隔ステーションがスイッチを管理できるように許可します。1 つまたは複数の指定管理ステーションを定義した場合は、Web ベース GUI、Telnet、SNMP マネージャー経由の管理権が許可されるのは、IP アドレスで定義し選択したホストだけです。管理ステーション IP 設定を定義するには、IP アドレスと正しいサブネットマスクを入力して、[Add]をクリックします。

次のウィンドウを表示するには、Security > Trusted Host をクリックします：



Group	Permitted Access	Net Mask
-------	------------------	----------

Note: Create a list of IP addresses that can access the switch. Your local host IP address must be one of the IP addresses to avoid disconnection.

エントリーを削除するには、相応する[Delete]をクリックします。信頼できるホストテーブルにあるすべてのエントリーを削除するには、[Delete All]をクリックします。

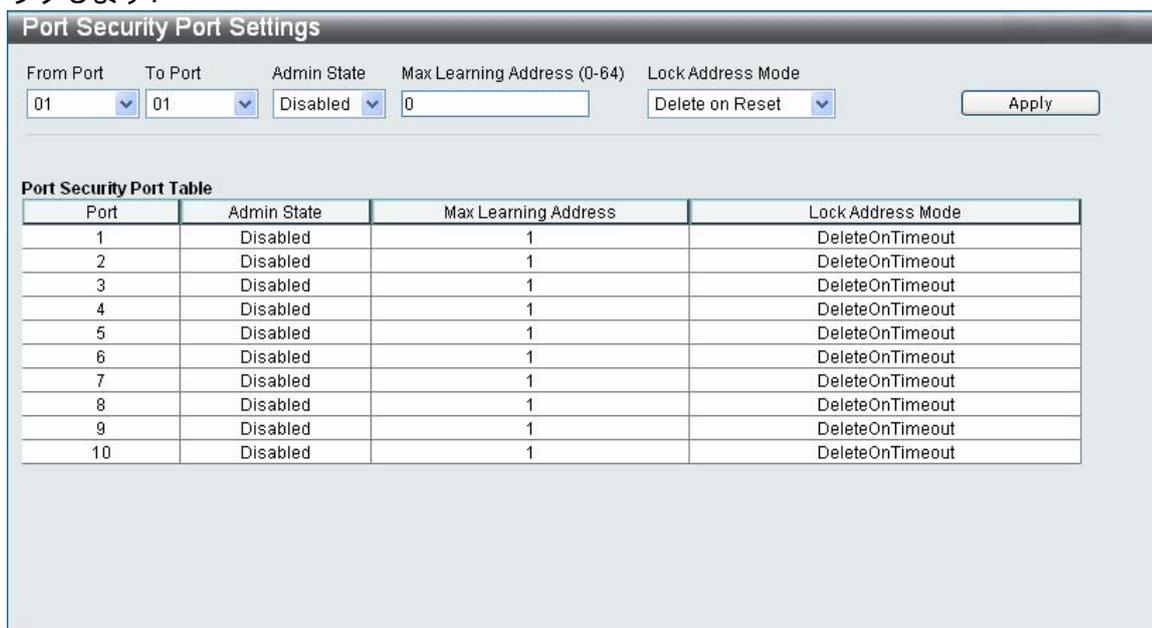
3.5.2 Port Security

ポートセキュリティは、ポートをロックする前に、スイッチが認識しない非認証の(送信元 MAC アドレスのある)コンピュータがスイッチのロックされたポートに接続してネットワークにアクセスすることを防止する機能です。

3.5.2.1 Port Security Port Settings

指定したポートまたはポート範囲の動的 MAC アドレス学習をロックし、MAC アドレスフォワーディングテーブルに入力されている現在の送信元 MAC アドレスを変更できないようにします。Admin State のプルダウンメニューを有効に設定し、[Apply]をクリックして、ポートをロックします。

次のウィンドウを表示するには、Security > Port Security > Port Security Port Settings をクリックします：



Port	Admin State	Max Learning Address	Lock Address Mode
1	Disabled	1	DeleteOnTimeout
2	Disabled	1	DeleteOnTimeout
3	Disabled	1	DeleteOnTimeout
4	Disabled	1	DeleteOnTimeout
5	Disabled	1	DeleteOnTimeout
6	Disabled	1	DeleteOnTimeout
7	Disabled	1	DeleteOnTimeout
8	Disabled	1	DeleteOnTimeout
9	Disabled	1	DeleteOnTimeout
10	Disabled	1	DeleteOnTimeout

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
From Port/ To Port	選択したポートから始まるポートのグループを設定できます。
Admin State	ポートセキュリティ(選択したポート用のロックした MAC アドレステーブル)を有効にしたり無効にします。
Max. Learning Address (0-64)	ポートセキュリティで MAC アドレステーブルに登録できる最大 MAC アドレス数を指定します。
Lock Address Mode	このプルダウンメニューで、スイッチ上で選択したポートグループ用に MAC アドレステーブルロックを適用する方法を選択できます。 次のオプションがあります: Permanent ロックしたアドレスはエージングタイマが切れても削除されません。 Delete on Timeout ロックしたアドレスはエージングタイマが切れた際に削除します。 Delete on Reset ロックしたアドレスはスイッチがリセットされるまで削除されません。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.5.2.2 Port Security FDB Entries

このウィンドウを使って、各ポート別にポートロックエントリーを消去します。エントリーを消去するには、ポートの範囲を入力して、[Clear]をクリックします。

次のウィンドウを表示するには、Security > Port Security > Port Security FDB Entries をクリックします:

Port Security FDB Entries

Clear Locked Entries

From Port: 01 To Port: 01 [Clear]

Total Entries: 0

VID	VLAN Name	MAC Address	Port	Type
-----	-----------	-------------	------	------

3.5.3 802.1X

802.1X の使用により、ネットワーク管理者はスイッチ上で使用するアクセス制御を次の 2 つの種類から選択することができます。

- (1) ポートベースアクセス制御 この方法では、リモート RADIUS サーバーがポート毎に認証する必要があるユーザーは 1 人だけです。そのため、同じポート上のその他のユーザーは認証不要でネットワークにアクセスできます。
- (2) ホストベースアクセス制御 この方法では、ポート毎に、最大 16 の MAC アドレスを自動的に学習して、一覧内に設定します。ネットワークへのアクセスを許可する前に、スイッチは、リモート RADIUS サーバーを使って各 MAC アドレスを認証します。

3.5.3.1 802.1X Settings

次のウィンドウを表示するには、Security > 802.1X > 802.1X Settings をクリックします：

Port	AdmDir	Port Control	TxPeriod	Quiet Period	Supp-Timeout	Server-Timeout	MaxReq	ReAuth Period	ReAuthentication	Capability
1	Both	Auto	30	60	30	30	2	3600	Disabled	None

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
802.1X State	ラジオボタンを使って、802.1X を有効にしたり無効にします。
Auth Mode	802.1X 認証モードとして、[Port Based]、または、[MAC Based]を選択します。
Auth Protocol	認証プロトコルとして、[Local] または [RADIUS EAP]を選択します。
From Port/To Port	設定するポートを入力します。
QuietPeriod (0-65535)	これで、クライアントとの認証交換が失敗した後にスイッチが抑止状態となる時間を秒単位で設定できます。デフォルト設定は 60 秒です。

パラメーター	説明
SuppTimeout (1-65535)	この値で、オーセンティケーターとクライアント間の交換のタイムアウト条件を決めます。デフォルト設定は 30 秒です。
ServerTimeout (1-65535)	この値で、オーセンティケーターと認証サーバー間の交換のタイムアウト条件を決めます。デフォルト設定は 30 秒です。

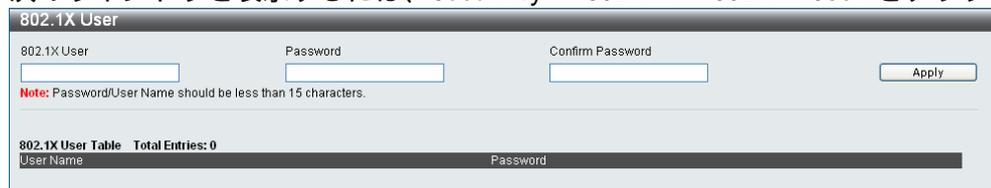
MaxReq (1-10)	認証セッションがタイムアウトする前に、スイッチが EAP 要求をクライアントに再送する最大回数です。デフォルト設定は 2 です。
TxPeriod (1-65535)	この値で、クライアントに送信される EAP 要求/識別パケットの間隔を決めます。デフォルト設定は 30 秒です。
ReAuthPeriod (1-65535)	クライアントの定期的な再認証の間隔を決めます (1 ~ 65535 秒)。デフォルト設定は 3600 秒です。
ReAuthentication	定期的に再認証するかどうかを決めます。デフォルト設定は無効です。
Port Control	<p>ポート認証状態を制御できます。</p> <p>[ForceAuthorized]を選択すると 802.1X は無効になります。ポートは、認証交換要求なしで認証済み状態に遷移します。つまり、ポートは、クライアントの 802.1X ベース認証なしに、通常のトラフィックを送受信します。</p> <p>[ForceUnauthorized]を選択すると、ポートは非認証状態のままになります。クライアントの認証の試みはすべて無視されます。スイッチは、インターフェース経由ではクライアントに認証サービスを提供できません。</p> <p>[Auto]を選択すると、802.1X が有効になります。ポートは非認証状態で起動します。ポート経由で送受信できるのは EAPOL フレームだけです。ポートのリンクアップしたり、EAPOL 開始フレームを受信すると、認証処理が始まります。スイッチは、クライアントの識別を要求して、認証メッセージをクライアントと認証サーバーの間で転送します。</p> <p>デフォルト設定は Auto です。</p>
Capability	<p>802.1X オーセンティケータ設定をポート毎に適用できます。</p> <p>[Authenticator]を選択して、設定をポートに適用します。設定を有効にすると、ユーザーは認証処理に合格して、ネットワークへのアクセスを取得しなければなりません。[None]を選択すると、ポート上の 802.1X 機能が無効になります。</p>
Direction	<p>管理制御方向を受信または双方向に設定します。</p> <p>[In]を選択すると、最初のフィールドで選択したポート経由の受信トラフィックしか制御されません。</p> <p>[Both]を選択すると、最初のフィールドで選択したポート経由の送受信トラフィックを制御します。</p>
Forward EAPOL PDU on Port	ポート毎のスイッチ EAPOL PDU 要求転送を有効にしたり無効にします。

[Apply]をクリックして、設定変更を適用します。

3.5.3.2 802.1X User

新しい 802.1X ユーザーを作成するには、ユーザー名とパスワードを入力して、次に、パスワードを確定し、[Apply]をクリックします。テーブルの下半分に、新しいユーザーが表示されます。エントリーを削除するには、相応する[Delete]をクリックします。

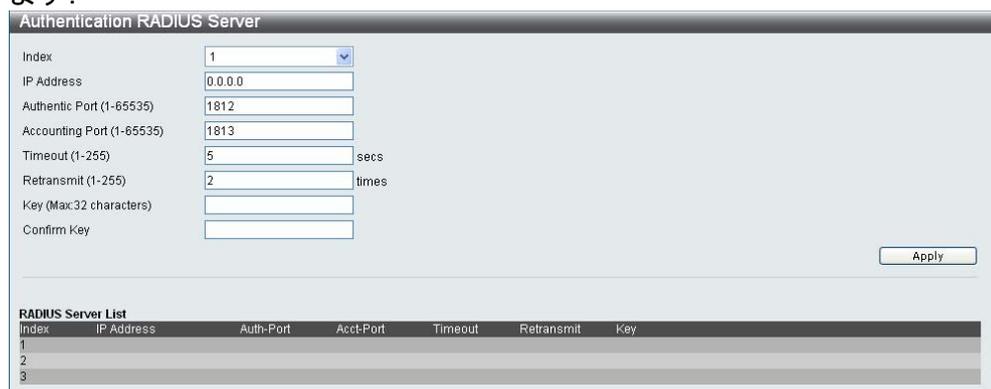
次のウィンドウを表示するには、Security > 802.1X > 802.1X User をクリックします：



3.5.3.3 Authentication RADIUS Server

スイッチの RADIUS 機能で、集中ユーザー管理を容易にして、盗聴するアクティブなハッカーから保護します。

次のウィンドウを表示するには、Security > 802.1X > Authentication RADIUS Server をクリックします：



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Index	1、2、3 から識別番号を指定します。
IP Address	RADIUS 認証サーバーの IP アドレスを設定します。
Authentic Port (1-65535)	RADIUS 認証サーバーの UDP ポートを設定します。デフォルトポートは 1812 です。
Accounting Port (1-65535)	RADIUS 認証サーバーの UDP ポートを設定します。デフォルトポートは 1813 です。
Timeout (1-255)	タイムアウト値を秒単位で入力します(1~255)。デフォルト値は 5 です。
Retransmit (1-255)	再送信値を秒単位で入力します(1~255)。デフォルト値は 2 です。
Key (Max. length 32 bytes)	RADIUS 認証サーバーのキーと同じキーを設定します。エントリーの最大長さは 32 バイトです。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

ポートの初期化

既存の 802.1X ポートと MAC ベース設定が表示されます。下の 2 つのウィンドウを使って設定できます。

802.1X のポート側のポートを初期化するには、まず、[802.1X Settings]ウィンドウで 802.1X をポート別に有効にします。

次のウィンドウを表示するには、Security > 802.1X > Initialize Port(s)をクリックします：



このウィンドウで、ポート、または、ポートのグループを初期化できます。ウィンドウの下半分にあるポートの初期化テーブルに、ポートの現在の状態が表示されます。ポートを初期化するには、最初のポートフィールドと最後のポートフィールドで、ポートの範囲を選択します。初期化を開始するには、[Apply]をクリックします。

MAC ベース側のポートを初期化するには、まず、[802.1X Settings]ウィンドウで 802.1X を MAC アドレス別に有効にします。

次のウィンドウを表示するには、Security > 802.1X > Initialize Port(s)をクリックします：



ポートを初期化するには、最初のポートフィールドと最後のポートフィールドで、ポートの範囲を選択します。次に、MAC アドレスフィールドに MAC アドレスを入力し、対応するチェックボックスにチェックを入れて、初期化する MAC アドレスを指定します。初期化を開始するには、[Apply]をクリックします。



ポートを初期化する前に、[802.1X Settings]ウィンドウ (Security > 802.1X > 802.1X Settings) で 802.1X をグローバルに有効にしてください。802.1X をポートベース 802.1X 用、または、MAC ベース 802.1X 用を有効にしないと、[Initialize Port(s)]ウィンドウの情報は表示されません。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
From Port	初期化するポート範囲の最初のポートです。
To Port	初期化するポート範囲の最後のポートです。
Port	スイッチ上のポートを表す読み取り専用フィールドです。
Auth PAE State	次のいずれかのオーセンティケーター PAE 状態が表示されます。[Initialize] 初期化、[Disconnected] 切断済み、[Connecting] 接続中、[Authenticating] 認証中、[Authenticated] 認証済み、[Aborting] 中断中、[Held] 保留、[ForceAuth] 強制認証、[ForceUnauth] 強制非認証、[N/A] 該当なし。

パラメーター	説明
Backend_State	次のいずれかのバックエンド認証状態が表示されます: [Request]要求、[Response]応答、[Success]成功、[Fail]失敗、[Timeout]タイムアウト、[Idle]アイドル、[Initialize]初期化、[N/A]該当なし。
Port Status	制御されているポートの状態は、[Authorized]認証済み、[Unauthorized]非認証、[N/A]該当なしのいずれかとなります。
MAC Address	対応するポートに接続されているクライアントがある場合、その MAC アドレスです。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

ポートの再認証

下の 2 つのウィンドウを使って、802.1X ポートおよび MAC ベースのポートの再認証ポートを表示して設定できます。

802.1X のポート側のポートを再認証するには、まず、[802.1X Settings]ウィンドウで 802.1X をポート別に有効にします。

次のウィンドウを表示するには、Security > 802.1X > Reauthenticate Port(s)をクリックします:

このウィンドウで、ポート、または、最初のポートドロップダウンメニューと最後のポートドロップダウンメニューを使って指定したポートのグループを再認証して、[Apply]をクリックします。

[Apply]をクリックすると、ポートの再認証テーブルに、再認証されたポートの現在の状態が表示されます。



ポートを再認証する前に、[802.1X Settings]ウィンドウ (Security > 802.1X > 802.1X Settings) で 802.1X をグローバルに有効にしてください。802.1X を有効にしないと、[Reauthenticate Port(s)]ウィンドウの情報は表示されません。

MAC ベース側のポートを再認証するには、まず、[802.1X Settings]ウィンドウで 802.1X を MAC アドレス別に有効にします。

次のウィンドウを表示するには、Security > 802.1X > Reauthenticate Port(s)をクリックします:

ポートを再認証するには、まず、最初のポートドロップダウンメニューと最後のポートドロップダウンメニューを使って、ポート範囲を選択します。次に、MAC アドレスフィールドに MAC アドレスを入力し、相応するチェックボックスにチェックを入れて、再認証する MAC アドレスを指定します。再認証を開始するには、[Apply]をクリックします。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
From Port	再認証するポート範囲の最初のポートです。
To Port	再認証するポート範囲の最後のポートです。
MAC Address	ポートがあるスイッチの物理アドレスを表示します。
Auth PAE State	次のいずれかのオーセンティケータ状態が表示されます: [Initialize]初期化、[Disconnected]切断済み、[Connecting]接続中、[Authenticating]認証中、[Authenticated]認証済み、[Aborting]中断中、[Held]保留、[ForceAuth]強制認証、[ForceUnauth]強制非認証、[N/A]該当なし。
Backend_State	次のいずれかのバックエンド状態が表示されます: [Request]要求、[Response]応答、[Success]成功、[Fail]失敗、[Timeout]タイムアウト、[Idle]アイドル、[Initialize]初期化、[N/A]該当なし。
Port Status	制御されているポートの状態は、[Authorized]認証済み、[Unauthorized]非認証、[N/A]該当なしのいずれかになります。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.5.4 SSL Settings

SSL は、認証、デジタル署名、暗号化を使って、ホストとクライアント間の安全な通信を提供するセキュリティ機能です。これらのセキュリティ機能を適用するには、サイファースイートを使います。サイファースイートは、認証セッションで使用する正確なクリプトグラフィパラメーター、特定の暗号化アルゴリズム、および、キーサイズを決めるセキュリティ文字列です。次の3つのレベルで構成されます：

- (1) キー交換：サイファースイート文字列の最初の部分で、使用するパブリックキーアルゴリズムを指定します。このスイッチでは Rivest Shamir Adleman(RSA)パブリックキーアルゴリズムとデジタル署名アルゴリズム(DSA)をサポートしています。ここでは、DHE DSS Diffie-Hellman(DHE)パブリックキーアルゴリズムとして指定されています。これは、クライアントとホストの間の最初の認証処理です。クライアントとホストはキーを交換して一致を検索し、受け入れの認証を求めて、次のレベルで暗号化を調整します。

- (2) 暗号化：サイファースイートの二番目の部分には、クライアントとホストの間で送信されるメッセージを暗号化するために使用する暗号化が含まれます。スイッチは次の2つの種類のクリプトロジアルゴリズムに対応します。
 - 1) ストリームサイファー スイッチ上には、40ビットキーのRC4と128ビットキーのRC4の2種類のストリームサイファーがあります。これらのキーを使って、メッセージを暗号化します。また、最適利用のため、クライアントとホストの間で一貫している必要があります。
 - 2) CBC ブロックサイファー 暗号化したテキストの事前に暗号化したブロック部分を、現在のブロックの暗号化で使用します。スイッチは、データ暗号化標準(DES)で定義された3DES EDE 暗号化コードに対応し暗号化テキストを作成します。

- (3) ハッシュアルゴリズム：メッセージ認証コードを決めるメッセージダイジェスト機能を選択できます。このメッセージ認証コードは、送信したメッセージにより暗号化され、統合性を提供し、再生攻撃を防止します。MD5とSHAの2つのハッシュアルゴリズムをサポートしています。

スイッチ上の4つの選択でこれら3つのパラメーターを固有に組み合わせて、サーバーとホストの間で安全に通信できるように3層の暗号化コードを作成します。使用できるサイファースイートの1つあるいはその組み合わせを適用できます。異なるサイファースイートは、セキュリティレベルと安全な接続の性能に影響します。サイファースイートにある情報は、スイッチには含まれません。また、証明書と呼ばれるファイル形式で第三者ソースからダウンロードする必要があります。証明書ファイルがないと、スイッチのこの機能は実行できません。証明書ファイルは、TFTPサーバーを使ってスイッチにダウンロードできます。スイッチはSSLv3とTLSv1に対応しています。SSLのその他のバージョンは互換性がない場合があります。また、認証、および、クライアントからホストへのメッセージの転送に際に、問題が発生することがあります。

証明書のダウンロード

このウィンドウを使って、SSL 機能用の証明書ファイルを TFTP サーバーからスイッチにダウンロードします。証明書ファイルは、ネットワーク上の認証デバイスで使用するデータレコードです。証明書には、所有者、認証用のキー、デジタル署名に関する情報が含まれます。SSL 機能を最適利用するには、サーバーとクライアントに同じ証明書ファイルが必要です。スイッチが対応するのは、.der ファイル拡張子のある証明書ファイルだけです。デフォルトで、1つの証明書をプリロードされます。ユーザーは、状況に応じて複数の証明書をダウンロードする必要があります。

サイファースイート

このウィンドウで、スイッチ上で SSL を有効にして、一覧表示されたサイバースイートの 1つまたはその組み合わせを適用できます。サイファースイートは、認証セッションで使用する正確なクリプトグラフィパラメーター、特定の暗号化アルゴリズム、キーサイズを決めるセキュリティー文字列です。スイッチでは、SSL 機能用に 4つのサイファースイートを使用できます。デフォルトでは、これらすべてのサイファースイートは有効です。特定のサイファースイートを使用するには、認証の際に使用するサイファースイート以外の不要なサイファースイートを無効にします。

SSL 機能を有効にすると、HTTP は無効になります。SSL 機能を使用中に Web ベース GUI 経由でスイッチを管理するには、Web ブラウザが SSL 暗号化に対応しなければなりません。また、URL のヘッダーは https://で始まる必要があります (例 https://10.90.90.90)。その他の方法では、エラーが発生します。また、Web ベース GUI へのアクセスは認証されません。

次のウィンドウを表示するには、Security > SSL Settings をクリックします:

SSL Settings

SSL State: Disabled Enabled

Cache Timeout (60 - 86400): sec

Note: Web will be disabled if SSL is enabled.

SSL Cipher suite Settings

RSA with RC4_128_MD5: Disabled Enabled

RSA with 3DES EDE CBC SHA: Disabled Enabled

DHE DSS with 3DES EDE CBC SHA: Disabled Enabled

RSA EXPORT with RC4 40 MD5: Disabled Enabled

SSL Certificate Download

Server IP Address:

Certificate File Name:

Key File Name:

Current Certificate Loaded with RSA Certificate!

スイッチ上で SSL 機能をセットアップするには、次のパラメーターを構成して、[Apply]をクリックします。下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
SSL Settings	
SSL Status	SSL を有効、または、無効にします。デフォルトは無効です。
Cache Timeout (60-86400)	このフィールドで、SSL 機能を使ってクライアントとホストの間で新しいキーを交換する時間を設定します。クライアントとホストがキー交換する度に、新しい SSL セッションが確立されます。長いタイムアウトを指定すると、SSL セッションは、特定のホストと今後接続する場合にマスターキーを再利用します。これによって、ネゴシエーション処理を迅速化します。デフォルト設定は 600 秒です。
SSL Ciphersuite Settings	
RSA with RC4_128_MD5	このサイファースイートは、RSA キー交換とストリームサイファース RC4 暗号化を、128 ビットキーおよび MD5 ハッシュアルゴリズムと組み合わせます。プルダウンメニューを使って、このサイファースイートを有効にしたり無効にします。デフォルトでは、このフィールドは有効です。
RSA with 3DES EDE CBC SHA	このサイファースイートは、RSA キー交換、CBC ブロックサイファース 3DES_EDE 暗号化、および、SHA ハッシュアルゴリズムを組み合わせます。プルダウンメニューを使って、このサイファースイートを有効にしたり無効にします。デフォルトは有効です。
DHE DSS with 3DES EDE CBC SHA	このサイファースイートは、DSA Diffie Hellman キー交換、CBC ブロックサイファース 3DES_EDE 暗号化、および、SHA ハッシュアルゴリズムを組み合わせます。プルダウンメニューを使って、このサイファースイートを有効にしたり無効にします。デフォルトは有効です。
RSA EXPORT with RC4 40 MD5	このサイファースイートは、RSA エクスポートキー交換とストリームサイファース RC4 暗号化を、40 ビットキーと組み合わせます。プルダウンメニューを使って、このサイファースイートを有効にしたり無効にします。デフォルトは有効です。
SSL Certificate Download	
Server IP Address	証明書ファイルがある TFTP サーバーの IP アドレスを入力します。
Certificate File Name	ダウンロードする証明書ファイルのパスとファイル名を入力します。このファイルには .der 拡張子が必要です(例 c:/cert.der)
Key File Name	ダウンロードするキーファイルのパスとファイル名を入力します。このファイルには .der 拡張子が必要です(例 c:/pkey.der)

! SSL コマンドを有効にすると、HTTP ベーススイッチ管理は無効になります。スイッチにもう一度ログオンするには、URL のヘッダーは https://で始まる必要があります。それ以外を Web ブラウザのアドレスフィールドに入力すると、エラーが発生します。また、認証は取得されません。

3.5.5 SSH

SSH は、リモートログイン、および、安全でないネットワーク経由でのネットワークサービスの安全性を確保するプログラムです。SSH で、リモートホストコンピュータに安全にログインして、安全な方法でリモートエンドノード上でコマンドを実行できます。また、2 台の信頼されないホスト間の通信を暗号化および認証して、安全性を提供します。ネットワーク通信を脅かすさまざまなセキュリティー上の危険に対する強力な保護を提供します。

次の手順に従って、SSH プロトコルを使って、リモートPC(SSH クライアント)とスイッチ(SSH サーバー)間の通信の安全性を確保します。

- (1) [Configuration]フォルダの[User Accounts]ウィンドウを使って、管理者レベルアクセスのあるユーザーアカウントを作成します。これは、管理者アカウントを作成する方法と同じです。パスワードの指定方法も同様です。SSH プロトコルを使って安全な通信パスを確立したら、パスワードを使ってスイッチにログオンします。
- (2) [SSH User Authentication]ウィンドウを使って、ユーザーアカウントが、スイッチとの SSH 接続を確立できるユーザーを識別する際に指定した認証方法を使用するように設定します。SSH では、次の 3 つの方法のいずれかを使ってユーザーを認証します。ホストベース、パスワード、パブリックキーのいずれかです。
- (3) [SSH Authmode and Algorithm Settings]ウィンドウを使って、SSH クライアントと SSH サーバーの間で送信されるメッセージを暗号化したり、暗号化を解除する際に、SSH が使用する暗号化アルゴリズムを設定します。
- (4) 最後に、[SSH Settings]ウィンドウを使って、スイッチ上で SSH を有効にします。

上記の手順を完了したら、安全な帯域内接続を使ってスイッチを管理できるように、リモート PC 上の SSH クライアントを設定します。

3.5.5.1 SSH Settings

次のウィンドウを使って、SSH サーバーのビューを設定します。

次のウィンドウを表示するには、Security > SSH > SSH Settings をクリックします：

SSH Server State	SSH Global Settings
<input checked="" type="radio"/> Disabled <input type="radio"/> Enabled Apply	
	Max. Session (1-8) <input type="text" value="8"/>
	Connection Timeout (120-600) <input type="text" value="120"/> sec
	Authfail Attempts (2-20) <input type="text" value="2"/> times
	Rekey Timeout <input type="text" value="Never"/> Apply

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
SSH Server State	SSH を有効または無効にします。デフォルトは無効です。
Max Session (1-8)	1~8 の値を入力して、スイッチに同時にアクセスできるユーザーの数を設定します。デフォルト設定は 8 です。
Connection Timeout (120-600)	接続タイムアウトを設定できます。120~600 秒に設定できます。デフォルト設定は 120 秒です。
Authfail Attempts (2-20)	管理者は、SSH 認証を使ってユーザーが SSH サーバーへのログオンを試みることのできる最大回数を設定できます。最大試行回数を超えると、スイッチは切断されます。もう一度ログインを試みる場合は、スイッチに接続し直す必要があります。最大試行回数は 2~20 に設定できます。デフォルト設定は 2 です。
Rekey Timeout	プルダウンメニューを使って、スイッチがセキュリティーシェル暗号化を切り替える時間を設定します。Never、10min、30min、または、60min から選択できます。デフォルト設定は Never です。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.5.5.2 SSH Authmode and Algorithm Settings

次のウィンドウを表示するには、Security > SSH > SSH Authmode and Algorithm Settings をクリックします：

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
SSH Authentication Mode Settings	
Password	認証用にローカル設定したパスワードを使用したい場合は、このパラメーターを有効にできます。デフォルトは有効です。
Public Key	認証用に SSH 上のパブリックキー設定を使用したい場合は、このパラメーターを有効にできます。デフォルトは有効です。
Host-based	認証用にホストコンピュータを使用したい場合は、このパラメーターを有効にできます。このパラメーターは、SSH 認証技術が必要な Linux ユーザー向けです。またホストコンピュータは、既にインストールした SSH プログラムのある Linux オペレーティングシステムを実行しているものとします。デフォルトは有効です。

パラメーター	説明
Encryption Algorithm	
3DES-CBC	3DES 暗号化アルゴリズムを有効にします。デフォルトは有効です。
Blow-fish CBC	Blow-fish 暗号化アルゴリズムを有効にします。デフォルトは有効です。
AES128-CBC	AES128 暗号化アルゴリズムを有効にします。デフォルトは有効です。
AES192-CBC	AES192 暗号化アルゴリズムを有効にします。デフォルトは有効です。
AES256-CBC	AES-256 暗号化アルゴリズムを有効にします。デフォルトは有効です。
ARC4	ARC4 暗号化アルゴリズムを有効にします。デフォルトは有効です。
Cast128-CBC	Cast128 暗号化アルゴリズムを有効にします。デフォルトは有効です。
Twofish128	Twofish128 暗号化アルゴリズムを有効にします。デフォルトは有効です。
Twofish192	Twofish192 暗号化アルゴリズムを有効にします。デフォルトは有効です。
Twofish256	Twofish256 暗号化アルゴリズムを有効にします。デフォルトは有効です。
Data Integrity Algorithm	
HMAC-SHA1	SHA1 を有効にします。デフォルトは有効です。
HMAC-MD5	MD5 を有効にします。デフォルトは有効です。
Public Key Algorithm	
HMAC-RSA	RSA を有効にします。デフォルトは有効です。
HMAC-DSA	DSA を有効にします。デフォルトは有効です。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.5.5.3 SSH User Authentication Lists

次のウィンドウを使って、SSH 経由でスイッチへのアクセスを試みるユーザー用のパラメーターを構成します。

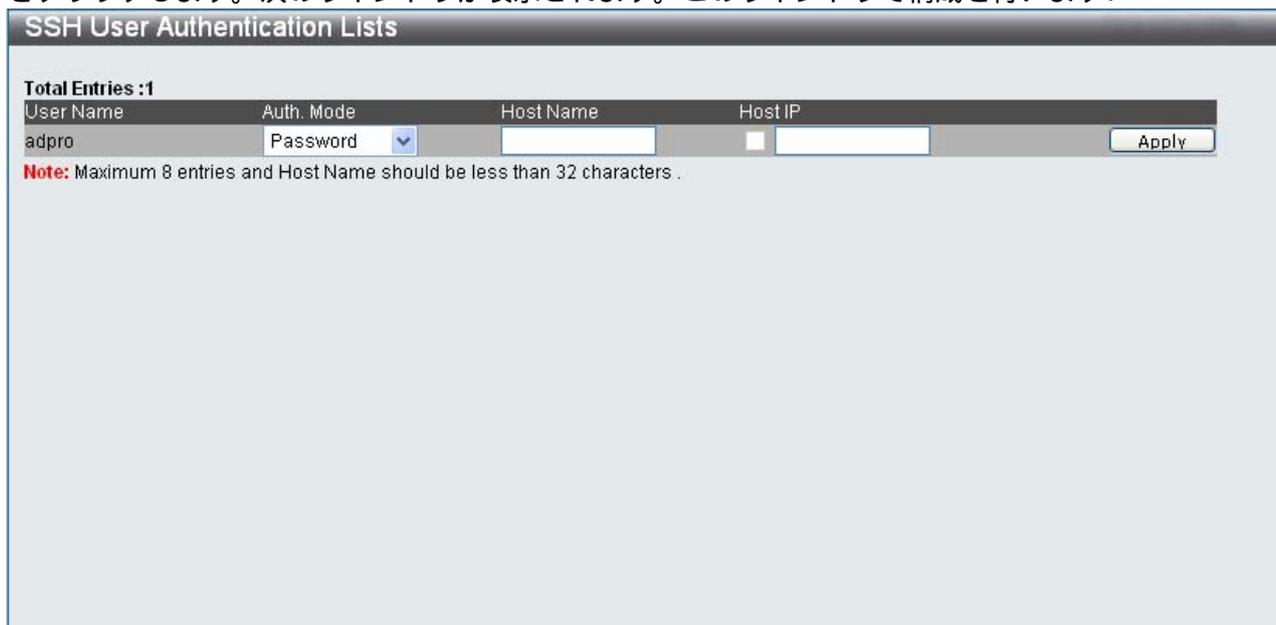
次のウィンドウを表示するには、Security > SSH > SSH User Authentication Lists をクリックします：



User Name	Auth. Mode	Host Name	Host IP
adpro	Password		

Note: Maximum 8 entries and Host Name should be less than 32 characters .

上の例では、[Configuration]フォルダにある[User Accounts]ウィンドウを使って、ユーザーアカウント「adpro」を設定しています。SSH ユーザー用のパラメーターを設定するには、事前にユーザーアカウントを設定する必要があります。SSH ユーザー用のパラメーターを編集するには、相応する[Edit]をクリックします。次のウィンドウが表示されます。このウィンドウで構成を行います：



User Name	Auth. Mode	Host Name	Host IP
adpro	Password		

Note: Maximum 8 entries and Host Name should be less than 32 characters .

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
User Name	SSH ユーザーを識別するユーザー名を 15 文字以内で入力します。このユーザー名は、事前に構成したユーザーアカウントでなければなりません。
Auth. Mode	<p>管理者は、次のいずれかを選択して、スイッチへのアクセスを試みるユーザーの認証を設定できます。</p> <p>Host Based 認証用にリモート SSH サーバーを使用したい場合は、このパラメーターを選択します。このパラメーターを選択する場合は、次の情報を入力して SSH ユーザーを識別します。</p> <p>Host Name リモート SSH ユーザーを識別する 32 文字以内の英数字文字列を入力します。</p> <p>Host IP 相応する SSH ユーザーの IP アドレスを入力します。</p> <p>Password 認証用にローカルのパスワードを使用したい場合は、このパラメーターを選択します。このパラメーターを入力すると、に再度パスワードを要請され、パスワードをもう一度入力して確定します。</p> <p>Public Key 認証用にパブリックキー SSH サーバーに使用したい場合は、このパラメーターを選択します</p>
Host Name	リモート SSH ユーザーを識別する 32 文字以内の英数字文字列を入力します。このパラメーターを使用するのは、認証モードフィールドでホストベースを選択した場合だけです。
Host IP	SSH ユーザーの相応する IP アドレスを入力します。このパラメーターを使用するのは、認証モードフィールドでホストベースを選択した場合だけです。

[Apply]をクリックして変更を適用します。



スイッチ上で SSH ユーザー認証パラメーターを設定するには、事前にユーザーアカウントを構成する必要があります。

3.5.6 Access Authentication Control

TACACS/XTACACS/TACACS+/RADIUS コマンドで、TACACS/XTACACS/TACACS+/RADIUS プロトコルを使って、安全にスイッチにアクセスできます。ユーザーが、スイッチにログインしたり、管理者レベル権利へのアクセスを試みると、パスワードの入力を要請されます。スイッチ上で TACACS/XTACACS/TACACS+/RADIUS 認証が有効な場合は、スイッチは TACACS/XTACACS/TACACS+/RADIUS サーバーに連絡して、ユーザーを認証します。認証されたユーザーは、スイッチにアクセスできます。

現在、TACACS セキュリティー制御には3つのバージョンがあります。それぞれ、独立エンティティです。スイッチのソフトウェアは次の TACACS バージョンに対応します。

- (1) TACACS - 1 台または複数の集中型 TACACS サーバー経由で UDP プロトコルを使ってパケットを転送し、セキュリティ目的のために、パスワードの確認、認証、ユーザーアクションの通知を提供します。
- (2) XTACACS - TACACS プロトコルの拡張仕様です。TACACS よりも種類の多い認証要求と応答コードを提供することができます。このプロトコルでも UDP を使ってパケットを転送します。
- (3) TACACS+ - ネットワークデバイスの認証用の詳細なアクセス制御を提供します。TACACS+では、1 台または複数の集中型サーバー経由の認証コマンドを使います。TACACS+プロトコルは、TCP プロトコルを使用してスイッチと TACACS+デーモン間のすべてのトラフィックを暗号化し、配信の信頼性を確保します。

TACACS/XTACACS/TACACS+/RADIUS セキュリティー機能が正しく動作するには、TACACS/XTACACS/TACACS+/RADIUS サーバーをスイッチ以外のデバイス(認証サーバーと呼ばれます)上で構成する必要があります。また、認証用のユーザー名とパスワードが含まれていなければなりません。スイッチがユーザーに認証用のユーザー名とパスワードの入力を要請すると、スイッチは TACACS/XTACACS/TACACS+/RADIUS サーバーに認証要求し、サーバーは次の3つのメッセージのいずれかで応答します。

- (1) サーバーはユーザー名とパスワードを認証します。ユーザーはスイッチ上でユーザー権限を取得します。
- (2) サーバーはユーザー名とパスワードを受け入れません。ユーザーはスイッチにアクセスできません。
- (3) サーバーは認証クエリに応答しません。この時点で、スイッチはサーバーからタイムアウトを受信し、次の認証方法へ移動します。

スイッチには次の4つの認証サーバーグループが内蔵されています。それぞれ、TACACS プロトコル、XTACACS プロトコル、TACACS+ プロトコル、RADIUS プロトコル用です。これらの内蔵認証サーバーグループを使って、スイッチへのアクセスを試みるユーザーを認証します。ユーザーは、認証サーバーを希望する順序で内蔵認証サーバーグループに設定できます。ユーザーがスイッチへのアクセスを試行すると、スイッチは、まず、最初の認証サーバーに認証を問い合わせます。認証されないと、2番目のサーバーにクエリします。以下、同様に続きます。内蔵認証サーバーグループに設定できるのは、指定したプロトコルを実行しているホストだけです。例えば、TACACS 認証サーバーグループに設定できるのは、TACACS 認証サーバーだけです。

スイッチ管理者は、認証用に、ユーザー定義の方法一覧(TACACS/XTACACS/TACACS+/RADIUS/ローカル/なし)毎に、最大6つの異なる認証技術をセットアップできます。これらの技術は希望する順序で一覧表示できます。ユーザーは、これらの技術をスイッチ上の標準ユーザー認証用に定義できます。また、最大8つの認証技術を含めることができます。ユーザーがスイッチへのアクセスを試みると、スイッチは認証用の一覧にある最初の技術を選択します。最初の技術が認証サーバーホストを通過して、認証が返らない場合は、スイッチは、認証用のサーバーグループ内の次の技術へ移動します。この動作は、認証が受け入れられるか、または、拒否されるまで、あるいは、一覧の最後まで続きます。

TACACS/XTACACS/TACACS+/RADIUS サーバー経由、または、いずれの方法も使わずに正常にデバイスにログインした場合は、ユーザー権限が唯一の割り当てられるレベルとなります。ユーザーが管理者権限を取得したい場合は、[Enable Admin] で権利レベルを高くする必要があります。



TACACS、XTACACS、および、TACACS+ は独立エンティティです。互換性はありません。スイッチとサーバーは、同じプロトコルを使って、全て同一の設定にする必要があります。(例えば、スイッチを TACACS 認証用にセットアップする場合は、サーバーも TACACS 認証用にセットアップします)。

3.5.6.1 Authentication Policy Settings

このウィンドウで、スイッチへのアクセスを試みるユーザー用に管理者定義の認証ポリシーを設定できます。有効にすると、デバイスはログイン方法一覧を確認して、ログインの際のユーザー認証用の技術を選択します。

次のウィンドウにアクセスするには、Security > Access Authentication Control > Authentication Policy Settings をクリックします:

Authentication Policy Settings

Authentication Policy: Disabled

Response Timeout (0-255): 30 sec

User Attempts (1-255): 3 times

Apply

Enable Admin

Authentication policy is disabled!

下記にパラメーターの説明を記載します。

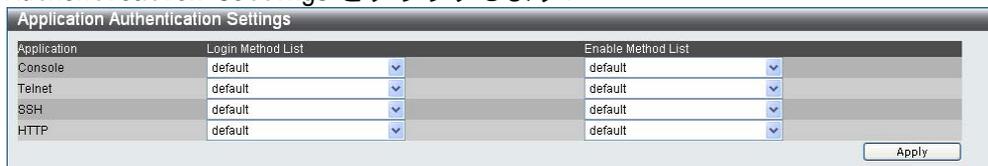
パラメーター	説明
Authentication Policy	プルダウンメニューを使って、スイッチ上の認証ポリシーを有効にしたり無効にします。
Response Timeout (0-255)	スイッチがユーザーからの認証の応答を待つ時間を設定します。0～255 秒に設定できます。デフォルト設定は 30 秒です。
User Attempts (1-255)	スイッチが認証試行を受け入れる最大回数を構成します。設定した最大回数試行しても認証されなかったユーザーは、スイッチへのアクセスが拒否されます。また、認証を試みることができなくなります。コンソールで接続するユーザーは、認証を再試行する前に 60 秒間待つようにしてください。Telnet と Web ベース GUI のユーザーは、スイッチから切断されます。試行回数は 1～255 に設定できます。デフォルト設定は 3 です。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.5.6.2 Application Authentication Settings

このウィンドウで、事前に設定した方法一覧を使って、ユーザー権限および管理者権限(管理者の有効化)でログインする際に使用するスイッチ構成アプリケーション(コンソール、Telnet、SSH、HTTP)を設定します。

次のウィンドウを表示するには、Security > Access Authentication Control > Application Authentication Settings をクリックします：



下記にパラメーターの説明を記載します。

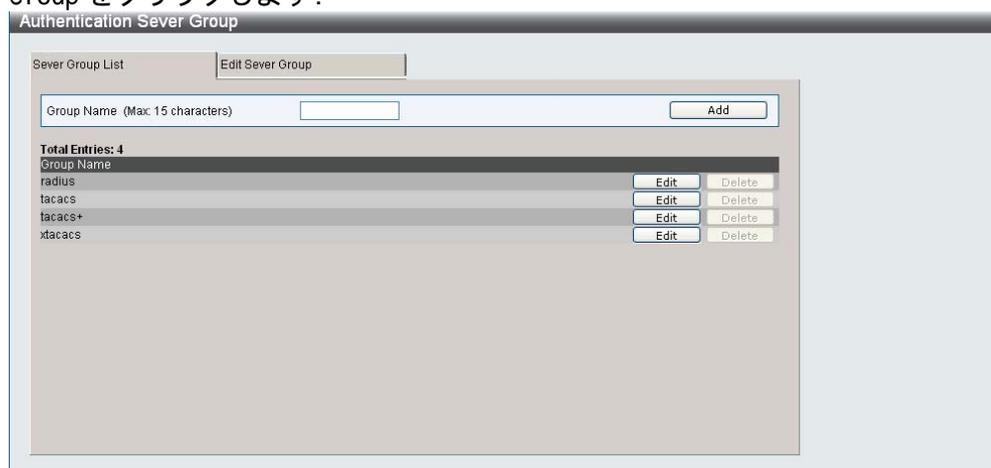
パラメーター	説明
Application	スイッチ上の構成アプリケーションが一覧表示されます。コンソール、Telnet、SSH、および、HTTP を使用するユーザー用に、ログイン方法一覧と有効化方法一覧を設定できます。
Login Method List	プルダウンメニューで、事前に設定した方法一覧を使って、ユーザー権限のログイン方法を設定します。デフォルトの方法一覧、または、ユーザーが構成したその他の方法一覧を使用できます。詳細情報については、本セクションにある[Login Method Lists]ウィンドウを参照してください。
Enable Method List	プルダウンメニューで、事前に設定した方法一覧を使って、管理者権限のログイン方法を設定します。デフォルトの方法一覧、または、ユーザーが構成したその他の方法一覧を使用できます。詳細情報については、本セクションにある[Enable Method Lists]ウィンドウを参照してください。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.5.6.3 Authentication Server Group

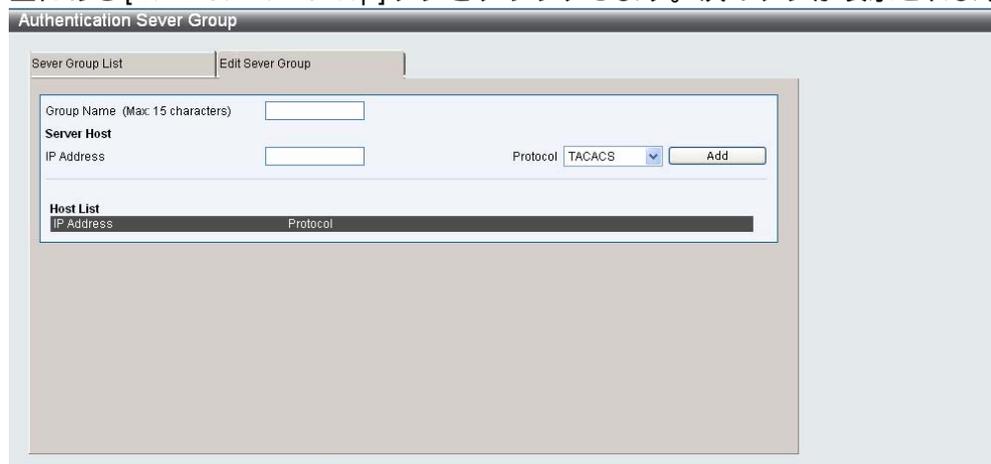
このウィンドウで、スイッチ上に認証サーバーグループをセットアップできます。サーバーグループは、方法一覧を使う認証用に、TACACS/XTACACS/TACACS+/RADIUS サーバーをユーザー定義のカテゴリにグループ分けする際に使用する技術です。サーバーグループの種類は、プロトコル、または事前に定義したサーバーグループに従って定義できます。スイッチには3つの内蔵認証サーバーグループがあります。これらの内蔵認証サーバーグループは削除できませんが、変更することはできません。最大8つの認証サーバーグループを特定のグループに追加できます。

次のウィンドウを表示するには、Security > Access Authentication Control > Authentication Server Group をクリックします：



スイッチには4つの内蔵認証サーバーグループがあります。これらの内蔵認証サーバーグループは削除できませんが、変更することはできません。

特定のグループを変更するには、対応する[Edit]をクリックするか、または、このウィンドウの一番上にある[Edit Server Group]タブをクリックします。次のタブが表示されます：



一覧に認証サーバーを追加するには、IP アドレスフィールドに認証サーバーの IP アドレスを入力し、認証サーバーの IP アドレスに関連するプロトコルを選択して、[Add]をクリックします。これで、この認証サーバーがグループに追加されます。

❗ ホストを一覧に追加する前に、認証サーバーウィンドウを使って、認証サーバーを設定する必要があります。この機能が正しく動作するには、認証サーバーを、リモート集中型サーバー上で特定のプロトコル用に構成する必要があります。

❗ 4 つの内蔵サーバーグループに設定できるのは、同じ TACACS デーモンを実行するサーバーだけです。TACACS/XTACACS/TACACS+プロトコルは独立エンティティです。相互互換性はありません。

3.5.6.4 Authentication Server

このウィンドウで、スイッチ上の TACACS/XTACACS/TACACS+/RADIUS セキュリティープロトコル用に、ユーザー定義の認証サーバーを設定します。認証ポリシーを有効にしてスイッチへのアクセスを試みると、スイッチは、リモートホスト上のリモート TACACS/XTACACS/TACACS+/RADIUS サーバーに認証パケットを送信します。TACACS/XTACACS/TACACS+/RADIUS サーバーは要求を認証または拒否して、スイッチに正しいメッセージを返します。同じ物理サーバー上で複数の認証プロトコルを実行できます。ただし、TACACS/XTACACS/TACACS+/RADIUS は独立エンティティであり、相互互換性はありません。サーバーの最大対応数は 16 です。

次のウィンドウを表示するには、Security > Access Authentication Control > Authentication Server をクリックします：

The screenshot shows the 'Authentication Server' configuration window. It contains the following fields and values:

- IP Address: [Empty]
- Port (1-65535): 49
- Protocol: TACACS (dropdown menu)
- Timeout (1-255): 5 sec
- Key (Max. 254 characters): [Empty]
- Retransmit (1-255): 2 times

Below the fields is an 'Apply' button and a table with the following structure:

Total Entries: 0					
IP Address	Protocol	Port	Timeout	Key	Retransmit
[Empty table body]					

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
IP Address	ユーザーが追加したいリモートサーバーの IP アドレスです。
Port (1-65535)	1～65535 の数字を入力して、サーバー上の認証プロトコルの仮想ポート番号を定義します。TACACS/XTACACS/TACACS+サーバーのデフォルトのポート番号は 49 です。RADIUS サーバーのデフォルトのポート番号は 1812 です。高いセキュリティー用に固有のポート番号を設定できます。
Protocol	サーバーが使用するプロトコルです。次のいずれかを選択できます。 TACACS - サーバーが TACACS プロトコルを使用する場合は、このパラメーターを入力します。 XTACACS - サーバーが XTACACS プロトコルを使用する場合は、このパラメーターを入力します。 TACACS+ - サーバーが TACACS+プロトコルを使用する場合は、このパラメーターを入力します。 RADIUS - サーバーが RADIUS プロトコルを使用する場合は、このパラメーターを入力します。
Timeout (1-255)	スイッチの認証要求に対するサーバーからの応答を待つ時間を秒単位で入力します。デフォルト値は 5 です。

パラメーター	説明
Key	設定した TACACS+サーバーまたは RADIUS サーバーと共有する認証キーです。最大 254 文字の英数字文字列を指定します。
Retransmit (1-255)	再送フィールドに値を入力して、サーバーが応答しない場合に、デバイスが認証要求を再送する回数を変更します。

[Apply]をクリックして、サーバーを追加します。このウィンドウの下半分にあるテーブルに、エントリが表示されます。



同じ物理サーバー上で複数の認証プロトコルを実行できます。ただし、TACACS/XTACACS/TACACS+は独立エンティティであり、相互互換性はありません。

3.5.6.5 Login Method Lists

このウィンドウを使って、スイッチにログオンするユーザー用の認証技術のログイン方法一覧(ユーザー定義、または、デフォルト)を構成します。このコマンドで適用する認証プロトコルの順序は、認証結果に影響します。例えば、認証プロトコルの順番を TACACS、XTACACS、ローカルとして入力すると、スイッチは、サーバーグループ内の最初の TACACS サーバーへ認証要求を送信します。サーバーから応答がない場合は、スイッチは、サーバーグループ内の 2 番目の TACACS サーバーへ認証要求を送信します。この動作は一覧の最後まで続きます。この時点で、スイッチは一覧にある次のプロトコル、XTACACS で同じシーケンスを再開します。XTACACS 一覧を使って認証されない場合は、スイッチ内に設定したローカルアカウントデータベースを使ってユーザーを認証します。ローカルアカウントデータベースを使用する場合は、権限は、スイッチ上で設定された権限によって異なります。

TACACS/XTACACS/TACACS+/RADIUS サーバー経由、または、いずれの方法も使わずに、正常にデバイスにログインした場合は、ユーザー権限が割り当てられます。ユーザーが管理者権限を取得したい場合は、[Enable Admin]ウィンドウを使って、権限を高くする必要があります。

次のウィンドウを表示するには、Security > Access Authentication Control > Login Method Lists をクリックします:

デフォルトでスイッチには 1 つの方法一覧が含まれています。この方法一覧は削除できませんが、変更することはできます。ユーザーが定義したログイン方法一覧を削除するには、対応する [Delete] をクリックします。ログイン方法一覧を変更するには、対応する [Edit] をクリックします。

ログイン方法一覧を定義するには、次のパラメーターを設定して、[Apply] をクリックします。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Method List Name	方法一覧名を入力します(最大 15 文字)。
Priority 1, 2, 3, 4	この方法一覧には、次の認証方法のいずれか、または、組み合わせを最大 4 つまで追加できます： tacacs - このパラメーターを追加すると、リモート TACACS サーバーからの TACACS プロトコルを使用してユーザーを認証します。 xtacacs - このパラメーターを追加すると、リモート XTACACS サーバーからの XTACACS プロトコルを使用してユーザーを認証します。 tacacs+ - このパラメーターを追加すると、リモート TACACS+ サーバーからの TACACS+ プロトコルを使用してユーザーを認証します。 radius - このパラメーターを追加すると、リモート RADIUS サーバーからの RADIUS プロトコルを使用してユーザーを認証します。 server_group - このパラメーターを追加すると、スイッチ上で事前に構成したユーザー定義のサーバーグループを使用してユーザーを認証します。 local - このパラメーターを追加すると、スイッチ上のローカルユーザーアカウントデータベースを使用してユーザーを認証します。 none - このパラメーターを追加すると、スイッチにアクセスする際の認証は必要ありません。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.5.6.6 Enable Method Lists

このウィンドウで、スイッチ上の認証方法を使って方法一覧をセットアップし、ユーザー権限の管理者(Admin)にします。それには、管理者が定義した方法で認証されなければなりません。最大 8 つの有効方法一覧を適用できます。その内の 1 つはデフォルトの有効化方法一覧です。このデフォルトの有効化方法一覧は削除できませんが、変更することはできます。

次のウィンドウを表示するには、Security > Access Authentication Control > Enable Method Lists をクリックします：

The screenshot shows the 'Enable Method Lists' configuration window. At the top, there is a text input field for 'Method List Name (Max: 15 characters)'. Below it are four dropdown menus for 'Priority 1', 'Priority 2', 'Priority 3', and 'Priority 4'. An 'Apply' button is located to the right of these dropdowns. Below the form, there is a section titled 'Total Entries: 1' containing a table with the following data:

Method List Name	Priority 1	Priority 2	Priority 3	Priority 4	
default	local_enable	----	----	----	Edit Delete

ユーザーが定義した有効化方法一覧を削除するには、相応する[Delete]をクリックします。有効化方法一覧を変更するには、相応する[Edit]をクリックします。

ログイン有効化方法一覧を定義するには、次のパラメーターを設定して、[Apply]をクリックします。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Method List Name	方法一覧名を入力します(最大 15 文字)。
Priority 1, 2, 3, 4	この方法一覧には、次の認証方法のいずれか、または、組み合わせを最大 4 つまで追加できます。 local_enable - このパラメーターを追加すると、スイッチ上のローカル有効化パスワードデータベースを使用してユーザーを認証します。Local Enable Password Settings で、ローカル有効化パスワードを設定する必要があります。 none - このパラメーターを追加すると、スイッチにアクセスする際の認証は必要ありません。 radius - このパラメーターを追加すると、リモート RADIUS サーバーからの RADIUS プロトコルを使用してユーザーを認証します。 tacacs - このパラメーターを追加すると、リモート TACACS サーバーからの TACACS プロトコルを使用してユーザーを認証します。 xtacacs - このパラメーターを追加すると、リモート XTACACS サーバーからの XTACACS プロトコルを使用してユーザーを認証します。 tacacs+ - このパラメーターを追加すると、リモート TACACS サーバーからの TACACS プロトコルを使用してユーザーを認証します。 server_group - この事前に構成したサーバーグループを追加すると、スイッチ上で事前に構成したユーザー定義のサーバーグループを使用してユーザーを認証します。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.5.6.7 Local Enable Password Settings

このウィンドウで、[enable admin]コマンド用のローカルに有効化したパスワードを構成します。 "ローカル有効化" 方法を選択して、ユーザーレベル権利を管理者権利にすると、ユーザーはここで構成したパスワードの入力を要請されます。このパスワードはスイッチ上にローカル設定されます。

次のウィンドウを表示するには、Security > Access Authentication Control > Local Enable Password Settings をクリックします：



ローカル有効化パスワードを設定するには、次のパラメーターを構成して、[Apply]をクリックします。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Old Local Enable Password (Max: 15 characters)	事前に設定したパスワードを入力します。
New Local Enable Password	管理者権限に変更する際に使用する新しいパスワードを入力します。パスワードの最大長さは 15 文字です。
Confirm Local Enable Password	上で入力した新しいパスワードを確定します。違うパスワードを入力すると、エラーメッセージが表示されます。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.5.7 MAC-based Access Control

MAC ベースアクセス制御は、ポートまたはホストを使ってアクセスを認証する方法です。

ユーザーは、ネットワークへのアクセスする前に、認証されなければなりません。ローカル認証方法、および、リモート RADIUS サーバー認証方法に対応します。MAC ベースアクセス制御では、ローカルデータベース、または、RADIUS サーバーデータベース内の MAC ユーザー情報を認証用に検索します。認証結果によって、認証のレベルは異なります。

MAC ベースアクセス制御に関する注記

MAC ベースアクセス制御には特定の制限および規制があります。

この機能をポート用に有効にすると、スイッチはそのポートの FDB を消去します。

また、リングアグリゲーション、ポートセキュリティー、GVRP 認証用に有効にしたポートは、MAC ベース認証用に有効にできません。

3.5.7.1 MAC-based Access Control Settings

次のウィンドウを使って、スイッチ上の MAC ベースアクセス制御機能のパラメーターを設定します。ここで、実行状態、認証方法、RADIUS パスワードを設定したり、スイッチの MA ベースアクセス制御機能に関連付けるゲスト VLAN 構成を表示することができます。

次のウィンドウを表示するには、Security > MAC-based Access Control > MAC-based Access Control Settings をクリックします：

From Port	To Port	State	Mode	Aging Time (1-1440)	Hold Time (1-300)	Max User (1-128)
01	01	Disabled	Host Based	1440 min	300 sec	128 sec

Port	State	Mode	Aging Time (Mins)	Hold Time (Secs)	Max User
1	Disabled	Host Based	1440	300	128
2	Disabled	Host Based	1440	300	128
3	Disabled	Host Based	1440	300	128
4	Disabled	Host Based	1440	300	128
5	Disabled	Host Based	1440	300	128
6	Disabled	Host Based	1440	300	128
7	Disabled	Host Based	1440	300	128
8	Disabled	Host Based	1440	300	128

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
設定	
MBA Global State	ラジオボタンを使って、スイッチ上の MAC ベースアクセス制御機能をグローバルに有効にしたり無効にします。
Method	プルダウンメニューを使って、指定したポート上の認証 MAC アドレスの場合に使用する認証の種類を選択します。次の方法から選択できます。 Local この方法を使って、ローカル設定した MAC アドレスデータベースを MAC ベースアクセス制御用のオーセンティケータとして使用します。この MAC アドレス一覧は、MAC ベースアクセス制御ローカルデータベース設定ウィンドウで構成できます。 RADIUS リモート RADIUS サーバーを MAC ベースアクセス制御用のオーセンティケータとして使用します。MAC アドレス一覧は、事前に RADIUS サーバー上に設定し、サーバーの設定は、まず、スイッチ上で最初に構成する必要があります。
Password	認証を要求する送信パケット用に使う RADIUS サーバーのパスワードを入力します。デフォルトパスワードは default です。
Max User (1-128)	最大ユーザー数の値を 1~128 で入力します。デフォルトは 128 です。
Authorization Network	有効な場合は、RADIUS サーバーまたはローカルデータベースに従って割り当てた認証済み属性(VLAN など)です。どの属性を受け入れるかは、各モジュールの設定によって異なります。 デフォルトでは、属性の認証は無効になっています。
From Port/ To Port	ポート範囲を入力します。
State	プルダウンメニューを使って、各ポート上の MAC ベースアクセス制御機能を有効にしたり無効にします。
Mode	ポートベースとホストベースを切り替えます。
Aging Time (1-1440)	1~1440 分のエージング値を入力します。デフォルトは 1440 です。エージングタイムがない場合は、Infinite チェックボックスにチェックを入れます。
Hold Time (1-300)	1~300 秒の保留値を入力します。デフォルトは 300 です。保留時間がない場合は、Infinite チェックボックスにチェックを入れます。
Max User (1-128)	最大ユーザー数の値を 1~128 で入力します。デフォルトは 128 です。最大ユーザー制限がない場合は、No Limit チェックボックスにチェックを入れます。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

3.5.7.2 MAC-based Access Control Local Settings

次のウィンドウを使って、MAC アドレスの一覧と対応するターゲット VLAN を設定します。ターゲット VLAN はスイッチ用に認証されます。照会した MAC アドレスがこのテーブル内で一致すると、ここで、それと関連する VLAN に配置されます。スイッチ管理者は、最大 128 の MAC アドレスを入力して、ここで構成したローカル方法を使って認証することができます。

次のウィンドウを表示するには、Security > MAC-based Access Control > MAC-based Access Control Local Settings をクリックします：

MAC-based Access Control Local Settings

MAC Address VLAN Name VLAN ID

Total Entries: 0

MAC Address	VLAN Name	VLAN ID
-------------	-----------	---------

MAC アドレスをローカル認証一覧に追加するには、MAC アドレスとターゲット VLAN 名とを該当するフィールドに入力して、[Add]をクリックします。一覧内の MAC アドレスまたは VLAN を変更するには、相応する [Edit By Name] または、[Edit By ID] をクリックします。MAC アドレスエントリーを削除するには、そのパラメーターを該当するフィールドに入力して、[Delete By MAC] をクリックします。VLAN を削除するには、そのパラメーターを該当するフィールドに入力して、[Delete By VLAN] をクリックします。MAC または VLAN を検索するには、情報を該当するフィールドに入力して、[Find By MAC]、または、[Find By VLAN] をクリックします。

3.6 アクセス制御一覧 (ACL)

アクセスプロファイルで、スイッチが各パケットのヘッダーにある情報に基づいてパケットを転送するかどうかを決める際の基準を設定できます。これらの基準は、パケット内容、MAC アドレス、または、IP アドレスに基づいて指定できます。

3.6.1 ACL Configuration Wizard

このウィンドウで、アクセスプロファイルと ACL 規則を作成できます。

次のウィンドウを表示するには、ACL > ACL Configuration Wizard をクリックします：

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Profile ID (1-512)	このプロファイルセット用の固有識別子番号を入力します。この値は 1 ~ 512 に設定できます。
Access ID (1-65535)	このアクセス用の固有識別子番号を入力します。この値は 1 ~ 65535 に設定できます。
From	ドロップダウンメニューを使って、[MAC Address]、[IPv4 Address]、[IPv6]、[Any]から選択します。
To	ドロップダウンメニューを使って、[MAC Address]、[IPv4 Address]、[Any]から選択します。 [IPv6] を選択した場合は、一度に入力できるのは、IPv6 送信元アドレス、または、IPv6 送信先アドレスだけです。
Service Type	ドロップダウンメニューを使って、[VLAN Name]、[Ethernet Type]、[802.1P]、[Any]から選択します。
Action	[Permit]を選択して、追加した規則に従って、アクセスプロファイルと一致するパケットをスイッチで転送することを指定します。 [Deny]を選択して、アクセスプロファイルと一致するパケットをスイッチで転送せずに、ドロップすることを指定します。 [Mirror]を選択して、アクセスプロファイルと一致するパケットを、ミラーポートの構成コマンドで定義したポートにミラーすることを指定します。ポートミラーリングを有効にして、ターゲットポートを設定する必要があります。
Option	[Rate Limiting]、[1P Priority]、[Replace DSCP]から選択します。
Ports	構成するポートの範囲を入力します。

[Apply]をクリックして変更を適用します。

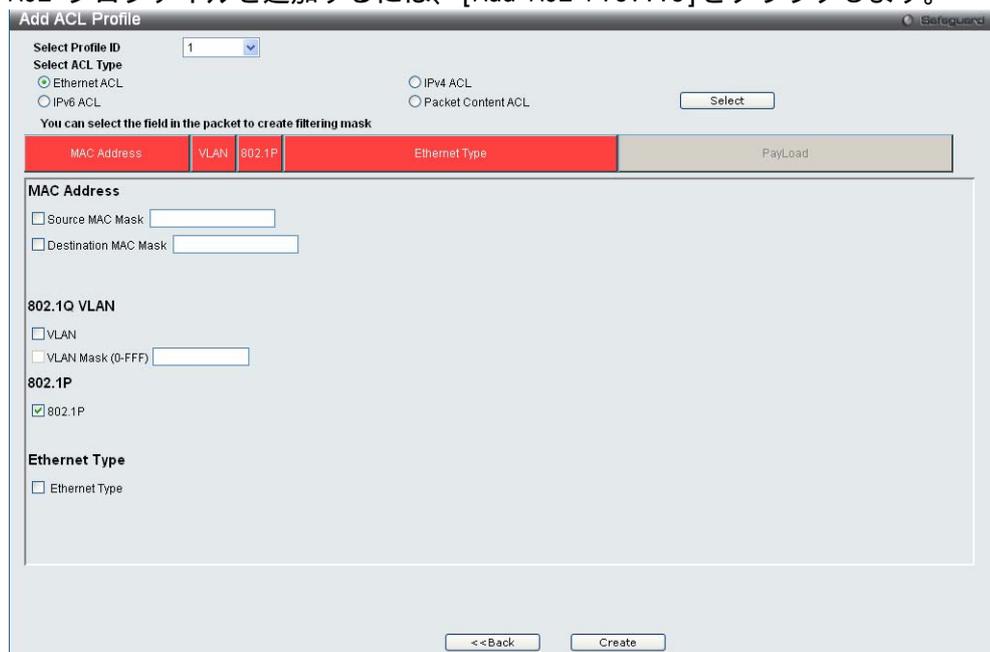
3.6.2 Access Profile List

アクセスプロファイルを作成するには2つの基本手順に従います。まず、スイッチが確認するフレームの部分を指定します(MAC 送信元アドレスや IP 送信先アドレスなど)。次に、フレームの処理について決める際にスイッチが使用する基準を入力します。

次のウィンドウを表示するには、ACL > Access Profile Lists をクリックします：



ACL プロファイルを追加するには、[Add ACL Profile]をクリックします。



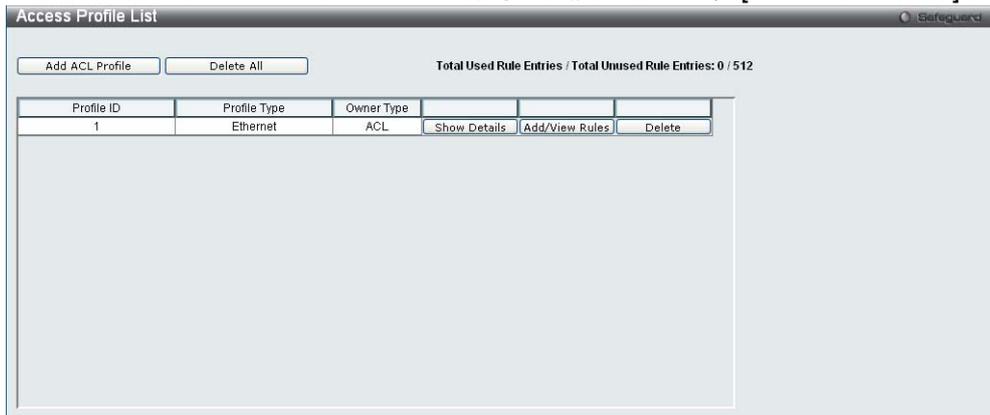
アクセスプロファイル構成ウィンドウには4つのセットがあります。イーサネット(または、MAC アドレスベース)プロファイル用、IP(IPv4)アドレスベースプロファイル用、パケット内容用、および、IPv6 用の4つのセットです。これら4つのアクセスプロファイルオプションの詳細情報を表示するには、ドロップダウンメニューを使って1~512のプロファイルIDを選択し(この例では1が選択されています)、ラジオボタンを使ってACLタイプを選択(この例では、Ethernet ACL が選択されています)した後、[Select]をクリックします。次に、ウィンドウの一番上近くにあるボックスをクリックします。ボックスの色が赤に変わり、設定用のパラメーターが表示されます(この例では、MAC アドレス、802.1Q VLAN、802.1p、および、イーサネットタイプが選択されています)。[Create]をクリックする前に、最低1つのマスクを選択します(この例では、802.1p にチェックが入っています)。[Access Profile List]ウィンドウに戻るには、[<<Back]をクリックします。

下記にパラメーターの説明を記載します。

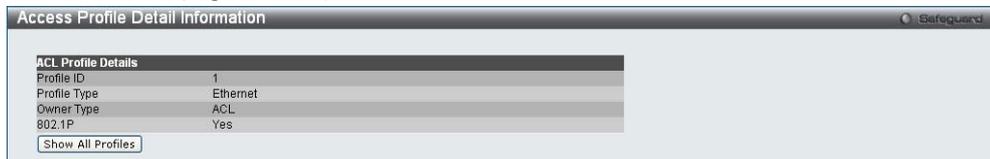
パラメーター	説明
Select ACL Type	イーサネット (MAC アドレス)、IPv4 アドレス、IPv6、パケット内容マスクに基づいて、プロファイルを選択します。選択した種類のプロファイルの要件に従ってウィンドウが変わります。 [Ethernet ACL] を選択して、スイッチが各パケットヘッダのレイヤー2 部分を確認するように指示します。 [IPv4 ACL] を選択して、スイッチが各フレームのヘッダ内の IPv4 アドレスを確認するように指示します。 [IPv6 ACL] を選択して、スイッチが各フレームのヘッダ内 IPv6 アドレスを確認するように指示します。 [Packet Content ACL] を選択して、パケットヘッダの内容を確認にするマスクを指定します。
MAC Address	どちらかの[Source MAC Mask]にチェックを入れて、送信元 MAC アドレスマスクまたは[Destination MAC Mask]を入力し、次に、送信先 MAC アドレスマスクを入力します。
802.1Q VLAN	VLAN - VLAN を指定します。 VLAN Mask (0-FFF) - VLAN マスクを指定します。 このオプションを選択して、スイッチが各パケットヘッダの VLAN 識別子を確認し、これを転送用の基準、または、基準の一部として使用するよう指示します。
802.1p	このオプションを選択して、スイッチが各パケットヘッダの 802.1p 優先度値を確認し、これを転送用の基準、または、基準の一部として使用するよう指示します。
Ethernet Type	このオプションを選択して、スイッチが各フレームのヘッダにあるイーサネットタイプの値を確認するように指示します。

前の [Add ACL Profile] ウィンドウ上で [Create] をクリックすると、下図の [Access Profile List] ウィンドウに新しいアクセスプロファイル一覧エントリが挿入されます。さらにアクセスプロファイルを追加するには、[Add ACL Profile] をクリックします。プロファイルを削除するには、対応する [Delete] をクリックします。すべてのエントリを削除するには、[Delete All] をクリックします。エントリの特定の設定を表示するには、[Show Details] をクリックします。

アクセスプロファイルエントリーに規則を追加するには、[Add/View Rules]をクリックします。



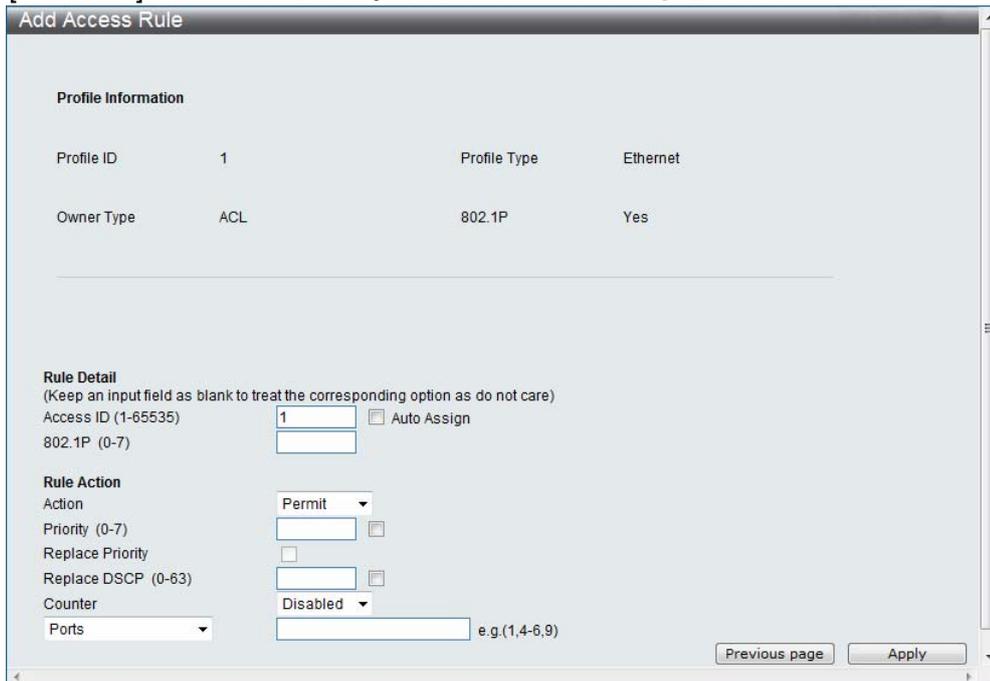
事前に構成したエントリーの構成を表示するには、相応する[Show Details]をクリックします。次のウィンドウが表示されます：



[Access Profile List]ウィンドウに戻るには、[Show All Profiles]をクリックします。事前に構成したエントリーに規則を追加するには、相応する[Add/View Rules]をクリックします。次のウィンドウが表示されます：



[Add Rule]をクリックします。次のウィンドウが表示されます：



イーサネット用のアクセス規則を設定するには、次のパラメーターを調整して、[Apply]をクリックします。下記にパラメーターの説明を記載します。

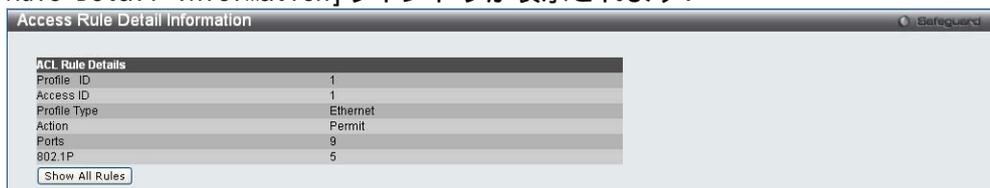
パラメーター	説明
Access ID (1-65535)	このアクセス用の固有識別子番号を入力します。この値は 1 ~ 65535 に設定できます。 Auto Assign このチェックボックスにチェックを入れ、作成している規則に対し、スイッチが自動的にアクセス ID を割当てよう指示します。
VLAN Name	このオプションを選択して、スイッチが各パケットヘッダーの VLAN 識別子を確認し、これを転送用の基準、または、基準の一部として使用するよう指示します。
VLAN ID (1-4094)	Mask ____ (0-FFF) VLAN ID を指定します。
VLAN ID	事前に設定した VLAN の VLAN ID を入力できます。
Source MAC Address	送信元 MAC アドレスの MAC アドレスマスクを指定します。
Source MAC Mask	送信元 MAC アドレスの MAC アドレスマスクを指定します。このマスクは 16 進法形式で入力します。
Destination MAC Address	送信先 MAC アドレスの MAC アドレスを指定します。
Destination MAC Mask	送信先 MAC アドレスの MAC アドレスマスクを指定します。
802.1p (0-7)	0 ~ 7 の値を入力して、この 802.1p 優先値のあるパケットだけにアクセスプロファイルを適用するよう指定します。
Ethernet Type (0-FFFF)	値を入力して、パケットヘッダーにこの 16 進法 802.1Q イーサネットタイプのあるパケットだけにアクセスプロファイルを適用するよう指定します。
Action	[Permit]を選択して、追加した規則に従って、アクセスプロファイルと一致するパケットをスイッチで転送することを指定します。 [Deny]を選択して、アクセスプロファイルと一致するパケットをスイッチで転送せずに、ドロップすることを指定します。 [Mirror]を選択して、アクセスプロファイルと一致するパケットを、ミラーポートの構成コマンドで定義したポートにミラーすることを指定します。ポートミラーリングを有効にして、ターゲットポートを設定する必要があります。
Priority (0-7)	パケットの 802.1p ユーザー優先度を、優先度フィールドに入力した値(このコマンドで事前に指定した基準を満たす値)に書き直す場合は、指定した CoS キューに転送する前に優先度値を入力します。 優先度付きキュー、CoS キュー、および、802.1p のマッピングに関する詳細情報については、本マニュアルの QoS のセクションを参照してください。
Replace Priority	指定した CoS キューに転送する前に、ボックスをクリックしてこのオプションを有効にし、優先度フィールドに入力した 802.1p ユーザー優先度値(このコマンドで前に指定した基準を満たす値)を書き直す際に使用する置換値を手動で入力します。そうしないと、パケットの受信 802.1p ユーザー優先度は、スイッチで転送される前に元の値に書き直されます。

パラメーター	説明
Replace DSCP (0-63)	このオプションを選択して、スイッチが DSCP 値(選択した基準を満たすパケットにある値)を隣接するフィールドに入力した値で置き換えるように指示します。
Counter	カウンター機能を有効にするか無効にするかを指定します。 これはオプションです。デフォルトは無効です。
Ports	構成するポートの範囲を入力します。

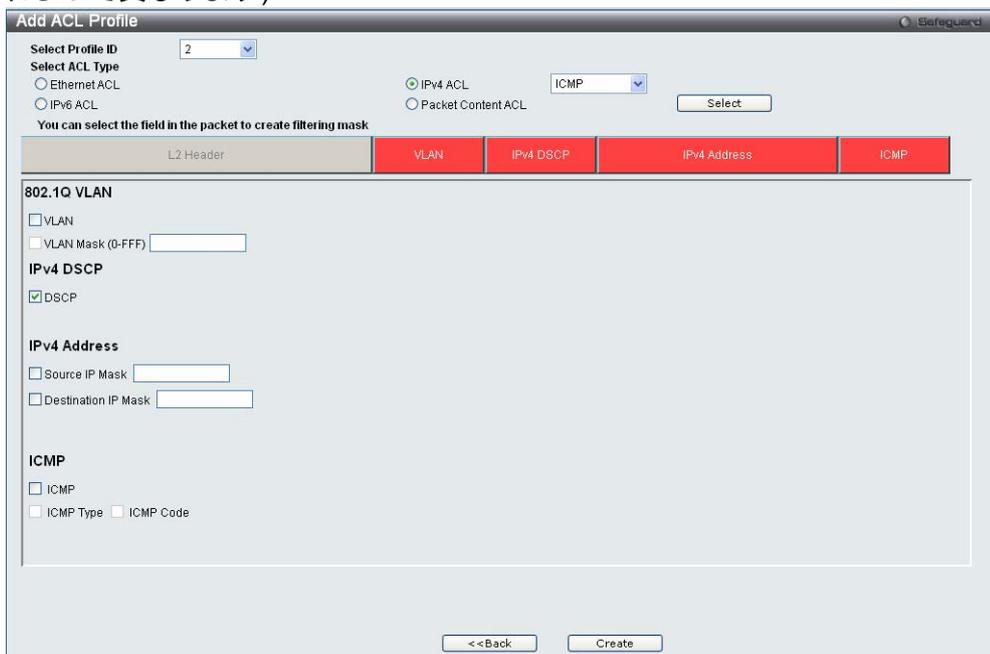
[Apply]をクリックすると、次の[Access Rule List]ウィンドウが表示されます:



事前に構成した規則の構成を表示するには、相応する[Show Details]をクリックします。次の[Access Rule Detail Information]ウィンドウが表示されます:



IPv4 ACL を作成するには、[Access Profile List]ウィンドウにある[Add ACL Profile]をクリックし、次に、ドロップダウンメニューを使って1~512のプロファイル ID を選択した後、[IPv4 ACL]ラジオボタンをクリックします。次に、ドロップダウンメニューを使ってプロトコル([ICMP]、[IGMP]、[TCP]、[UDP]、[Protocol ID])を選択します。[Select]をクリックすると、次のウィンドウが表示されます(このウィンドウは、[ICMP]、[IGMP]、[TCP]、[UDP]、[Protocol ID] のどれを選択したかによって異なります):



ウィンドウの一番上近くにあるボックスをクリックします。ボックスの色が赤に変わり、構成用のパラメーターが表示されます。新しいエントリーを追加するには、正しい情報を入力して、[Create]をクリックします。[Access Profile List]ウィンドウに戻るには、[<<Back]をクリックします。

下記にパラメーターの説明を記載します。

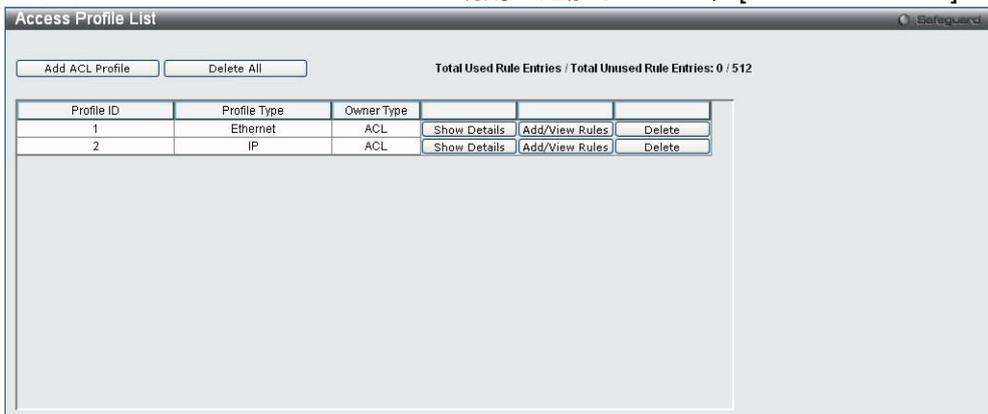
パラメーター	説明
VLAN	このオプションを選択して、スイッチが各パケットヘッダーのVLAN部分を確認し、これを転送用の基準、または、基準の一部として使用するよう指示します。
IPv4 DSCP	このオプションを選択して、スイッチが各パケットヘッダーのDiffServコード部分を確認し、これを転送用の基準、または、基準の一部として使用するよう指示します。
IPv4 Address	どちらかの[Source IP Mask]にチェックを入れて、IPv4送信元アドレスマスクまたは[Destination IP Mask]を入力し、次に、IPv4送信先アドレスマスクを入力します。
ICMP	[ICMP]にチェックを入れて、スイッチが各パケット内のICMPフィールドを確認するよう指定します。 [ICMP Type]にチェックを入れて、アクセスプロファイルをこのICMPタイプ値に適用するよう指定します。 [ICMP Code]にチェックを入れて、アクセスプロファイルをこのICMPコード値に適用するよう指定します。
IGMP	[IGMP]にチェックを入れて、スイッチが各フレームのヘッダー内のIGMPフィールドを確認するよう指示します。 [IGMP Type]にチェックを入れて、アクセスプロファイルがIGMPタイプ値を適用するよう指定します。
TCP	[TCP]にチェックを入れて、受信パケットに含まれるTCPポート番号を転送基準として使用します。[TCP]にチェックを入れる場合は、送信元ポートマスクまたは送信先ポートマスクを指定する必要があります。フィルターするフラグビットを識別することもできます。フラグビットはパケットの一部です。これでパケットの処理を決めます。[TCP]フィールドのフラグビットに相応するボックスにチェックを入れて、特定のフラグビットをフィルターして、パケットをフィルタできます。 Source Port Mask (0-FFFF) – フィルタする送信元ポートのTCPポートマスクにチェックを入れて、16進数(16進法 0x0-0xffff)で指定します。 Destination Port Mask (0-FFFF) – フィルタする送信先ポートのTCPポートマスクにチェックを入れて、16進数(16進法 0x0-0xffff)で指定します。 TCP Flag Bits [URG]、[ACK]、[PSH]、[RST]、[SYN]、[FIN]、[Check All]にチェックをいれて、パケット内の特定のフラグビットをフィルタします。

パラメーター	説明
UDP	<p>[UDP] にチェックを入れて、受信パケットに含まれる UDP ポート番号を転送基準として使用します。[UDP]にチェックを入れる場合は、送信元ポートマスクまたは送信先ポートマスクを指定する必要があります。</p> <p>Source Port Mask – フィルタする送信元ポートの TCP ポートマスクにチェックを入れて、16 進数(16 進法 0x0-0xffff)で指定します。</p> <p>Destination Port Mask – フィルタする送信先ポートの TCP ポートマスクにチェックを入れて、16 進数(16 進法 0x0-0xffff)で指定します。</p>
Protocol ID	<p>[Protocol ID Mask]にチェックを入れて、非表示にするパケットヘッダー内のプロトコル ID を定義する値を入力します。</p> <p>Protocol ID Mask (0-FF) – にチェックを入れて、IP ヘッダーの後のマスクオプションを定義する値を入力します。</p>

[Apply]をクリックして変更を適用します。

[Create]をクリックすると、下の[Access Profile List]ウィンドウに、新しいアクセスプロファイル一覧エントリが表示されます。その他のアクセスプロファイルを追加するには、[Add ACL Profile]をクリックします。プロファイルを削除するには、相応する[Delete]ボタンをクリックします。すべてのエントリを削除するには、[Delete All]をクリックします。エントリの特定の設定を表示するには、[Show Details]をクリックします。

アクセスプロファイルエントリに規則を追加するには、[Add/View Rules]をクリックします。



事前に設定したエントリの構成を表示するには、相応する[Show Details]をクリックします。次のウィンドウが表示されます:



[Access Profile List]ウィンドウに戻るには、[Show All Profiles]をクリックします。事前に設定したエントリーに規則を追加するには、対応する[Add/View Rules]をクリックして、[Access Rule List]ウィンドウにある[Add Rule]をクリックします。次のウィンドウが表示されます：

下記にパラメーターの説明を記載します。

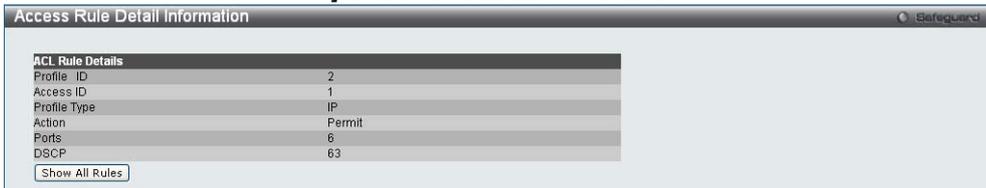
パラメーター	説明
Access ID (1-65535)	このアクセス用の固有識別子番号を入力します。この値は 1 ~ 65535 に設定できます。
VLAN Name	VLAN 名を指定します。
VLAN ID (1-4094)	Mask ____ (0-FFF) VLAN ID を指定します。
Source IP Address	送信元 IP アドレスの IP アドレスを指定します。
Source IP Mask	送信元 IP アドレスの IP アドレスマスクを指定します。
Destination IP Address	送信先 IP アドレスの IP アドレスを指定します。
Destination IP Mask	送信先 IP アドレスの送信先 IP アドレスマスクを指定します。
DSCP	このオプションを選択して、スイッチが各パケットヘッダーの DiffServ コード部分を確認し、これを転送用の基準、または、基準の一部として使用するよう指示します。
ICMP	ICMP を選択して、スイッチが各フレームのヘッダー内の ICMP フィールドを確認するよう指示します。 ICMP Type - スイッチが各フレームの ICMP タイプフィールドを確認するよう指定します。 ICMP Code - スイッチが各フレームの ICMP コードフィールドを確認するよう指定します。

パラメーター	説明
IGMP	Type ____ e.g. (0-255) - スイッチが各フレームの IGMP タイプフィールドを確認するように指定します。
TCP	Source Port 送信元ポートの TCP ポートを指定します。 Mask(0-FFFF) - 送信元ポートの TCP ポートマスクを指定します。 Destination Port - 送信先ポートの TCP ポートを指定します。 Mask(0-FFFF) - 送信先ポートの TCP ポートマスクを指定します。 Flag Bits 正しいフラグマスクパラメーターを入力します。すべての受信パケットには TCP ポート番号が転送基準として含まれています。これらの番号にはフラグビットが関連付けられています。フラグビットはパケットの一部です。これでパケットの処理を決めます。パケット内の特定のフラグビットを拒否して、パケットを拒否することができます。 URG/ACK/PSH/RST/SYN/FIN [URG]、[ACK]、[PSH]、[RST]、[SYN]、[FIN] から選択します。
UDP	Source Port - スイッチが送信元ポートの各フレームの UDP フィールドを確認するように指定します。 Mask(0-FFFF) - 送信先ポートの UDP ポートマスクを指定します。 Destination Port 送信先ポートの UDP ポートを指定します。 Mask(0-FFFF) - 送信先ポートの UDP ポートマスクを指定します。
Protocol ID	Protocol ID ____ e.g. (0-255) - スイッチが各パケットのプロトコルフィールドにここで入力した値が含まれているかどうかを確認するように指定します。
Action	[Permit]を選択して、追加した規則に従って、アクセスプロファイルと一致するパケットをスイッチで転送することを指定します。 [Deny]を選択して、アクセスプロファイルと一致するパケットをスイッチで転送せずに、ドロップすることを指定します。 [Mirror]を選択して、アクセスプロファイルと一致するパケットを、ミラーポートの構成コマンドで定義したポートにミラーすることを指定します。ポートミラーリングを有効にして、ターゲットポートを設定する必要があります。
Priority (0-7)	パケットの 802.1p ユーザー優先度を、優先度フィールドに入力した値(このコマンドで事前に指定した基準を満たす値)に書き直す場合は、指定した CoS キューに転送する前に優先度値を入力します。
Replace Priority	指定した CoS キューに転送する前に、ボックスをクリックしてこのオプションを有効にし、優先度フィールドに入力した 802.1p ユーザー優先度値(このコマンドで前に指定した基準を満たす値)を書き直す際に使用する置換値を手動で入力します。そうしないと、パケットの受信 802.1p ユーザー優先度は、スイッチで転送される前に元の値に書き直されます。
Replace DSCP (0-63)	このオプションを選択して、スイッチが DSCP 値(選択した基準を満たすパケットにある値)を隣接するフィールドに入力した値で置き換えるように指示します。
Counter	カウンター設定を有効にしたり無効にします。
Ports	構成するポートの範囲を入力します。

[Apply]をクリックすると、次の[Access Rule List]ウィンドウが表示されます：

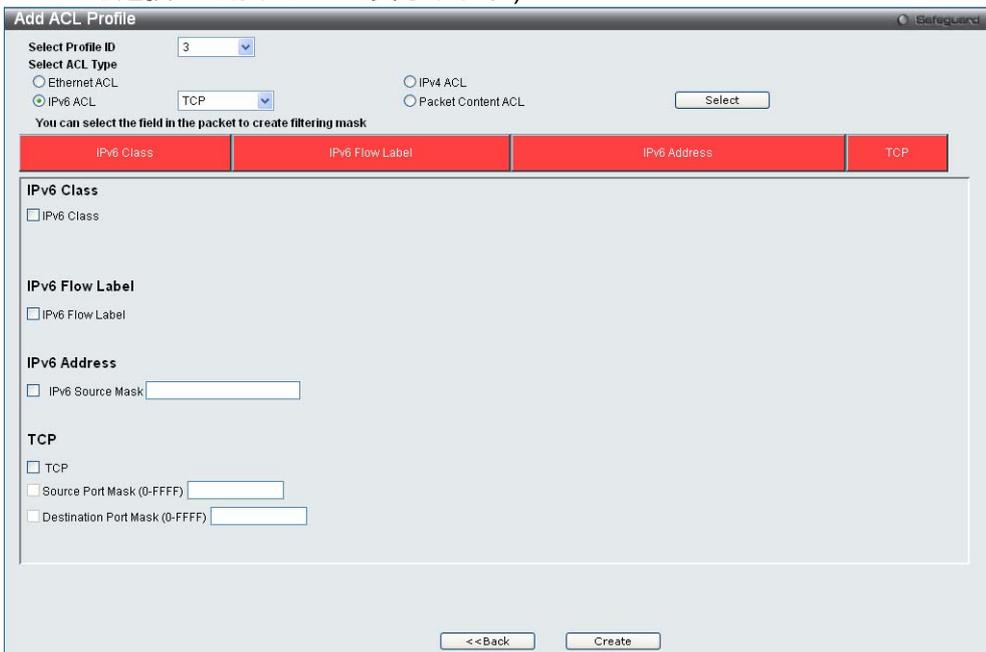


事前に構成した規則の設定を表示するには、相応する[Show Details]をクリックします。次の[Access Rule Detail Information]ウィンドウが表示されます：



IPv6 ACLを作成するには、[Access Profile List]ウィンドウにある[Add ACL Profile]をクリックし、次に、ドロップダウンメニューを使って1~512のプロファイルIDを選択して、[IPv6 ACL]ラジオボタンをクリックします。次に、ドロップダウンメニューを使ってプロトコル(TCP または UDP)を選択します。

[Select]をクリックすると、次のウィンドウが表示されます(このウィンドウは、TCP または UDP のどちらを選択したかによって異なります)：



ウィンドウの一番上にあるボックスをクリックします。ボックスの色が赤に変わり、設定用のパラメータが表示されます。新しいエントリーを追加するには、正しい情報を入力して、[Create]をクリックします。[Access Profile List]ウィンドウに戻るには、[<<Back]をクリックします。

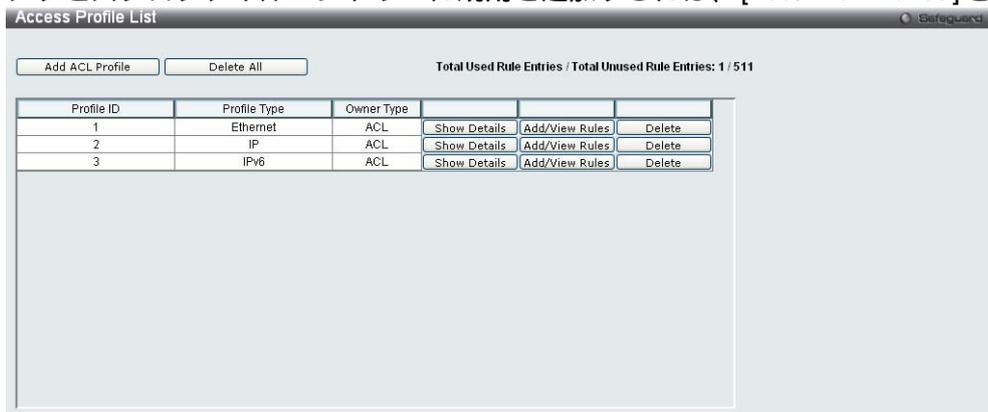
下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
IPv6 Class	このボックスにチェックを入れて、スイッチが IPv6 ヘッダーのクラスフィールドを確認するように指示します。クラスフィールドはパケットヘッダーの一部です。
IPv6 Flow Label	このボックスにチェックを入れて、スイッチが IPv6 ヘッダーのフローラベルフィールドを確認するように指示します。送信元は、フローラベルを使ってパケットのシーケンスにラベルを付けます(デフォルト以外の QoS、UDP など)。
IPv6 Address	このボックスにチェックを入れて、スイッチが IPv6 送信元アドレスを確認するように指示します。
TCP	このボックスにチェックを入れて、TCP トラフィックに規則を適用するように指定します。 特定の [TCP Source Port Mask]、または、[TCP Destination Port Mask] にチェックを入れて入力できます。
UDP	このボックスにチェックを入れて、UDP トラフィックに規則を適用するように指定します。 特定の [UDP Source Port Mask]、または、[UDP Destination Port Mask] にチェックを入れて入力できます。

[Apply] をクリックして変更を適用します。

[Create] をクリックすると、下の [Access Profile List] ウィンドウに、新しいアクセスプロファイル一覧エントリーが表示されます。さらにアクセスプロファイルを追加するには、[Add ACL Profile] をクリックします。プロファイルを削除するには、相応する [Delete] をクリックします。すべてのエントリーを削除するには、[Delete All] をクリックします。エントリーの特定の設定を表示するには、[Show Details] をクリックします。

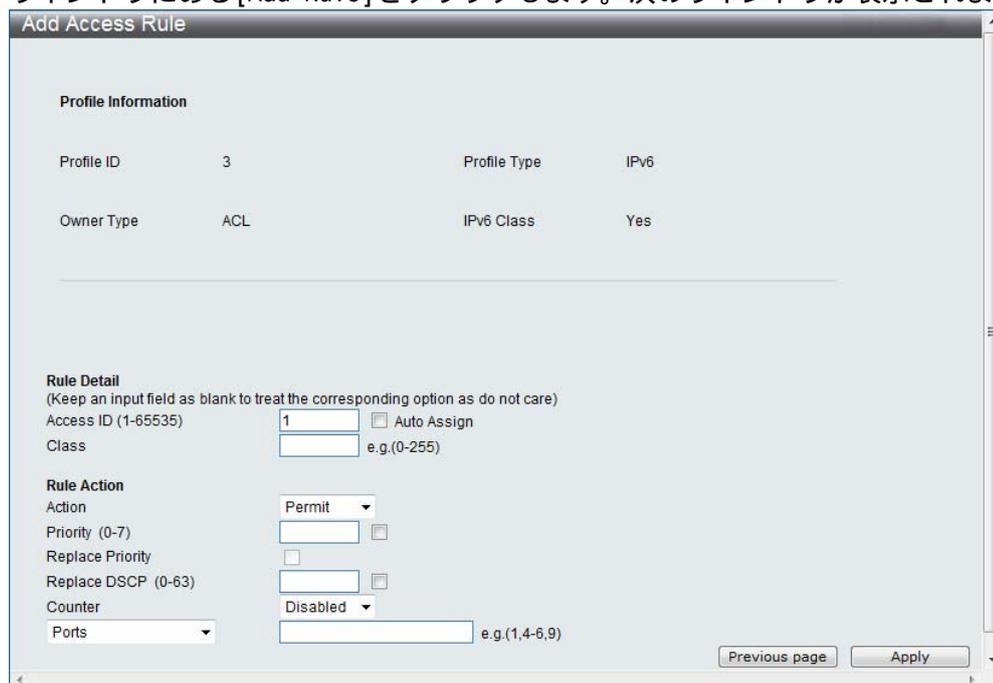
アクセスプロファイルエントリーに規則を追加するには、[Add/View Rules] をクリックします。



事前に設定したエントリーを表示するには、相応する[Show Details]をクリックします。次のウィンドウが表示されます：



[Access Profile List]ウィンドウに戻るには、[Show All Profiles]をクリックします。事前に設定したエントリーに規則を追加するには、相応する[Add/View Rules]をクリックして、[Access Rule List]ウィンドウにある[Add Rule]をクリックします。次のウィンドウが表示されます：



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Access ID (1-65535)	このアクセス用の固有識別子番号を入力します。この値は 1 ~ 65535 に設定できます。 Auto Assign このチェックボックスにチェックを入れ、作成している規則に対し、スイッチが自動的にアクセス ID を割当てよう指示します。
Class	クラスを入力して、スイッチが IPv6 ヘッダーのクラスフィールドを確認するように指示します。クラスフィールドはパケットヘッダーの一部です。
Flow Label	IPv6 フローラベルを指定します。0 FFFF の値を入力します。
IPv6 Source Address	IPv6 送信元アドレスの IPv6 アドレスを指定します。
IPv6 Source Mask	IPv6 送信元サブマスクを指定します。デバイスが対応するのは、送信元 IPv6 アドレスの最後の 44 ビット(LSB)のフィルタリングだけです。
TCP	Source Port - IPv6 L4 TCP 送信元ポートサブマスクを指定します。 Destination Port - IPv6 L4 TCP 送信先ポートサブマスクを指定します。
UDP	Source Port - IPv6 L4 UDP 送信元ポートサブマスクを指定します。 Destination Port - IPv6 L4 UDP 送信先ポートサブマスクを指定します。

パラメーター	説明
Action	[Permit]を選択して、追加した規則に従って、アクセスプロファイルと一致するパケットをスイッチで転送することを指定します。 [Deny]を選択して、アクセスプロファイルと一致するパケットをスイッチで転送せずに、ドロップすることを指定します。 [Mirror]を選択して、アクセスプロファイルと一致するパケットを、ミラーポートの構成コマンドで定義したポートにミラーすることを指定します。ポートミラーリングを有効にして、ターゲットポートを設定する必要があります。
Priority (0-7)	パケットの 802.1p ユーザー優先度を、優先度フィールドに入力した値(このコマンドで事前に指定した基準を満たす値)に書き直す場合は、指定した CoS キューに転送する前に優先度値を入力します。
Replace Priority	指定した CoS キューに転送する前に、ボックスをクリックしてこのオプションを有効にし、優先度フィールドに入力した 802.1p ユーザー優先度値(このコマンドで前に指定した基準を満たす値)を書き直す際に使用する置換値を手動で入力します。そうしないと、パケットの受信 802.1p ユーザー優先度は、スイッチで転送される前に元の値に書き直されます。
Replace DSCP (0-63)	このオプションを選択して、スイッチが DSCP 値(選択した基準を満たすパケットにある値)を隣接するフィールドに入力した値で置き換えるように指示します。
Counter	カウンター設定を有効にしたり無効にします。
Ports	構成するポートの範囲を入力します。

[Apply]をクリックすると、次の[Access Rule List]ウィンドウが表示されます：



事前に構成した規則の構成を表示するには、相応する[Show Details]をクリックします。次の[Access Rule Detail Information]ウィンドウが表示されます：



パケット内容を確認する ACL を作成するには、[Access Profile List] ウィンドウにある [Add ACL Profile] をクリックし、ドロップダウンメニューを使ってプロファイル ID を 1 ~ 512 から選択して、[Packet Content ACL] ラジオボタンをクリックします。[Select] をクリックすると、次のウィンドウが表示されます：

The screenshot shows the 'Add ACL Profile' configuration window. At the top, 'Select Profile ID' is set to 4. Under 'Select ACL Type', 'Packet Content ACL' is selected. A red bar highlights three categories: 'MAC Address', 'Tag', and 'Packet Content'. The 'MAC Address' section has checkboxes for 'Source MAC Mask' and 'Destination MAC Mask', both with 'FFFFFFFF' in the input fields. The 'Tag' section has checkboxes for 'Customer Tag (0-FFFF)' and 'Service Tag (0-FFFF)', both with 'FFFF' in the input fields. The 'Packet Content' section has five rows, each with a checkbox, an 'Offset' field, a 'mask' field, and a 'Layer' dropdown. The first two rows are checked: 'Offset 1 (0-31)' with mask 'FFFF' and Layer '2'; 'Offset 2 (0-31)' with mask 'FFFF' and Layer '2'. The remaining three rows are unchecked with mask '0000' and Layer '2'. At the bottom, there are '<< Back' and 'Create' buttons.

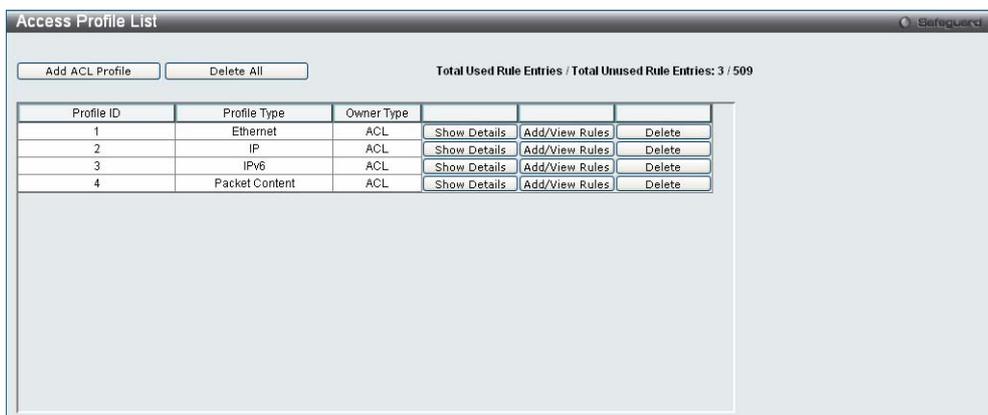
ウィンドウの一番上にあるボックスをクリックします。ボックスの色が赤に変わり、設定用のパラメーターが表示されます。新しいエントリーを追加するには、正しい情報を入力して、[Create] をクリックします。[Access Profile List] ウィンドウに戻るには、[<< Back] をクリックします。

下記にパラメーターの説明を記載します。

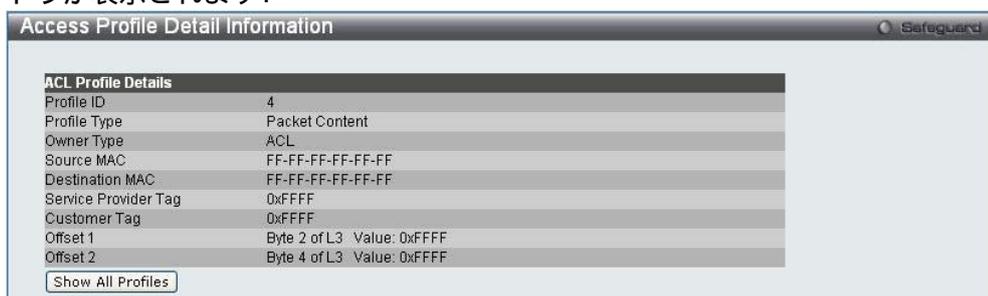
パラメーター	説明
MAC Address	送信元 MAC マスク、MAC 送信先マスクにチェックを入れて設定を有効にし、右側のスペースに送信元 MAC マスクまたは送信先 MAC マスクを入力します。
Tag	[Customer Tag(0-FFFF)], [Service Tag(0-FFFF)]にチェックを入れ設定を有効にし、右側のスペースに 16 進数(16 進法 0x0-0xffff)でカスタマータグ、サービスタグを入力します。
Packet Content	<p>パケット内の最大 11 の指定したパケット内容を同時に確認できます。パケット内容オフセット、マスク、レイヤーを指定します。</p> <p>オフセット 1 (0-31) ____ マスク ____ レイヤー ____、 オフセット 2 (0-31) ____ マスク ____ レイヤー ____、 オフセット 3 (0-31) ____ マスク ____ レイヤー ____、 オフセット 4 (0-31) ____ マスク ____ レイヤー ____、 オフセット 5 (0-31) ____ マスク ____ レイヤー ____、 オフセット 6 (0-31) ____ マスク ____ レイヤー ____、 オフセット 7 (0-31) ____ マスク ____ レイヤー ____、 オフセット 8 (0-31) ____ マスク ____ レイヤー ____、 オフセット 9 (0-31) ____ マスク ____ レイヤー ____、 オフセット 10 (0-31) ____ マスク ____ レイヤー ____、 オフセット 11 (0-31) ____ マスク ____ レイヤー ____、</p> <p>この高度かつ独自のパケット内容マスク（パケット内容アクセス制御一覧）を使用することで、スイッチは、今日急増している一般 ARP アドレス偽装攻撃などのネットワーク攻撃を効果的に軽減します。パケット内容アクセス制御は、異なるプロトコルレイヤー内のパケットの指定した内容を確認できます。</p>

[Apply]をクリックして変更を適用します。

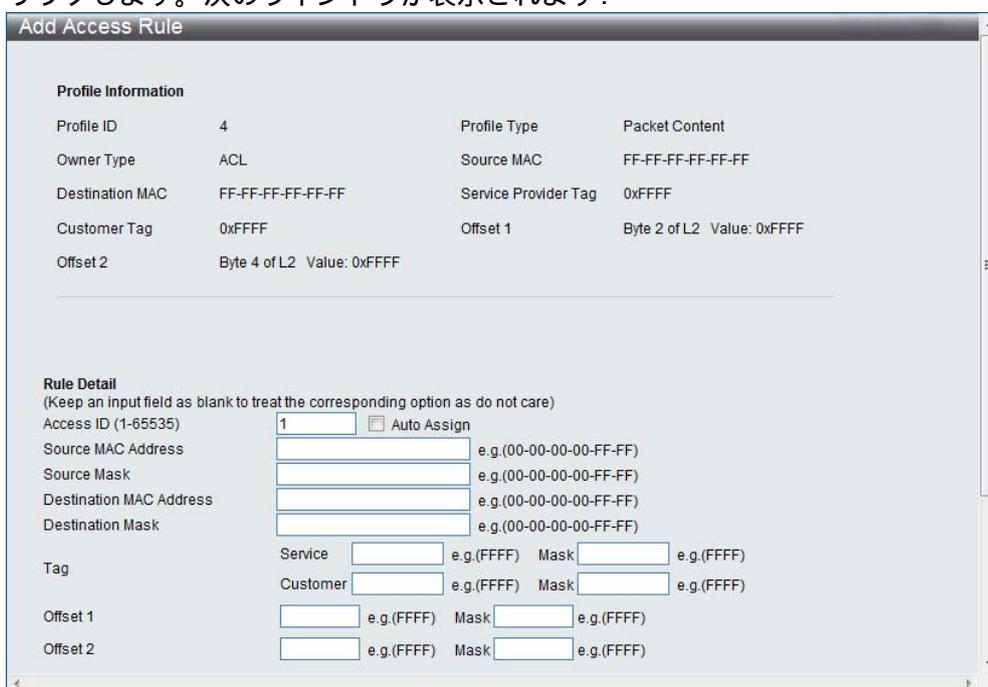
[Create]をクリックすると、下の[Access Profile List]ウィンドウに、新しいアクセスプロファイル一覧エントリーが表示されます。さらにアクセスプロファイルを追加するには、[Add ACL Profile]をクリックします。プロファイルを削除するには、対応する[Delete]をクリックします。すべてのエントリーを削除するには、[Delete All]をクリックします。エントリーの特定の構成を表示するには、[Show Details]をクリックします。アクセスプロファイルエントリーに規則を追加するには、[Add/View Rules]をクリックします。



事前に設定したエントリーを表示するには、相応する[Show Details]をクリックします。次のウィンドウが表示されます：



[Access Profile List]ウィンドウに戻るには、[Show All Profiles]をクリックします。事前に設定したエントリーに規則を追加するには、相応する[Add/View Rules]をクリックして、[Add Rule]をクリックします。次のウィンドウが表示されます：



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Access ID (1-65535)	このアクセス用の固有識別子番号を入力します。この値は 1～65535 に設定できます。
Source MAC Address	確認するパケットの送信元 MAC アドレスを指定します。
Source Mask	送信元 MAC アドレスのマスクを指定します。このマスクと送信元 MAC アドレスの論理積でフィルターします。
Destination MAC Address	確認するパケットの送信先 MAC アドレスを指定します。
Destination Mask	送信先 MAC アドレスのマスクを指定します。このマスクと送信先 MAC アドレスの論理積でフィルターします。

パラメーター	説明
Tag	確認するカスタマータグとサービスタグの値を指定します。カスタマー/サービスタグ値と対応するマスクの論理積によりフィルターします。
Offset	確認するオフセットを指定します。フィルターは、チャンク値とマスクの論理積で行います。
Action	[Permit]を選択して、追加した規則に従って、アクセスプロファイルと一致するパケットをスイッチで転送します。 [Deny]を選択して、アクセスプロファイルと一致するパケットをスイッチで転送せずに、ドロップします。 [Mirror]を選択して、アクセスプロファイルと一致するパケットを、ミラーポートを定義したポートにミラーします。ポートミラーリングを有効にして、ターゲットポートを設定する必要があります。
Priority(0-7)	パケットの 802.1p ユーザー優先度を、優先度フィールドに入力した値(このコマンドで事前に指定した基準を満たす値)に書き直す場合は、指定した CoS キューに転送する前に優先度値を入力します。
Replace DSCP	このオプションを選択して、スイッチが DSCP 値(選択した基準を満たすパケットにある値)を隣接するフィールドに入力した値で置き換えます。
Counter	この ACL 規則のカウンターを有効にしたり無効にします。
Ports	設定するポートの範囲を入力します。

[Apply]をクリックすると、次の[Access Rule List]ウィンドウが表示されます:



事前に設定した規則を表示するには、相応する[Show Details]をクリックします。次のアクセス規則詳細情報ウィンドウが表示されます：

Access Rule Detail Information

ACL Rule Details		
Profile ID	4	
Access ID	1	
Profile Type	Packet Content	
Action	Permit	
Ports	1	
Source MAC	00-40-66-00-00-10	Mask (FF-FF-FF-FF-FF-FF)
Destination MAC	00-40-66-00-00-20	Mask (FF-FF-FF-FF-FF-FF)

3.6.3 ACL Finder

このウィンドウを使って、事前に設定した ACL エントリーを検索します。エントリーを検索するには、ドロップダウンメニューからプロファイル ID を選択して、表示するポートを入力し、状態(標準または CPU)を定義して、次に、[Find]をクリックします。ウィンドウの下半分にあるテーブルにエントリーが表示されます。エントリーを削除するには、対応する[Delete]をクリックします。

次のウィンドウを開くには、ACL > ACL Finder をクリックします。



3.6.4 ACL Flow Meter

このウィンドウには、イングレストラフィックの帯域幅を制限する際に使用するフロー帯域幅制御を設定します。パケットをフィルタする ACL 規則を作成して、メータリング規則を作成し、この ACL 規則を関連付けてトラフィックを制限できます。帯域幅のステップは 64 kbps です。制限付きメータリング規則のために、メータリング規則に関連付けることのできない ACL 規則もあります。

次のウィンドウを開くには、ACL > ACL Flow Meter をクリックします。



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Profile ID	フローメータリングパラメーターを構成する事前構成したプロファイル ID です。
Access ID (1-65535)	フローメータリングパラメーターを構成する事前構成したアクセス ID です。

正しい情報を入力して、[Find]をクリックします。 エントリーがテーブルの下半分に表示されます。 エントリーを編集するには、 相応する[Modify]をクリックします。 エントリーを削除するには、 相応する[Delete]をクリックします。 新しいエントリーを追加するには、 [Add]をクリックします。 次のウィンドウが表示されます。 ユーザーはここで構成できます：

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Profile ID	ドロップダウンメニューを使って、フローメーターリングパラメーターを設定する際に使用したプロファイル ID を選択します。
Access ID (1-65535)	フローメーターリングパラメーターを構成する際に使用する事前構成したアクセス ID を入力します。1～65535 の値を入力します。
Mode	<p>シングルレート 2 色マーカーは、レートとバーストサイズに基づいて、パケットに緑色または赤色の印を付けます。これはバーストサイズだけが重要な場合に役に立ちます。</p> <p>Rate (64-1024000) Kbps フローの専用帯域幅 Kbps 単位で指定します。範囲は 64～1,024,000 です。単位は Kbps です。</p> <p>Burst Size (0-1016) Kbyte このフローのバーストサイズを指定します。範囲は 0～1,016 です。単位は Kbyte です。</p>
Rate Exceed	<p>Drop パケットをドロップ(削除)します。</p> <p>Replace DSCP (0-63) パケットの DSCP を変更します。</p>

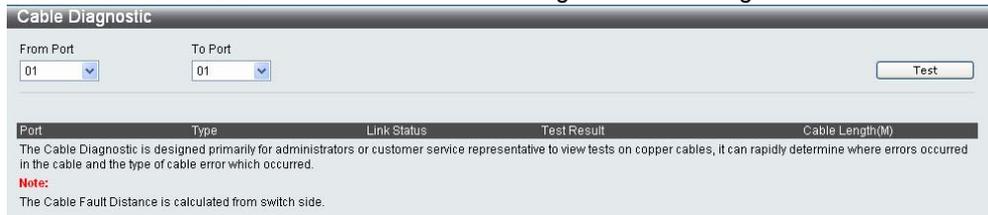
[Apply]をクリックして変更を適用し、 [<<Back]をクリックして[ACL Flow Meter]ウィンドウに戻ります。

3.7 Monitoring

3.7.1 Cable Diagnostics

このウィンドウには、スイッチ上の特定のポートに接続されているツイストペアケーブルの詳細が表示されます。ツイストペアケーブルにエラーがある場合に、この機能で、エラーの種類、および、エラーが発生した箇所を判断できます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Cable Diagnostics をクリックします：



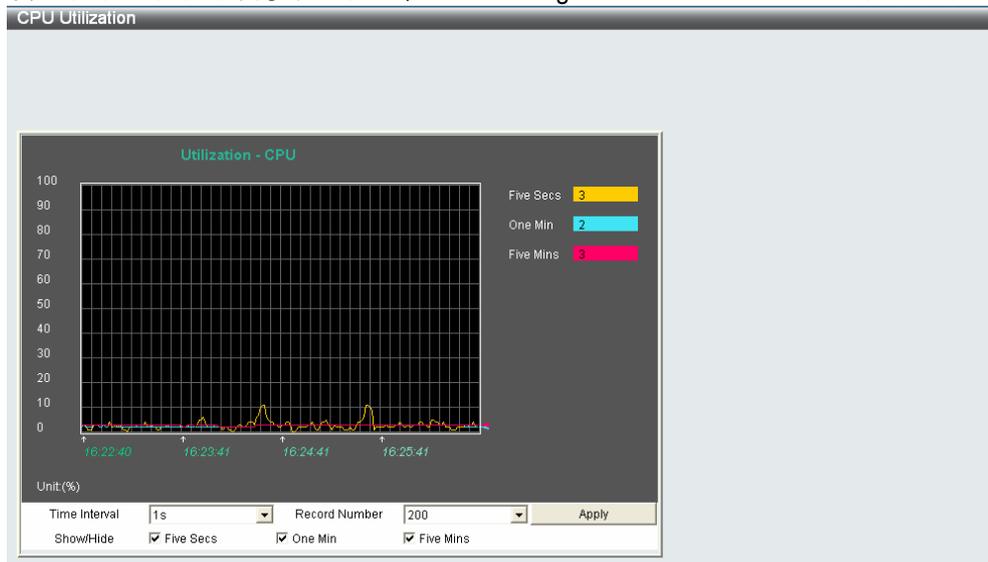
Port	Type	Link Status	Test Result	Cable Length(M)
The Cable Diagnostic is designed primarily for administrators or customer service representative to view tests on copper cables, it can rapidly determine where errors occurred in the cable and the type of cable error which occurred.				
Note: The Cable Fault Distance is calculated from switch side.				

テストするポートの範囲を入力して、[Test]をクリックします。このウィンドウの下半分にあるテーブルに、結果が表示されます。

3.7.2 CPU Utilization

このウィンドウには、使用中のCPUのパーセントが整数で表示されます。これは、時間間隔で単純平均として計算しています。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > CPU Utilization をクリックします：



CPU使用率をポート別に表示するには、ポートをクリックして、GUI画面の一番上にあるスイッチのリアルタイムグラフィックを使用します。[Apply]をクリックして設定を適用します。ウィンドウは新しく更新した統計で自動的に更新されます。

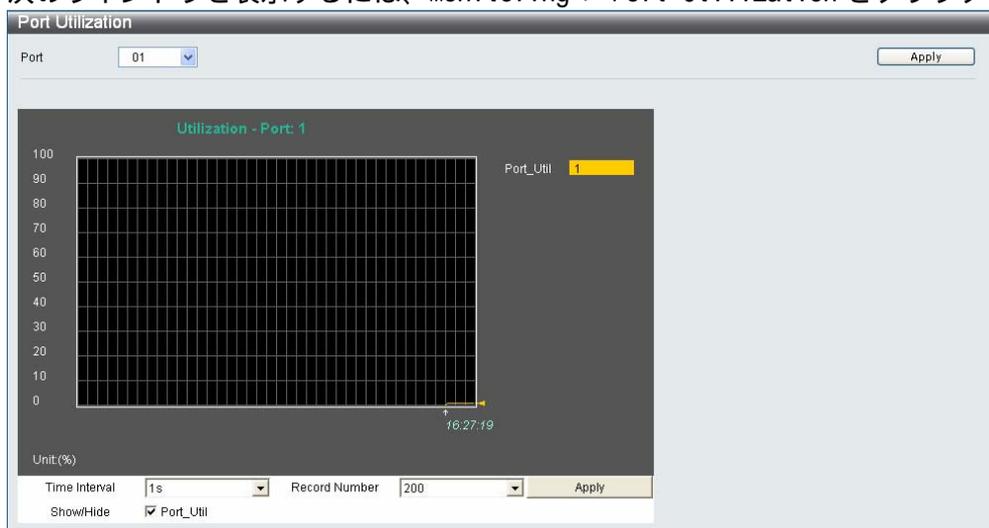
下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Time Interval	1～60 秒から希望する設定を選択します。デフォルト値は 1 秒です。
Record Number	記録する回数を 20～200 から選択します。デフォルト値は 200 です。
Show/Hide	[Five Secs]、[One Min]、[Five Mins]を表示するかどうか指定します。

3.7.3 Port Utilization

このウィンドウには、ポート上で使用できる合計帯域幅のパーセントが表示されます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Port Utilization をクリックします：



ポートプルダウンメニューを使って、統計を表示するポートを選択します。ポートをクリックして、GUI 画面の一番上にあるスイッチのリアルタイムグラフィックを使用することもできます。

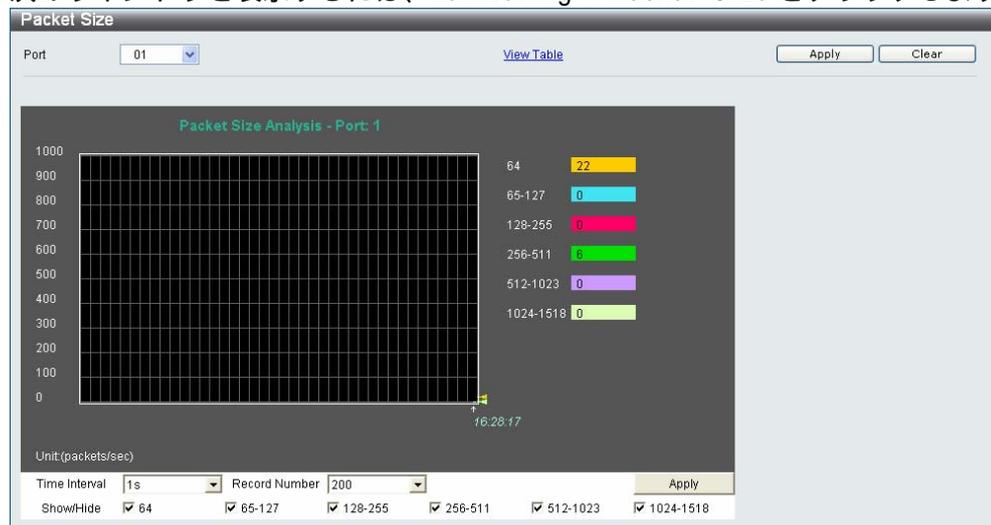
下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Port	ドロップダウンメニューを使って、統計を表示するポートを選択します。
Time Interval	1～60 秒から希望する設定を選択します。デフォルト値は 1 秒です。
Record Number	記録する回数を 20～200 から選択します。デフォルト値は 200 です。
Show/Hide	使用率を表示するかどうかにチェックを入れます。

3.7.4 Packet Size

スイッチで受信するパケットを6つのグループに分けてサイズ別にクラス分類し、折れ線グラフまたはテーブルで表示できます。ポートプルダウンメニューを使って、統計を表示するポートを選択します。ポートをクリックして、GUI画面の一番上にあるスイッチのリアルタイムグラフィックを使用することもできます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Packet Size をクリックします：



[Packet Size Table]ウィンドウを表示するには、View Table をクリックします。次のテーブルが表示されます：

Frame Size	Frame Counts	Frames/sec
64	36358	3
65-127	860	0
128-255	14	0
256-511	13752	1
512-1023	264	0
1024-1518	0	0

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Port	ドロップダウンメニューを使って、統計を表示するポートを選択します。
Time Interval	1～60 秒から希望する設定を選択します。デフォルト値は 1 秒です。
Record Number	スイッチを記録する回数を 20～200 から選択します。デフォルト値は 200 です。
64	長さが 64 オクテット(フレーミングビットは含みません。ただし、FCS オクテットは含みます)の受信パケットの合計数です(不良パケットを含みます)。
65-127	長さが 65～127 オクテット(フレーミングビットは含みません。ただし、FCS オクテットは含みます)の受信パケットの合計数です(不良パケットを含みます)。
128-255	長さが 128～255 オクテット(フレーミングビットは含みません。ただし、FCS オクテットは含みます)の受信パケットの合計数です(不良パケットを含みます)。
256-511	長さが 256～511 オクテット(フレーミングビットは含みません。ただし、FCS オクテットは含みます)の受信パケットの合計数です(不良パケットを含みます)。
512-1023	長さが 512～1023 オクテット(フレーミングビットは含みません。ただし、FCS オクテットは含みます)の受信パケットの合計数です(不良パケットを含みます)。
1024-1518	長さが 1024～1518 オクテット(フレーミングビットは含みません。ただし、FCS オクテットは含みます)の受信パケットの合計数です(不良パケットを含みます)。
Show/Hide	64、65-127、128-255、256-511、512-1023、1024-1518 の受信パケットを表示するかどうかチェックを入れます。
Clear	このウィンドウ上のすべての統計カウンターを消去します。
<u>View Table</u>	テーブルを表示します。
<u>View Graphic</u>	折れ線グラフを表示します。

3.7.5 Memory Utilization

スイッチは、DRAM およびフラッシュのメモリ使用率情報を表示します。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Memory Utilization をクリックします：

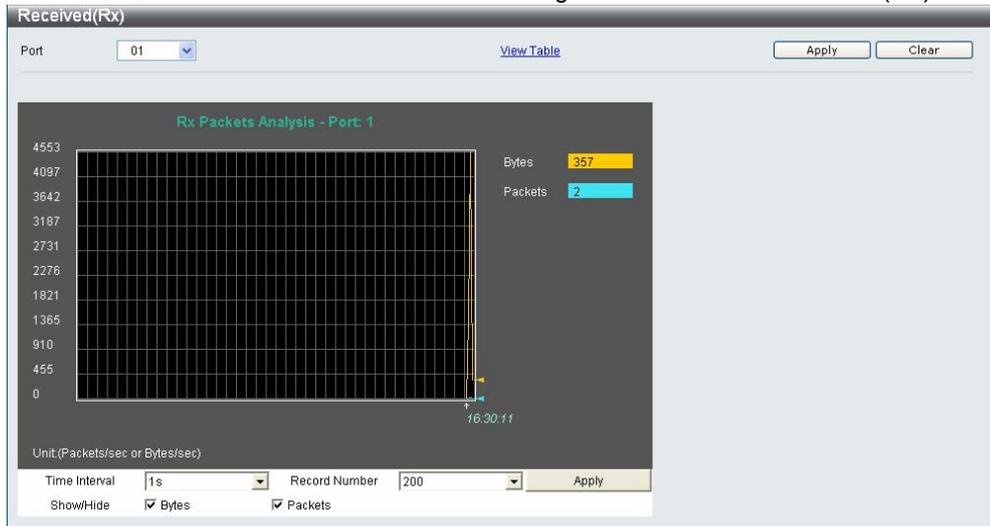
Memory Utilization		Refresh
DRAM Utilization		
Total DRAM :	131072 KB	
Used DRAM :	59589 KB	
Utilization :	45%	
FLASH Utilization		
Total FLASH :	16384 KB	
Used FLASH :	3506 KB	
Utilization :	21%	

3.7.6 Packets

3.7.6.1 Received (Rx)

これらのウィンドウには、スイッチ上の受信パケットが表示されます。ポートプルダウンメニューを使って、統計を表示するポートを選択します。ポートをクリックして、GUI画面の一番上にあるスイッチのリアルタイムグラフィックを使用することもできます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Packets > Received (Rx)をクリックします：



[Received (Rx) Table]ウィンドウを表示するには、[View Table](#) をクリックします。

Received(RX) Table

Port: 01 [View Graphic](#)

Port: 1 1s

Rx Packets	Total	Total/sec
Bytes	0	0
Packets	0	0

Rx Packets	Total	Total/sec
Unicast	0	0
Multicast	0	0
Broadcast	0	0

Tx Packets	Total	Total/sec
Bytes	0	0
Packets	0	0

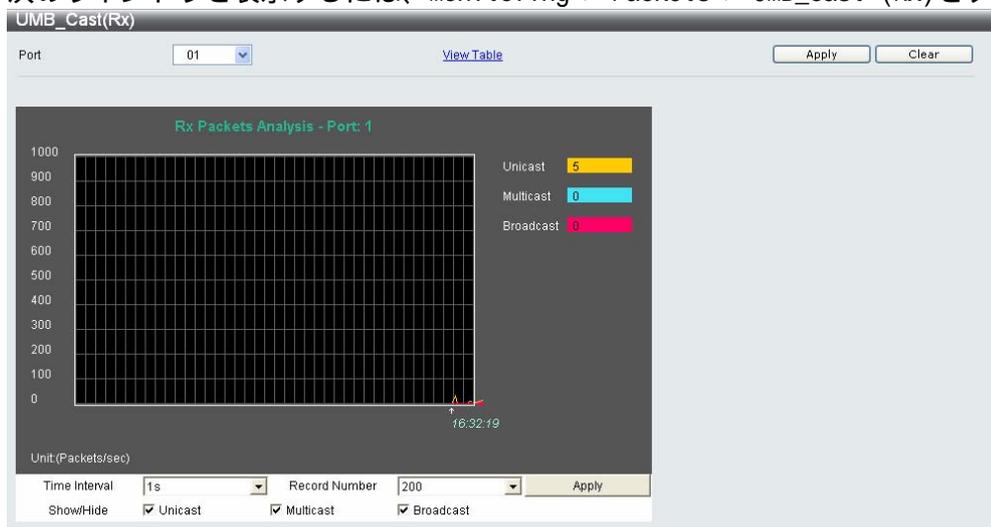
下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Port	ドロップダウンメニューを使って、統計を表示するポートを選択します。
Time Interval	1～60 秒から希望する設定を選択します。デフォルト値は 1 秒です。
Record Number	記録する回数を 20～200 から選択します。デフォルト値は 200 です。
Bytes	ポート上で受信したバイト数をカウントします。
Packets	ポート上で受信したパケット数をカウントします。
Unicast	ユニキャストアドレスで受信した正常なパケットの合計数をカウントします。
Multicast	マルチキャストアドレスで受信した正常なパケットの合計数をカウントします。
Broadcast	ブロードキャストアドレスで受信した正常なパケットの合計数をカウントします。
Show/Hide	バイトとパケットを表示するかどうかチェックを入れます。
Clear	このウィンドウ上のすべての統計カウンターを消去します。
View Table	テーブルを表示します。
View Graphic	折れ線グラフを表示します。

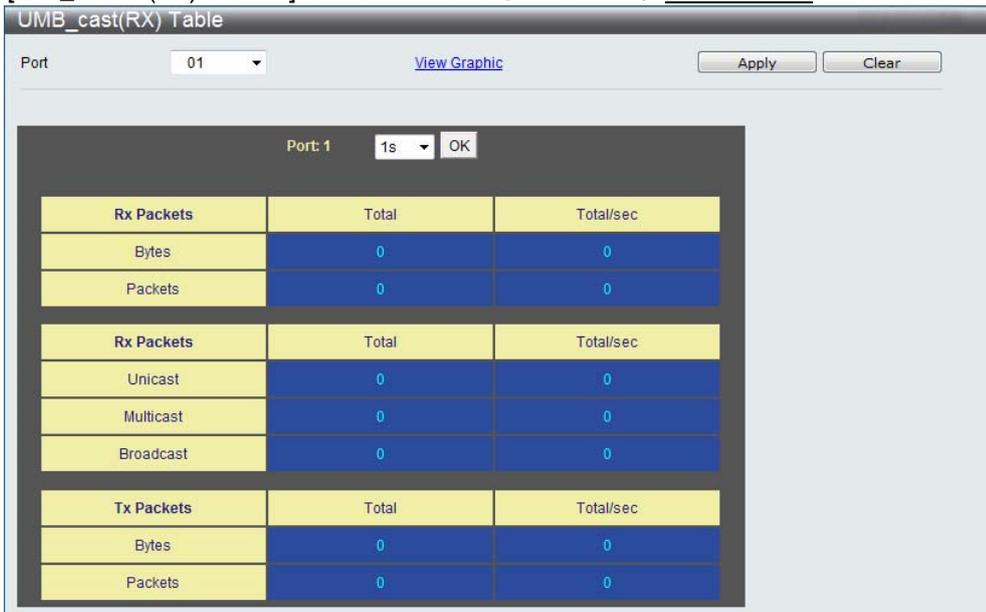
3.7.6.2 UMB_cast (Rx)

スイッチ上の UMB_cast Rx パケットが表示されます。ポートプルダウンメニューを使って、統計を表示するポートを選択します。ポートをクリックして、GUI 画面の一番上にあるスイッチのリアルタイムグラフィックを使用することもできます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Packets > UMB_cast (Rx)をクリックします：



[UMB_cast (Rx) Table]ウィンドウを表示するには、View Table をクリックします。



下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Port	ドロップダウンメニューを使って、統計を表示するポートを選択します。
Time Interval	1～60 秒から希望する設定を選択します。デフォルト値は 1 秒です。
Record Number	記録する回数を 20～200 から選択します。デフォルト値は 200 です。
Unicast	ユニキャストアドレスで受信した正常なパケットの合計数をカウントします。
Multicast	マルチキャストアドレスで受信した正常なパケットの合計数をカウントします。
Broadcast	ブロードキャストアドレスで受信した正常なパケットの合計数をカウントします。
Show/Hide	マルチキャストパケット、ブロードキャストパケット、および、ユニキャストパケットを表示するかどうかチェックを入れます。
Clear	このウィンドウ上のすべての統計カウンターを消去します。
View Table	テーブルを表示します。
View Graphic	折れ線グラフを表示します。

3.7.6.3 Transmitted (Tx)

これらのウィンドウには、スイッチ上の送信済み(Tx)パケットが表示されます。ポートプルダウンメニューを使って、統計を表示するポートを選択します。ポートをクリックして、GUI 画面の一番上にあるスイッチのリアルタイムグラフィックを使用することもできます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Packets > Transmitted (Tx)をクリックします：



[Transmitted (Tx) Table]ウィンドウを表示するには、View Tableをクリックします。

Rx Packets	Total	Total/sec
Bytes	0	0
Packets	0	0

Rx Packets	Total	Total/sec
Unicast	0	0
Multicast	0	0
Broadcast	0	0

Tx Packets	Total	Total/sec
Bytes	0	0
Packets	0	0

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Port	ドロップダウンメニューを使って、統計を表示するポートを選択します。
Time Interval	1～60秒から希望する設定を選択します。デフォルト値は1秒です。
Record Number	記録する回数を20～200から選択します。デフォルト値は200です。
Bytes	ポート上で正常に送信したバイト数をカウントします。
Packets	ポート上で正常に送信したパケット数をカウントします。
Unicast	ユニキャストアドレスで送信した正常なパケットの合計数をカウントします。
Multicast	マルチキャストアドレスで送信した正常なパケットの合計数をカウントします。

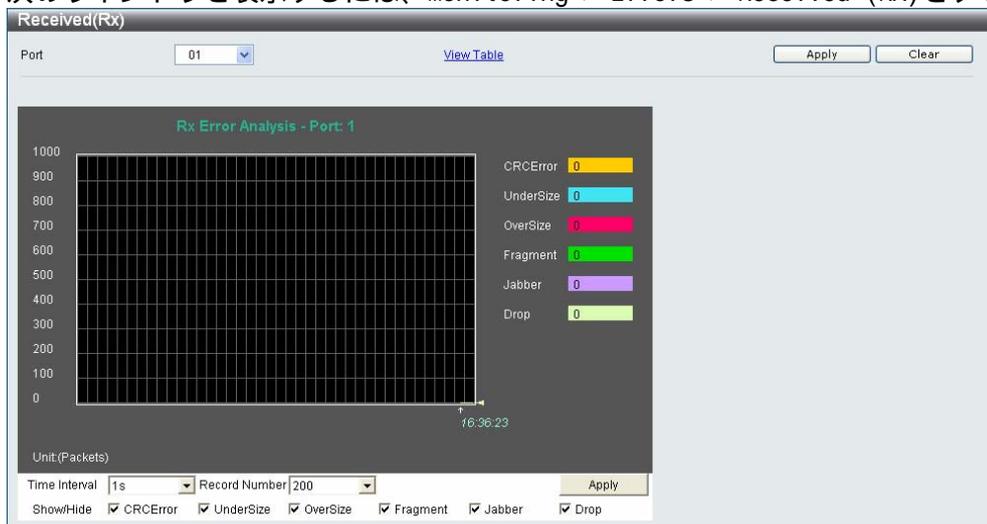
パラメーター	説明
Broadcast	ブロードキャストアドレスで送信した正常なパケットの合計数をカウントします。
Show/Hide	バイトとパケットを表示するかどうかにチェックを入れます。
Clear	このウィンドウ上のすべての統計カウンターを消去します。
View Table	テーブルを表示します。
View Graphic	折れ線グラフを表示します。

3.7.7 Errors

3.7.7.1 Received (RX)

ポートプルダウンメニューを使って、統計を表示するポートを選択します。ポートをクリックして、GUI画面の一番上にあるスイッチのリアルタイムグラフィックを使用することもできます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Errors > Received (RX)をクリックします：



[Received (Rx) Table]ウィンドウでエラーを表示するには、View Table をクリックします。次のテーブルが表示されます：



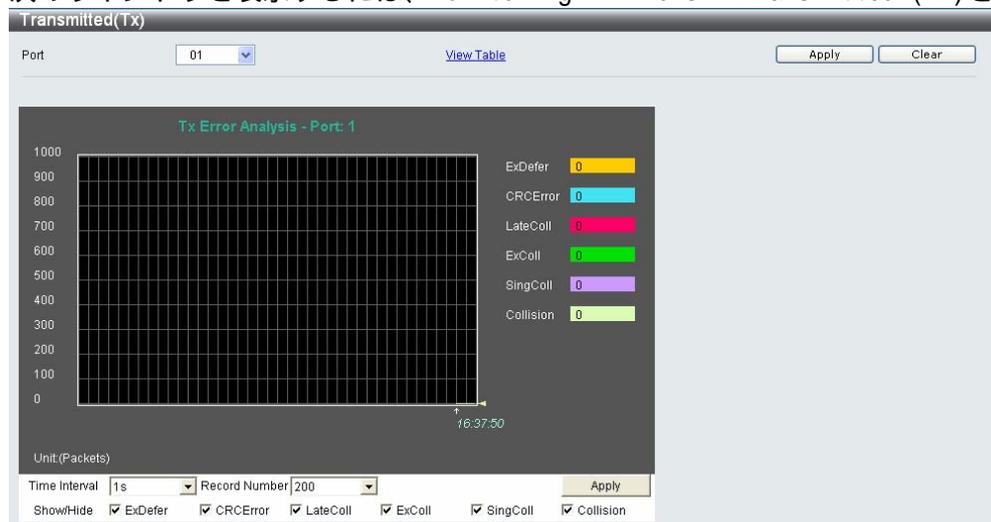
下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Port	ドロップダウンメニューを使って、統計を表示するポートを選択します。
Time Interval	1～60 秒から希望する設定を選択します。デフォルト値は 1 秒です。
Record Number	スイッチを記録する回数を 20～200 から選択します。デフォルト値は 200 です。
CRCError	CRC エラーが発生したパケットをカウントします。
UnderSize	64 バイトの最小許容パケットサイズよりも小さく、CRC が正常であることが検出されたパケットの数です。
OverSize	1518 オクテットよりも長く、1536 オクテット未満の有効な受信パケットをカウントします。
Fragment	不良なフレーミングまたは無効な CRC のある 64 バイト未満のパケットの数です。
Jabber	1518 オクテットよりも長く、1536 オクテット未満の無効な受信パケットをカウントします。
Drop	最後にスイッチを再起動してから、このポートでドロップ(削除)されたパケットの数です。
Show/Hide	CRCError、UnderSize、OverSize、Fragment、Jabber、Drop を表示するかどうかにかきチェックを入れます。
Clear	このウィンドウ上のすべての統計カウンターを消去します。
<u>View Table</u>	テーブルを表示します。
<u>View Graphic</u>	折れ線グラフを表示します。

3.7.7.2 Transmitted (TX)

ポートプルダウンメニューを使って、統計を表示するポートを選択します。ポートをクリックして、GUI 画面の一番上にあるスイッチのリアルタイムグラフィックを使用することもできます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Errors > Transmitted (Tx)をクリックします：



[Transmitted (Tx) Table]ウィンドウを表示するには、View Tableをクリックします。次のテーブルが表示されます：

Tx Error	TX Frames
ExDefer	0
CRC Error	0
LateColl	0
ExColl	0
SingColl	0
Collision	0

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Port	ドロップダウンメニューを使って、統計を表示するポートを選択します。
Time Interval	1～60 秒から希望する設定を選択します。デフォルト値は 1 秒です。
Record Number	スイッチを記録する回数を 20～200 から選択します。デフォルト値は 200 です。

パラメーター	説明
ExDefer	メディアが使用中だったために、特定のインターフェース上での最初の転送の試みが遅れたパケットの数をカウントします。
CRC Error	CRC エラーが発生したパケットをカウントします。
LateColl	パケットの送信中、512 ビット時間以降にコリジョンが検出された回数をカウントします。

ExColl	過度のコリジョン。過度のコリジョンのために送信に失敗したパケットの数です。
SingColl	シングルコリジョンフレーム。1つ以上のコリジョンにより送信が禁止されたパケットで、送信に成功した数です。
Collision	このネットワークセグメント上のコリジョンの推定合計数です。
Show/Hide	ExDefer、CRCError、LateColl、ExColl、SingColl、Collision を表示するかどうかにチェックを入れます。
Clear	このウィンドウ上のすべての統計カウンターを消去します。
<u>View Table</u>	テーブルを表示します。
<u>View Graphic</u>	折れ線グラフを表示します。

3.7.8 Port Access Control

3.7.8.1 RADIUS Authentication

このテーブルには、RADIUS 認証プロトコルのクライアント側の RADIUS 認証クライアントのアクティビティに関する情報が含まれます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Port Access Control > RADIUS Authentication をクリックします：



ServerIndex	InvalidServerAddr	Identifier	AuthServerAddr	ServerPortNumber	RoundTripTime
1	0	Hitachi Cable	0.0.0.0	0	0
2	0	Hitachi Cable	0.0.0.0	0	0
3	0	Hitachi Cable	0.0.0.0	0	0

統計を更新する時間間隔を 1～60 秒から選択することもできます。デフォルト値は 1 秒です。表示されている現在の統計を消去するには、左上端にある [Clear] をクリックします。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
InvalidServerAddr	不明なアドレスから受信した RADIUS アクセス応答パケットの数です。
Identifier	RADIUS 認証クライアントの NAS 識別子です。
ServerIndex	各 RADIUS 認証サーバーに割り当てられた識別番号です。
AuthServerAddr	RADIUS 認証サーバーの IP アドレス一覧表です。
ServerPortNumber	クライアントがこのサーバーに要求を送信する際に使用する UDP ポートです。
RoundTripTime	直近のアクセス応答/アクセスチャレンジと、この RADIUS 認証サーバーからのアクセス要求と一致したアクセス要求との間の時間間隔です(単位は 100 分の 1 秒です)。
AccessRequests	RADIUS 認証サーバーに送信された RADIUS アクセス要求パケットの数です。再送は含みません。
AccessRetrans	RADIUS 認証サーバーに再送信された RADIUS アクセス要求パケットの数です。
AccessAccepts	RADIUS 認証サーバーから受信した RADIUS アクセス承認パケット(有効または無効)の数です。
AccessRejects	RADIUS 認証サーバーから受信した RADIUS アクセス拒否パケット(有効または無効)の数です。
AccessChallenges	RADIUS 認証サーバーから受信した RADIUS アクセスチャレンジパケット(有効または無効)の数です。
AccessResponses	RADIUS 認証サーバーから受信した不正な形式の RADIUS アクセス応答パケットの数です。不正な形式のパケットには、長さが無効なパケットも含まれます。不良なオーセンティケータまたは署名属性、あるいは、既知のタイプは、不正な形式のアクセス応答には含まれません。
BadAuthenticators	RADIUS 認証サーバーから受信した、無効なオーセンティケータまたは署名属性を含む RADIUS アクセス応答パケットの数です。
PendingRequests	RADIUS 認証サーバー宛の期限切れになっていない RADIUS アクセス要求パケット、または、応答を受信した RADIUS アクセス要求パケットの数です。アクセス要求が送信されると、この変数は大きくなります。アクセス承認、アクセス拒否、または、アクセスチャレンジを受信したり、あるいは、タイムアウトになったり再送すると、この変数は小さくなります。
Timeouts	RADIUS 認証サーバーの認証タイムアウトの数です。タイムアウトの後で、クライアントは同じサーバーに再試行したり、異なるサーバーへ送信したり、または、放棄することができます。同じサーバーに再試行すると、再送およびタイムアウトとしてカウントされます。異なるサーバーへ送信すると、要求およびタイムアウトとしてカウントされます。
UnknownTypes	認証ポート上の RADIUS 認証サーバーから受信した不明なタイプの RADIUS パケットの数です。
PacketsDropped	認証ポート上で RADIUS 認証サーバーから受信して、何らかの理由でドロップ(削除)された RADIUS パケットの数です。

3.7.8.2 RADIUS Account Client

このウィンドウには、RADIUS アカウンティングクライアントを管理する際に使用する管理オブジェクトと、それに関連する現在の統計が表示されます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Port Access Control > RADIUS Account Client をクリックします：

ServerIndex	InvalidServerAddr	Identifier	ServerAddr	ServerPortNumber
1	0	Hitachi Cable	0.0.0.0	0
2	0	Hitachi Cable	0.0.0.0	0
3	0	Hitachi Cable	0.0.0.0	0

統計を更新する時間間隔を 1 ~ 60 秒から選択することもできます。デフォルト値は 1 秒です。表示されている現在の統計を消去するには、左上端にある [Clear] をクリックします。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
InvalidServerAddr	不明なアドレスから受信した RADIUS アカウンティング応答パケットの数です。
Identifier	RADIUS アカウントの NAS 識別子です。
ServerIndex	各 RADIUS 認証サーバーに割り当てられた識別番号です。
ServerAddr	RADIUS 認証サーバーの IP アドレス一覧表です。
ServerPortNumber	要求を RADIUS 認証サーバーに送信する際に使用する UDP ポートです。
RoundTripTime	直近のアカウンティング応答と、この RADIUS アカウンティングサーバーからのアカウンティング要求と一致したアカウンティング要求との間の時間間隔です。
Requests	送信した RADIUS アカウンティング要求パケットの数です。再送は含みません。
Retransmissions	この RADIUS アカウンティングサーバーに送信された RADIUS アカウンティング要求パケットの数です。識別子とアカウント遅延が更新された再試行、および、識別子とアカウント遅延が同じままの再試行は、再送に含まれます。
Responses	アカウンティングポート上で RADIUS 認証サーバーから受信した RADIUS パケットの数です。
MalformedResponses	RADIUS 認証サーバーから受信した不正な形式の RADIUS アカウンティング応答パケットの数です。不正な形式のパケットには、長さが無効なパケットも含まれます。不良なオーセンティケータおよび既知のタイプは、不正な形式のアカウンティング応答には含まれません。
BadAuthenticators	RADIUS 認証サーバーから受信した、無効なオーセンティケータを含む RADIUS アカウンティング応答パケットの数です。

パラメーター	説明
PendingRequests	RADIUS 認証サーバーに送信された期限切れになっていない RADIUS アカウンティング要求パケット、または、応答を受信していない RADIUS アカウンティング要求パケットの数です。アカウンティング要求が送信されると、この変数は大きくなります。アカウンティング応答を受信したり、あるいは、タイムアウトになったり再送すると、この変数は小さくなります。
Timeouts	RADIUS 認証サーバーのアカウントングタイムアウトの数です。タイムアウトの後で、同じサーバーに再試行したり、異なるサーバーへ送信したり、または、放棄することができます。同じサーバーに再試行すると、再送およびタイムアウトとしてカウントされます。異なるサーバーへ送信すると、アカウンティング要求およびタイムアウトとしてカウントされます。
UnknownTypes	アカウンティングポート上で RADIUS 認証サーバーから受信した不明なタイプの RADIUS パケットの数です。
PacketsDropped	アカウンティングポート上で RADIUS 認証サーバーから受信して、何らかの理由でドロップ(削除)された RADIUS パケットの数です。

3.7.8.3 Authenticator State

次のセクションではスイッチ上の 802.1X 状態について説明します。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Port Access Control > Authenticator State をクリックします：

The screenshot shows a window titled "Authenticator State" with a "Time Interval" set to "1s" and an "OK" button. The main content is a table with the following data:

Port	Auth_PAE_State	Backend_State	PortStatus
1	ForceAuth	Success	Authorized
2	ForceAuth	Success	Authorized
3	ForceAuth	Success	Authorized

MAC ベースの[Authenticator State]ウィンドウを表示するには、Monitoring > Port Access Control > Authenticator State クリックします：



このウィンドウには、選択したデバイス上の各ポートのオーセンティケータ状態が表示されます。ウィンドウの一番上にあるドロップダウンメニューを使い、[OK]をクリックして、ポーリング間隔を 1～ 60 秒に設定できます。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
MAC Address	相応するインデックス番号のデバイスの MAC アドレスです。
Auth PAE State	オーセンティケータ PAE 状態値は次のいずれかにできます： [Initialize]初期化、[Disconnected]切断済み、[Connecting]接続中、[Authenticating]認証中、[Authenticated]認証済み、[Aborting]中断中、[Held]保留、[Force_Auth]強制認証、[Force_Unauth]強制非認証、 [N/A]該当なし。[N/A]該当なしは、ポートのオーセンティケータ機能が無効になっていることを表します。
Backend State	バックエンド認証状態は次のいずれかにできます。[Request]要求、[Response]応答、[Success]成功、[Fail]失敗、[Timeout]タイムアウト、[Idle]アイドル、[Initialize]初期化、 [N/A]該当なし。[N/A]該当なしは、ポートのオーセンティケータ機能が無効になっていることを表します。
Port Status	制御ポートの状態は、[Authorized]認証済み、[Unauthorized]、非認証 [N/A] 該当なしとなります。

3.7.8.4 Authenticator Statistics

このウィンドウには、各ポートに関連付けられたオーセンティケータPAEの統計オブジェクトが含まれます。このテーブルに、オーセンティケータ機能に対応する各ポートのエントリが表示されます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Port Access Control > Authenticator Statistics をクリックします：

Port	Frames Rx	Frames Tx	Rx Start	Tx Reqld	Rx LogOff	Tx Req
1	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Port Access Control > Authenticator Statistics をクリックします：

Port: 01 [Apply]

Authenticator Statistics of Port 1 Time Interval: 1s [OK]

Index	Frames Rx	Frames Tx	Rx Start	Tx Reqld	Rx LogOff	Tx Req	Rx Respld	Rx Resp
1	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
2	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
3	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
4	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
5	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
6	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
7	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
8	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
9	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
10	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
11	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
12	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

統計を更新する時間間隔を 1 ~ 60 秒から選択することもできます。デフォルト値は 1 秒です。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Port	ポートのあるシステムでポートに割り当てられた識別番号です。
Frames Rx	オーセンティケーターで受信した有効な EAPOL フレームの数です。
Frames Tx	オーセンティケーターで送信した EAPOL フレームの数です。
Rx Start	オーセンティケーターで受信した EAPOL 開始フレームの数です。
TxReqId	オーセンティケーターで送信した EAPOL 要求/Id フレームの数です。
RxLogOff	オーセンティケーターで受信した EAPOL ログオフフレームの数です。
Tx Req	オーセンティケーターで送信した EAPOL 要求フレーム(要求/Id フレーム以外)の数です。
Rx Respld	オーセンティケーターで受信した EAPOL 応答/Id フレームの数です。
Rx Resp	オーセンティケーターで受信した有効な EAPOL 応答フレーム(応答/Id フレーム以外)の数です。
Rx Invalid	オーセンティケーターで受信した、フレームタイプが認識されない EAPOL フレームの数です。
Rx Error	オーセンティケーターで受信した、パケットボディ長フィールドが無効な EAPOL フレームの数です。
Last Version	最も最近受信した EAPOL フレームにあるプロトコルバージョン番号です。
Last Source	最も最近受信した EAPOL フレームにある送信元 MAC アドレスです。

3.7.8.5 Authenticator Session Statistics

このウィンドウには、各ポートに関連付けられたオーセンティケーターPAEのセッション統計オブジェクトが含まれます。このテーブルに、オーセンティケーター機能に対応する各ポートのエントリが表示されます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Port Access Control > Authenticator Session Statistics をクリックします：

Port	Octets Rx	Octets Tx	Frames Rx
1	0	0	0
2	0	0	0
3	0	0	0

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Port Access Control > Authenticator Session Statistics をクリックします：

Index	Octets Rx	Octets Tx	Frames Rx	Frames Tx	ID	AuthenticMeth
1	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
2	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
3	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
4	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
5	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
6	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
7	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
8	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
9	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
10	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
11	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
12	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

統計を更新する時間間隔を 1 ~ 60 秒から選択することもできます。デフォルト値は 1 秒です。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Port	ポートのあるシステムでポートに割り当てられた識別番号です。
Octets Rx	セッション中にこのポート上のユーザーデータフレームで受信したオクテットの数です。
Octets Tx	セッション中にこのポート上のユーザーデータフレームで送信したオクテットの数です。
Frames Rx	セッション中にこのポート上で受信したユーザーデータフレームの数です。
Frames Tx	セッション中にこのポート上で送信したユーザーデータフレームの数です。
ID	セッションの固有識別子です。3文字以上の印刷可能な ASCII 文字列です。
Authentic Method	セッションを確立する際に使用する認証方法です。有効な認証方法は次のとおりです。 (1) Remote Authentic Server オーセンティケータシステムの外部認証サーバーです。 (2) Local Authentic Server オーセンティケータシステム内の認証サーバーです。
Time	セッションの長さです(秒単位)。

パラメーター	説明
Terminate Cause	セッション切断の理由です。次の8つの切断理由があります。 (1) サブリカントのログオフ (2) ポートエラー (3) サブリカントの再起動 (4) 再認証エラー (5) 認証制御型ポート制御が強制非認証に設定されている (6) ポートの再初期化 (7) ポートが管理上無効になっている (8) まだ切断されていない
UserName	サブリカント PAE を識別するユーザー名です。

3.7.8.6 Authenticator Diagnostics

このウィンドウには、各ポートに関連付けられているオーセンティケーターの動作に関する診断情報が含まれています。このテーブルに、オーセンティケーター機能に対応する各ポートのエントリーが表示されます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Port Access Control > Authenticator Diagnostics をクリックします：

Port	Connect Enter	Connect LogOff	Auth Enter	Auth Success	Auth Timeout
1	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Port Access Control > Authenticator Diagnostics をクリックします：

The screenshot shows the 'Authenticator Diagnostics' window. At the top, there is a 'Port' dropdown menu set to '01' and an 'Apply' button. Below this is a table with the following columns: Index, Connect Enter, Connect LogOff, Auth Enter, Auth Success, Auth Timeout, Auth Fail, and Auth Reauth. The table contains 12 rows, all of which have 'N/A' in every cell.

Index	Connect Enter	Connect LogOff	Auth Enter	Auth Success	Auth Timeout	Auth Fail	Auth Reauth
1	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
2	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
3	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
4	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
5	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
6	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
7	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
8	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
9	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
10	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
11	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
12	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Port	ポートのあるシステムでポートに割り当てられた識別番号です。
Connect Enter	状態マシンが他の状態から接続中状態に遷移する回数をカウントします。
Connect LogOff	EAPOL ログオフメッセージを受信したことにより、状態マシンが接続中状態から切断済み状態に遷移する回数をカウントします。
Auth Enter	サブリカントから EAPOL 応答/識別メッセージを受信したことから、状態マシンが接続中状態から認証中状態に遷移する回数をカウントします。
Auth Success	バックエンド認証状態マシンがサブリカントが正常に認証されたことを示している(認証成功 = 真)ことから、状態マシンが認証中状態から認証済み状態に遷移する回数をカウントします。
Auth Timeout	バックエンド認証状態マシンが認証タイムアウトを示している(認証タイムアウト = 真)ことから、状態マシンが認証中状態から中断中状態に遷移する回数をカウントします。
Auth Fail	バックエンド認証状態マシンが認証失敗を示している(認証失敗 = 真)ことから、状態マシンが認証中状態から保留状態に遷移する回数をカウントします。
Auth Reauth	再認証要求を受信した(再認証 = 真)ことから、状態マシンが認証中状態から中断中状態に遷移する回数をカウントします。
Auth Start	サブリカントから EAPOL 開始メッセージを受信したことから、状態マシンが認証中状態から中断中状態に遷移する回数をカウントします。
Auth LogOff	サブリカントから EAPOL ログオフメッセージを受信したことから、状態マシンが認証中状態から中断中状態に遷移する回数をカウントします。
Authed Reauth	再認証要求を受信した(再認証 = 真)ことから、状態マシンが認証済み状態から接続中状態に遷移する回数をカウントします。

パラメーター	説明
Authed Start	サブリカントから EAPOL 開始メッセージを受信したことから、状態マシンが認証済み状態から接続中状態に遷移する回数をカウントします。
Authed LogOff	サブリカントから EAPOL ログオフメッセージを受信したことから、状態マシンが認証済み状態から切断済み状態に遷移する回数をカウントします。
Responses	状態マシンが、初期アクセス要求パケットを認証サーバーに送信する回数をカウントします(応答をサーバーへ送信して、応答状態に入る場合)。オーセンティケーターが認証サーバーとの通信を試みたことを示します。
AccessChallenges	状態マシンが、初期アクセスチャレンジパケットを認証サーバーから受信する回数をカウントします(アクセス要求が真になり、応答状態が終了する場合)。認証サーバーがオーセンティケーターと通信したことを示します。
OtherReqToSupp	状態マシンが EAP 要求パケット(識別、通知、失敗、成功メッセージ以外)をサブリカントへ送信する回数をカウントします(要求を送信して要求状態に入る場合)。オーセンティケーターが EAP 方法を選択したことを示します。
NonNakRespFromSup	状態マシンがサブリカントから初期 EAP 要求への応答を受信し、その応答が EAP-NAK 以外の場合の回数をカウントします(応答の受信が真になったことから、状態マシンが要求状態から応答状態になり、応答が EAP-NAK 以外の場合)。サブリカントがオーセンティケーターが選択した EAP 方法に応答できることを示します。
Bac Auth Success	状態マシンが認証サーバーから承認メッセージを受信する回数をカウントします(アクセス要求が真になり、応答状態が成功状態に遷移する場合)。サブリカントが認証サーバーに正常に認証されたことを示します。
Bac Auth Fail	状態マシンが認証サーバーから拒否メッセージを受信する回数をカウントします(アクセス失敗が真になり、応答状態が失敗状態に遷移する場合)。サブリカントが認証サーバーに認証されなかったことを示します。

3.7.9 Browse ARP Table

このウィンドウにはスイッチ上の現在の ARP エントリーが表示されます。特定の ARP エントリーを検索するには、ウィンドウの一番上に IP アドレスを入力して、[Find]をクリックします。[Show Static]をクリックして、静的 ARP テーブルエントリーを表示します。ARP テーブルを消去するには、[Clear All]をクリックします。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Browse ARP Table をクリックします：

The screenshot shows the 'Browse ARP Table' window with the following details:

- Interface Name: System
- IP Address: (empty field)
- Buttons: Find, Show Static, Clear All
- Total Entries: 4
- Table with columns: Interface Name, IP Address, MAC Address, Type
- Navigation: << Back, Next >>

Interface Name	IP Address	MAC Address	Type
System	10.0.0.0	FF-FF-FF-FF-FF-FF	Local/Broadcast
System	10.24.22.5	00-50-8D-36-99-48	Dynamic
System	10.90.90.90	00-1E-58-6F-68-00	Local
System	10.255.255.255	FF-FF-FF-FF-FF-FF	Local/Broadcast

3.7.10 Browse VLAN

このウィンドウを使って、スイッチの各ポートの VLAN 状態を VLAN 別に表示できます。ウィンドウの一番上にあるフィールドに VID(VLAN ID)を入力して、[Find]をクリックします。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Browse VLAN をクリックします：

The screenshot shows the 'Browse VLAN' window with the following details:

- VID: Find
- VLAN ID: 1
- VLAN Name: default
- VLAN Type: Static
- Advertisement: Enabled

Total Entries: 1

Port									
01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
U	U	U	U	U	U	U	U	U	U

<<Back Next>>

Note: T: Tagged Port, U: Untagged Port, F: Forbidden Port,

3.7.11 IGMP Snooping

3.7.11.1 Browse IGMP Router Port

現在ルーターポートとして構成されているスイッチのポートが表示されます。コンソールまたは Web ベース GUI を使ってユーザーが設定したルーターポートは、静的ルーターポートとして S で示されま
す。スイッチが動的に設定したルーターポートは D で示されます。禁止ポートは F で示されます。ウ
ィンドウの一番上にあるフィールドに VID(VLAN ID)を入力して、[Find]をクリックすると、指定した
VLAN に属する様々なタイプの IGMP ルーターポートが表示されます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > IGMP Snooping > Browse IGMP Router Port をクリックします：

Browse Router Port

VID Find

VLAN ID: 1
VLAN Name: default

Total Entries: 1

01	02	03	04	05	Port 06	07	08	09	10

<<Back Next>>

Note: S:Static Router Port, D:Dynamic Router Port, F:Forbidden Router Port

3.7.11.2 IGMP Snooping Group

スイッチの IGMP スヌーピンググループを検索できます。IGMP スヌープしたレポートの数はレポートフィールドに表示されます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > IGMP Snooping > IGMP Snooping Group をクリックします：

IGMP Snooping Group

VLAN Name

VID List (e.g.: 1,4-6)

Group IP Address Find

View All

IGMP Snooping Group Table Total Entries: 0

VID	VLAN Name	Source	Group	Member Ports	Router Ports	Reports	Up time	Expire Time(sec)	Filter Mode

<<Back Next>>

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
VLAN Name	マルチキャストグループの VLAN ID です。
VID List (e.g.: 1, 4-6)	マルチキャストグループの VLAN ポートです。
Group IP Address	マルチキャストグループの IP アドレスです。

正しい情報を入力して、[Find]をクリックします。検索したエントリーが IGMP スヌーピンググループテーブルに表示されます。[View All]をクリックして、すべてのエントリーを表示します。



スイッチの IGMP スヌーピングを設定するには、[L2 Features]フォルダへ移動して、IGMP Snooping > IGMP Snooping Settings を選択します。

3.7.11.3 IGMP Snooping Host

スイッチ上の現在の IGMP スヌーピングホスト情報が表示されます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > IGMP Snooping > IGMP Snooping Host をクリックします：

VLAN ID	Group	Port No	IGMP Host
IGMP Snooping Host Table Total Entries: 0			

相応するラジオボタンをクリックし、IGMP スヌーピングホスト情報を表示する VLAN 名、VLAN 一覧、ポート一覧、または、グループを入力して、[Find]をクリックします。検索したエントリーがウィンドウの下半分に表示されます。

3.7.12 MLD Snooping

3.7.12.1 Browse MLD Router Port

現在 IPv6 内のルーターポートとして設定されているスイッチのポートが表示されます。コンソールまたは Web ベース GUI を使ってユーザーが設定したルーターポートは、静的ルーターポートとして S で示されます。スイッチが動的に設定したルーターポートは D で示されます。禁止ポートは F で示されます。ウィンドウの一番上にあるフィールドに VID(VLAN ID)を入力して、[Find]をクリックすると、指定した VLAN に属する様々なタイプの MLD ルーターポートが表示されます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > MLD Snooping > Browse MLD Router Port をクリックします：

Port									
01	02	03	04	05	06	07	08	09	10

3.7.12.2 MLD Snooping Group

スイッチ上にある MLD スヌーピンググループを表示できます。MLD スヌーピングは、IPv4 の IGMP スヌーピングと同様の IPv6 機能です。下の空いているフィールドに VLAN 名を入力し、[Find]をクリックして、スイッチ内の VLAN 別に閲覧できます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > MLD Snooping > MLD Snooping Group をクリックします：

MLD Snooping Group

VLAN Name

VLAN List (e.g.: 1,4-6)

Group IP Address

MLD Snooping Group Table Total Entries: 0

VID	VLAN Name	Source	Group	Member Port	Filter Mode
-----	-----------	--------	-------	-------------	-------------

<<Back Next>>

該当するフィールドに VLAN 名または VLAN 一覧およびグループ IP アドレスを入力して、[Find]をクリックします。

検索したエントリーが MLD スヌーピンググループテーブルに表示されます。[View All]をクリックして、すべてのエントリーを表示します。

3.7.13 LLDP

3.7.13.1 LLDP Statistics System

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > LLDP > LLDP Statistics System をクリックします：

LLDP Statistics System

LLDP Statistics

Last Change Time	1344
Number of Table Insert	0
Number of Table Delete	0
Number of Table Drop	0
Number of Table Ageout	0

Port: 01

LLDP Statistics Ports

Total Tx Frames	0
Total Discarded Rx Frames	0
Rx Errors Frames	0
Total Rx Frames	0
Total Discarded Rx TLVs	0
Total Unrecognized Rx TLVs	0
Total Aged out Neighbor Information	0

3.7.13.2 LLDP Local Port Information

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > LLDP > LLDP Local Port Information をクリックします：

Port	Port ID Subtype	Port ID	Port Description
1	Local	/1	Hitachi Cable APLFM108GTSS R1.01 Port 1
2	Local	/2	Hitachi Cable APLFM108GTSS R1.01 Port 2
3	Local	/3	Hitachi Cable APLFM108GTSS R1.01 Port 3
4	Local	/4	Hitachi Cable APLFM108GTSS R1.01 Port 4
5	Local	/5	Hitachi Cable APLFM108GTSS R1.01 Port 5
6	Local	/6	Hitachi Cable APLFM108GTSS R1.01 Port 6
7	Local	/7	Hitachi Cable APLFM108GTSS R1.01 Port 7
8	Local	/8	Hitachi Cable APLFM108GTSS R1.01 Port 8
9	Local	/9	Hitachi Cable APLFM108GTSS R1.01 Port 9
10	Local	/10	Hitachi Cable APLFM108GTSS R1.01 Port 10

3.7.13.3 LLDP Remote Port Information

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > LLDP > LLDP Remote Port Information をクリックします：

Entity	Chassis ID Subtype	Chassis ID	Port ID Subtype	Port ID	Port Description
--------	--------------------	------------	-----------------	---------	------------------

3.7.14 Browse Session Table

最後にスイッチを再起動してからの管理セッションが表示されます。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > Browse Session Table をクリックします：

ID	Live Time	From	Level	Name
8	03:31:57.0	Serial Port	1	Anonymous

3.7.15 MAC Address Table

テーブルを転送するスイッチの動的 MAC アドレスを表示できます。スイッチが MAC アドレスとポート番号の関連を学習すると、フォワーディングテーブルにエントリーが作成されます。これらのエントリーを使ってスイッチ経由でパケットを転送します。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > MAC Address Table をクリックします。

VID	VLAN Name	MAC Address	Port	Type
1	default	00-40-66-45-5E-78	CPU	Self

下記にパラメーターの説明を記載します。

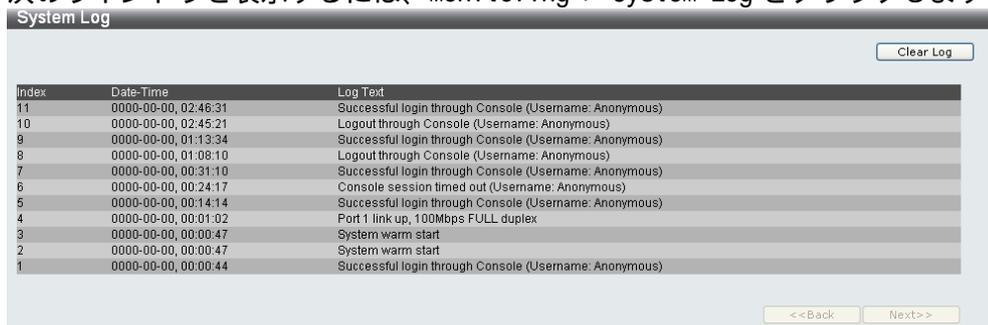
パラメーター	説明
Port	MAC アドレスに相応するポートです。
VLAN Name	フォワーディングテーブルを閲覧する VLAN 名を入力します。
MAC Address	フォワーディングテーブルを閲覧する MAC アドレスを入力します。
Find	ユーザー定義のポート、VLAN、または、MAC アドレスに相応するデータベースに移動できます。

パラメーター	説明
Clear Dynamic Entries	アドレステーブルのすべての動的エントリーを削除できます。
View All Entry	アドレステーブルのすべてのエントリーを表示できます。
Clear All Entry	アドレステーブルのすべてのエントリーを削除できます。

3.7.16 System Log

スイッチの履歴ログを表示します。

次のウィンドウを表示するには、Monitoring > System Log をクリックします：



スイッチのログにはイベント情報を記録することができます。[Next]をクリックして、[System Log] ウィンドウの次のページへ移動します。[Clear log]をクリックして、スイッチ履歴ログを消去できます。

下記にパラメーターの説明を記載します。

パラメーター	説明
Index	このカウンターは、スイッチの履歴ログにエントリーが作成されると増加します。テーブルには、まず、最後のエントリー（順序番号が一番大きいエントリー）が表示されます。
Date-Time	最後にスイッチを再起動してからの時間を、日数、時間数、分数、および、秒数で表示します。
Log Text	履歴ログエントリーをトリガーしたイベントを説明するテキストが表示されます。

3.8 セーブ

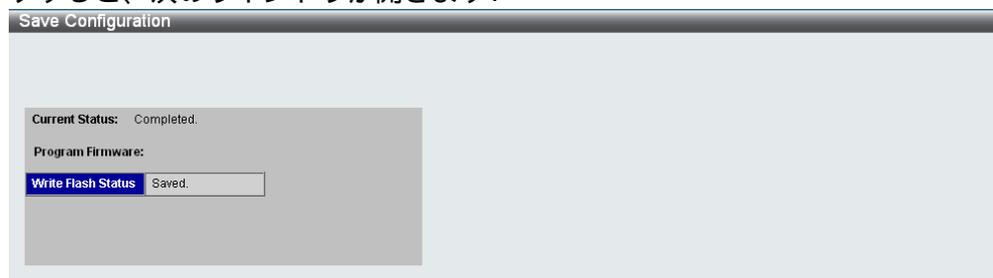
次の 3 つの保存ウィンドウがあります: [Save Configuration]、[Save Log]、および、[Save All]。それぞれのウィンドウを使って、設定情報をスイッチのメモリに保存します。

次のオプションがあります。

- [Save Configuration]で現在の設定情報を保存します。
- [Save Log]で現在のログだけを保存します。
- [Save All]で現在の設定情報とログを保存します。

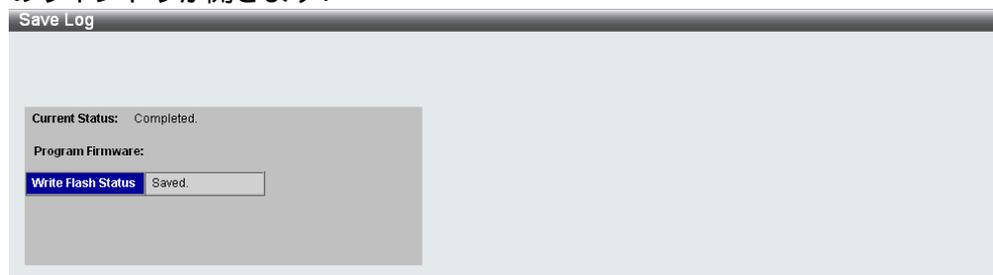
3.8.1 Save Configuration

GUI 画面の一番上にある[セーブ]ドロップダウンメニューを開いて、[Save Configuration]をクリックすると、次のウィンドウが開きます:



3.8.2 Save Log

GUI 画面の一番上にある[セーブ]ドロップダウンメニューを開いて、[Save Log]をクリックすると、次のウィンドウが開きます:



3.8.3 Save All

GUI 画面の一番上にある[セーブ]ドロップダウンメニューを開いて、[Save All]をクリックすると、次のウィンドウが開きます:

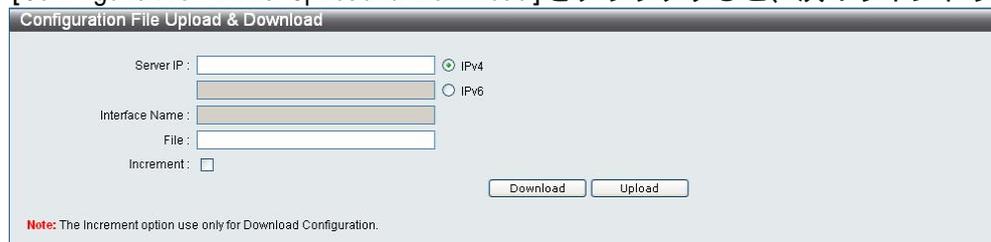


3.9 ツール

3.9.1 Configuration File Upload & Download

スイッチは設定情報をアップロードしたりダウンロードできます。

GUI 画面の一番上にあるメニューバーの左側の[ツール]ドロップダウンメニューを開いて、[Configuration File Upload & Download]をクリックすると、次のウィンドウが開きます：



Configuration File Upload & Download

Server IP: IPv4
 IPv6

Interface Name:

File:

Increment:

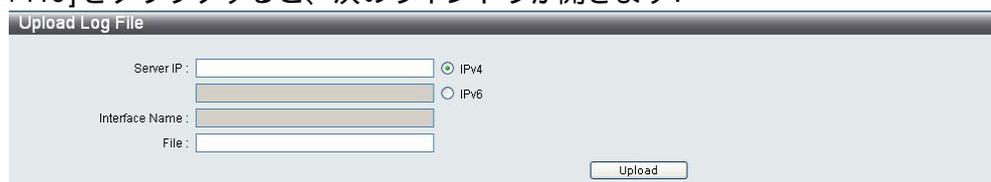
Note: The Increment option use only for Download Configuration.

ラジオボタンを使って[IPv4]を選択し、ファイル名を指定するか、または、ラジオボタンを使って[IPv6]を選択して、サーバーIPアドレス、インターフェース名、および、ファイル名を入力します。[Download]または[Upload]をクリックして、ファイルの転送を開始します。

3.9.2 Upload Log File

ログファイルをアップロードするには、サーバーIPアドレスを入力し、ラジオボタンを使って[IPv4]を選択した後、ファイル名を入力します。または、ラジオボタンを使って[IPv6]を選択し、サーバーIP、インターフェース名、ファイル名を入力します。[Upload]をクリックします。

GUI 画面の一番上にあるメニューバーの左側の[ツール]ドロップダウンメニューを開いて、[Upload Log File]をクリックすると、次のウィンドウが開きます：



Upload Log File

Server IP: IPv4
 IPv6

Interface Name:

File:

3.9.3 Reset

リセット機能にはスイッチをリセットするいくつかのオプションがあります。

! 工場出荷時のデフォルトパラメーターをシステムの NV-RAM に入力してスイッチを再起動できるのは、「Reset System」オプションだけです。その他のオプションでは、工場出荷時のデフォルトパラメーターを現在の設定情報にできますが、この設定情報は保存されません。その為、再起動すると最後に保存した設定情報に戻ります。

GUI 画面の一番上にあるメニューバーの左側の[ツール]ドロップダウンメニューを開いて、[Reset System]をクリックすると、次のウィンドウが開きます：



Reset System

Reset Proceed with system reset except IP address, log, user account and banner.

Reset Config Switch will be reset to factory defaults.

Reset System Switch will be reset to factory defaults and reboot.

パラメーター	説明
Reset	スイッチの現在の IP アドレス、アカウント、およびスイッチの履歴ログは変更されません。他のすべてのパラメーターはデフォルト設定にリストアされます。スイッチは保存または再起動しません。
Reset Config	IP アドレス、アカウント、スイッチ履歴ログなどを含むすべての設定がデフォルト設定に戻ります。スイッチは再起動せずに、即時反映されます。
Reset System	スイッチの設定がデフォルト値に変更された後、保存および再起動が行われます。再起動するとフォワーディングデータベース内のすべてのエントリがクリアされます。

3.9.4 Ping Test

GUI 画面の一番上にあるメニューバーの左側の[ツール]ドロップダウンメニューを開いて、[Ping Test]をクリックすると、次のウィンドウが開きます:

The screenshot shows a 'Ping Test' window with two main sections:

- IPv4 Ping Test:**
 - Instruction: Enter the IP address of the device or station you want to ping, then click **Start**.
 - Target IP Address:
 - Repeat Pinging for: Infinite times, (1-255 times)
 - Timeout: (1-99 sec)
 - Start button
- IPv6 Ping Test:**
 - Instruction: Enter the IP address of the device or station you want to ping, then click **Start**.
 - Target IP Address:
 - Interface Name:
 - Repeat Pinging for: Infinite times, (1-255 times)
 - Size: (1-6000)
 - Timeout: (1-10 sec)
 - Start button

[Repeat Pinging for]フィールドにある[infinite times]ラジオボタンをクリックして、手動で停止するまで Ping を送信し続けるようにすることができます。また、[infinite times]の下のラジオボタンをクリックして、1~255の数字を入力し、回数を指定することもできます。[Start]をクリックして Ping を開始します。

下記にパラメーターの説明を記載します。

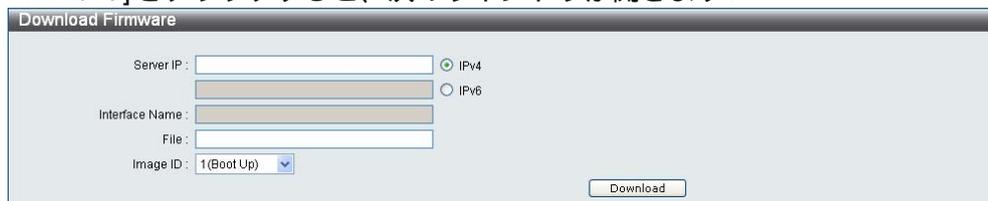
パラメーター	説明
Target IP Address	ping を送信する IP アドレスを入力します。
Interface Name	IPv6 では、インターフェースの名前を入力します。
Repeat Pinging for	ping を実施する回数を入力します。1～255 の回数を入力できます。
Size	IPv6 では、1～6000 の値を入力します。デフォルトは 100 です。
Timeout	IPv4 では、この ping メッセージが送信先に届くまでのタイムアウト時間を 1～99 秒から選択します。IPv6 では、この ping メッセージが送信先に届くまでのタイムアウト時間を 1～10 秒から選択します。どちらの場合も、パケットが指定した時間内に IP アドレスを見つけることができないと、ping パケットはドロップ(削除)されます。

[Start]をクリックして Ping プログラムを開始します。

3.9.5 Download Firmware

スイッチは、バックアップと復旧用として、2つのファームウェアファイルを保持できます。ファームウェアイメージには ID 番号 1 または 2 が付いています。ブートファームウェアイメージを変更するには、イメージ ID ドロップダウンメニューを使って、バックアップまたは復旧するファームウェアファイルを選択します。デフォルトのスイッチ設定では、イメージ ID 1 をブートファームウェアファイルとして使用します。

GUI 画面の一番上にあるメニューバーの左側の[ツール]ドロップダウンメニューを開いて、[Download Firmware]をクリックすると、次のウィンドウが開きます：



The screenshot shows a window titled "Download Firmware". It has the following elements:

- Server IP: [Text input field]
- Interface Name: [Text input field]
- File: [Text input field]
- Image ID: [Dropdown menu showing "1(Boot Up)"]
- Radio buttons for "IPv4" (selected) and "IPv6".
- A "Download" button at the bottom right.

ラジオボタンを使って [IPv4] または [IPv6] を選択します。選択したタイプの TFTP サーバー IP アドレスを入力します。TFTP サーバーのファイルのパス/ファイル名を指定します。イメージ ID を 1(ブートアップ) または 2 から選択します。[Download] をクリックしてファイルの転送を開始します。

3.9.6 Reboot System

次のウィンドウを使ってスイッチを再起動します。



The image shows a dialog box titled "Reboot System". It contains the text "Do you want to save the settings?" followed by two radio buttons: "Yes" (which is selected) and "No". To the right of the radio buttons is a button labeled "Reboot". Below the radio buttons, there is a smaller line of text: "If you do not save the settings, all changes made in this session will be lost."

[Yes]のラジオボタンをクリックして、スイッチを再起動する前に、現在の設定を NV-RAM に保存します。

[No]のラジオボタンをクリックして、スイッチを再起動する前に、現在の設定を保存しません。最後に設定情報を保存した後に入力したすべての設定情報は失われます。

[Reboot]をクリックしてスイッチを再起動します。

4. 使用上の注意事項

- (1) ポートミラーリング機能は、source ポートとして設定したポートで送受信されたフレーム等を解析するための機能です。従って、Target ポートとして設定したポートには、アナライザ等ネットワークを解析する装置以外は接続しないでください。
- (2) ポート VLAN を設定する場合、ホスト(スイッチングハブ)が属していないグループのポートからホスト宛に通信を行うことはできません。またホストは複数のグループに属することはできません。

5. トラブルシューティング

5.1 表示LEDに関連する現象と対策

現象	対策
「PWR」 LED が点灯しない	電源コードが本装置のACインレットと電源コンセントに正常に接続されていることを確認してください。
ツイストケーブルを接続しても「LINK/ACT」 LED が点灯しない	ツイストケーブルに異常がないかどうか確認してください。
	接続相手の端末が正常に動作しているかどうか確認してください。
	モジュラプラグ(RJ-45)の接続に異常がないかどうか確認してください。
	接続相手がNICまたはハブのカスケードポートである場合、ツイストケーブルがストレートケーブルであることを確認してください。また、接続相手がハブのMDI-Xポートの場合、ツイストケーブルがクロスケーブルであることを確認してください。
	SFP モジュールが正しく挿入されていることを確認してください。

5.2 コンソール端末に関連する現象と対策

現象	対策
電源投入しても Login プロンプトが出力されない	コンソール端末の通信条件の設定が正しいことを確認してください。 設定値は「通信速度 9600bps、1 キャラクタ 8 ビット、ストップビット 1 ビット、パリティなし、フロー制御なし、RS、ER は常時「ON」です。
	「CONSOLE」とコンソール端末とのRS-232C 接続ケーブルが正しいことを確認してください。
	「CONSOLE」への接続が正常かどうか確認してください。
	「POWER」 LED が点灯していることを確認してください。
設定値が正常に入力されていない	正常な文字数であれば、内部のメモリに異常が発生していると考えられます。サポート対応窓口にお問い合わせください。

5.3 HTTPに関連する現象と対策

現象	対策
端末から HTTP により ログインすることができない	本装置の IP アドレス、ネットマスク、デフォルトルートの設定が正常であることを確認してください。また設定後にリセットもしくは電源再投入がされていることも確認してください。
	接続しているポートの通信設定が ENABLE 状態になっていることを確認してください。ENABLE 状態ならば、ツイストケーブルの接続を確認してください。
	HTTP アクセスしようとするアドレスが本装置のアドレスであることを確認してください。
	本装置が正常に起動し、動作していることを確認してください。

5.4 スイッチングハブ機能に関連する現象と対策

現象	対策
端末から別の端末にデータの中継 ができない	各端末が別々のポート VLAN グループに所属していないかどうか確認してください。
	各端末と本装置間のツイストケーブルの接続が正常であることを確認してください。
	各端末の接続されているポートが ENABLE 状態であるかどうか確認してください。

5.5 VLANに関連する現象と対策

現象	対策
VID を指定するとエラーメッセージが表示される。	指定した VID が、既に他の VLAN グループで使用されているとき、エラーメッセージが表示されます。VID の設定を修正してください。

5.6 SFPに関連する現象と対策

現象	対策
SFP を認識している状態で通信しない	SFP を認識している状態で通信しない場合は、SFP が不完全装着になっている可能性があります。SFP を再度装着し直してください。現象が再発する場合は SFP 又は装置の異常が考えられます。

6. 準拠規格

No.	項目	準拠規格
1	LAN インターフェース	IEEE802.3 : 10BASE-T IEEE802.3u : 100BASE-TX IEEE802.3u : Auto-Negotiation IEEE802.3z : 1000BASE-X IEEE802.3ab : 1000BASE-T
2	コンソール インターフェース	ITU-T 勧告 V.24/V.28
3	ネットワーク管理 プロトコル	RFC1157 : Simple Network Management Protocol (SNMP) RFC1901 : Introduction to Community-based SNMPv2 RFC1905 : Protocol Operations for Version 2 of the Simple Network Management Protocol RFC1908 : Coexistence between Version 1 and Version 2 of the Internet-standard Network Management Framework RFC2570 : Introduction to Version 3 of the Internet-standard Network Management Framework RFC2575 : View-based Access Control Model (VACM) for the Simple Network Management Protocol (SNMP)
4	ネットワーク管理対象	RFC1213 : Internet 標準 MIB RFC1493 : Bridge MIB RFC2819 : RMON MIB 4 グループ RFC2021 : RMON2 MIB のうち Probe config の一部 RFC2233 : ifMIB
5	通信プロトコル	RFC793 : TCP(Transmission Control Protocol) RFC768 : UDP(User Datagram Protocol) RFC1350 : THE TFTP PROTOCOL (REVISION 2) RFC783 : TFTP Client RFC791 : IP(Internet Protocol) RFC792 : ICMP(Internet Control Message Protocol) RFC826 : ARP(Address Resolution Protocol) RFC854 : TELNET RFC1769 : SNTP(Simple Network Time Protocol) RFC3164 : SYSLOG RFC951/RFC1541 : BootP/DHCP Client
6	IGMP snooping	RFC1112 : IGMPv1 (snooping only) RFC2236 : IGMPv2 (snooping only) RFC3376 : IGMPv3 (awareness only)

7	セキュリティプロトコル	RFC2865 : RADIUS (client only) RFC1492 : TACACS+ Authentication For the Management Access RFC2138/RFC2139 : RADIUS Auth. For Management Access RFC2866 : RADIUS Accounting RFC4250 : The Secure Shell (SSH) Protocol Assigned Numbers RFC4251 : The Secure Shell (SSH) Protocol Architecture RFC4252 : The Secure Shell (SSH) Authentication Protocol RFC4253 : The Secure Shell (SSH) Transport Layer Protocol RFC4254 : The Secure Shell (SSH) Connection Protocol RFC4255 : Using DNS to Securely Publish Secure Shell (SSH) Key Fingerprints RFC4256 : Generic Message Exchange Authentication for the Secure Shell Protocol (SSH)
8	その他	VCCI Class A 準拠 IEEE802.3ad : リンクアグリゲーション IEEE802.1Q : tag group VLAN, QoS (IEEE802.1Q priority mapping/queuing) IEEE802.1D : STP/RSTP IEEE802.1Q : MSTP IEEE802.3x : フロー制御 IEEE802.1AB : LLDP

ApresiaLightFM シリーズ Ver. 1.00 SW マニュアル

Copyright(c) 2010 Hitachi Cable, Ltd.

2010 年 8 月 初版

日立電線株式会社

東京都千代田区外神田四丁目 14 番 1 号

秋葉原 UDX